

LE NOUVEAU  
**Pif**

N° 737

8F.

VIVE  
LE  
CIRQUE!



HEBDOMADAIRE 39<sup>e</sup> ANNÉE - 8 F TTC DONT TVA 4% FRANCE.  
ALGERIE : 6 D. 425 CFA. ITALIE : 2600 L. LITVA : 0,600 DL. MAROC : 7 DH.  
SUISSE : 3 FS. CANADA : \$1,75. ESPAGNE : 165 PTAS. BELGIQUE : 60 FB.  
HAÏTI : 9 G. TAÏTI : 200 CFP. LA REUNION : 11,2 FF.  
TUNISIE : 700 MILLIMES. 1975

M 2806 - 737 - 8,00 F

et son gadget  
**LES LUNETTES  
A VOILETS**



# RIRE

**Placid et Muzo**  
POCHE  
+ 1 jeu cadeau  
mensuel 5,50 F  
TTC dont TVA 4% FRANCE  
JEUX GAGS-BLAGUES

**Pif**  
POCHE  
+ 1 jeu cadeau  
mensuel 5,50 F  
TTC dont TVA 4% FRANCE  
JEUX GAGS-BLAGUES

En vente chez ton marchand de journaux

**N.M.S. PUBLICATIONS**  
**PIF-GADGET**

126, rue La Fayette  
75461 PARIS CEDEX 10.  
Tél. : 246.92.25  
Télex: EDIPIF 640067 F.

Directeur de la publication :  
Jean-Claude Le Meur.

Rédacteur en chef :  
Jean Ollivier.

Secrétariat général :  
Nicole Marliac.

Rédaction :  
Jean Ollivier, Roger Lecureux,  
Claude Bardavid, Roger Dal,  
Jean Pénichon, Léon Wisznia.

Directeur artistique :  
Sacha Kleinberg.

Réalisation :  
Robert Andreucci (Rédacteur  
en chef technique),  
Gilbert Favrie, Michèle Lecreux.

Maquette :  
Michel Cassou, Carlos Muñoz.

Marketing :  
Jean Martin (Etudes, gestion).

Commercial :  
Marc Monfroy (Ventes N.M.P.P.),  
Pierre Sebahoun (Abonnements :  
Tél. : 287 97 40 poste 28).

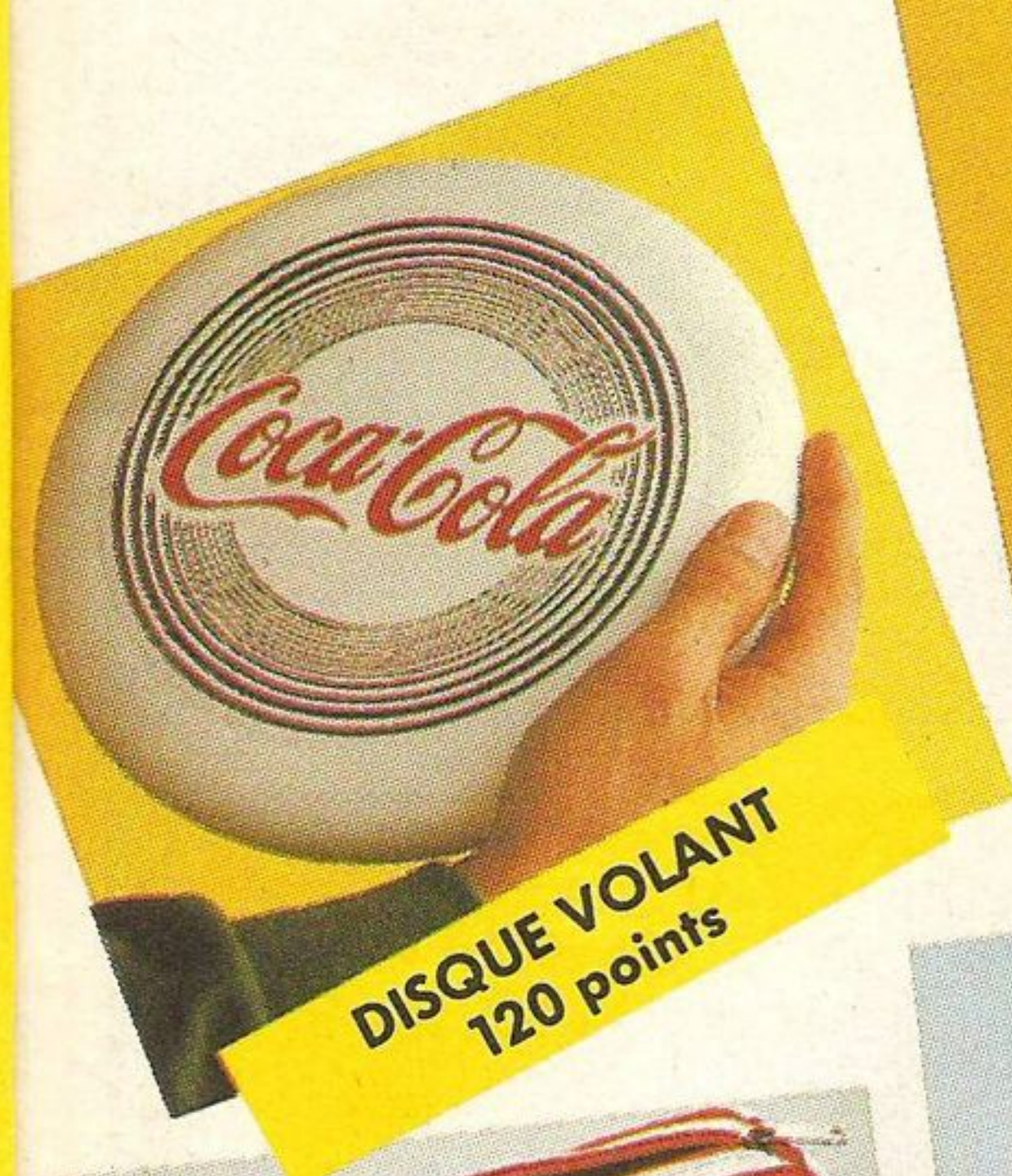
Promotion, relations  
extérieures :  
Andrée Gigaud.

Publicité :  
Media-Cosmos-  
3, avenue de Madrid-  
92521 Neuilly. Tél. : 747.16.00.  
Jean-Pierre Soupa (Directeur),  
Suzel Messerschmitt  
(Chef de publicité).

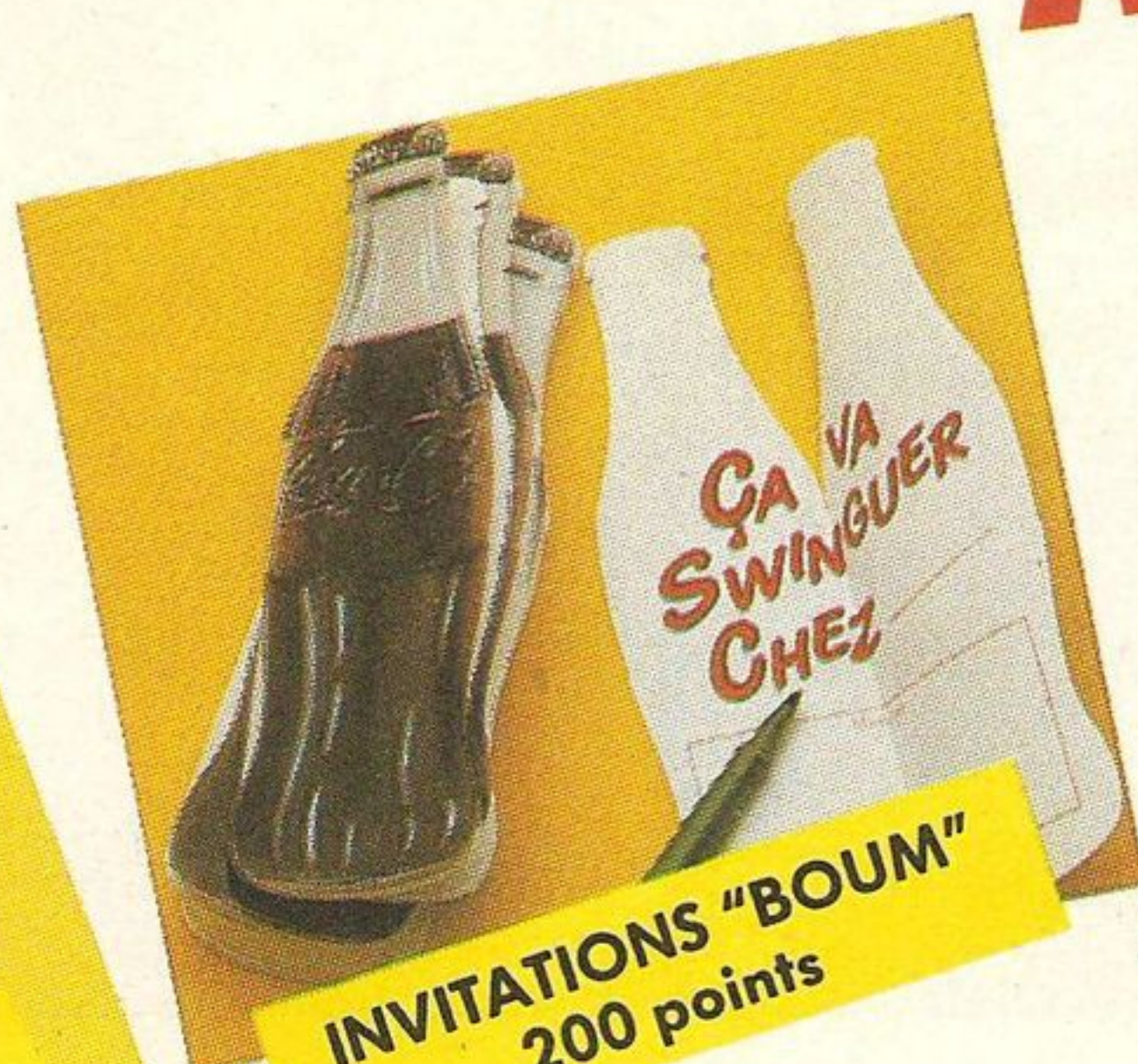




# TU PEUX TOUT AVOIR A COUPS DE POINTS!



**DISQUE VOLANT**  
120 points



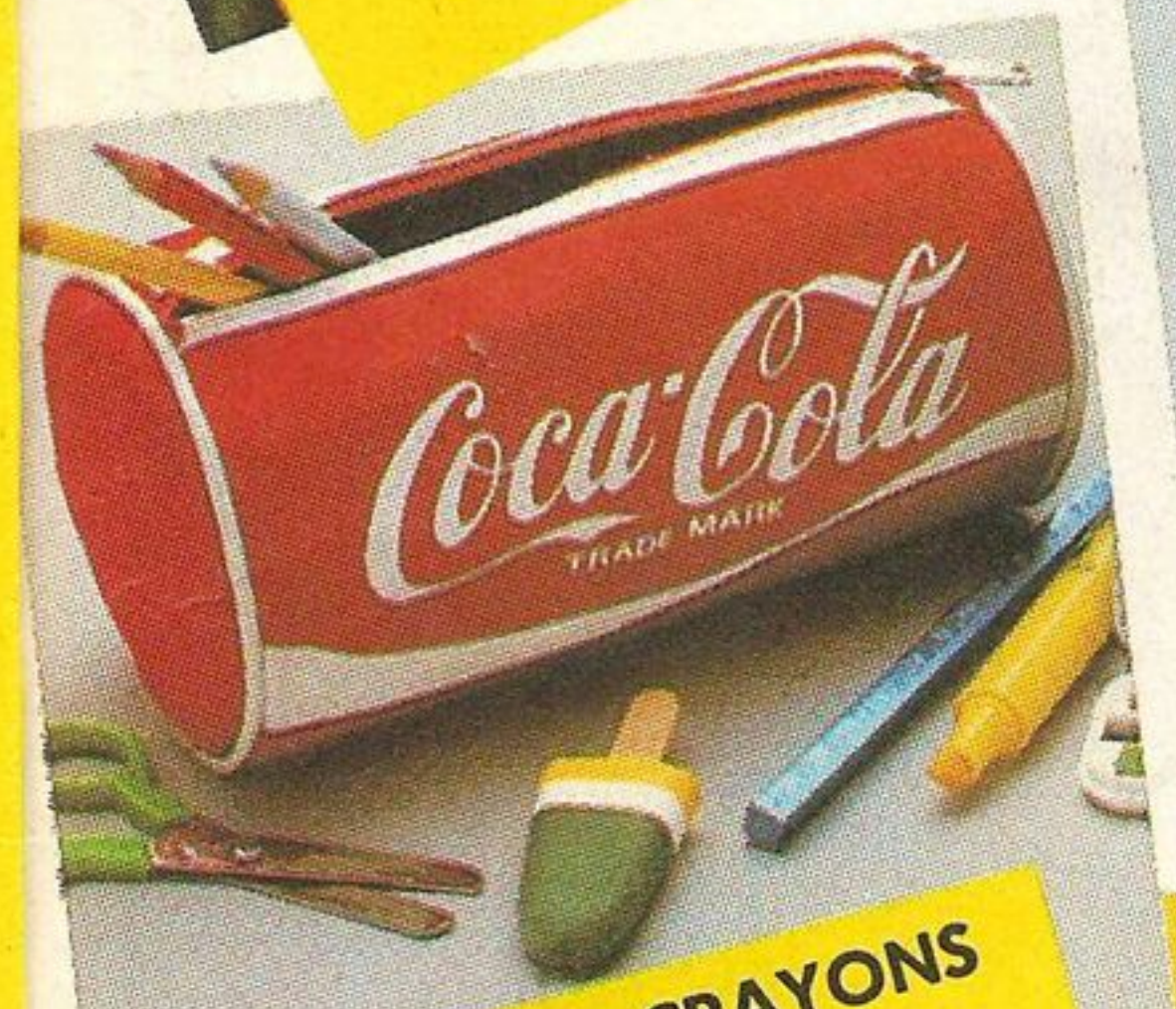
**INVITATIONS "BOUM"**  
200 points



**POIGNETS TENNIS**  
120 points



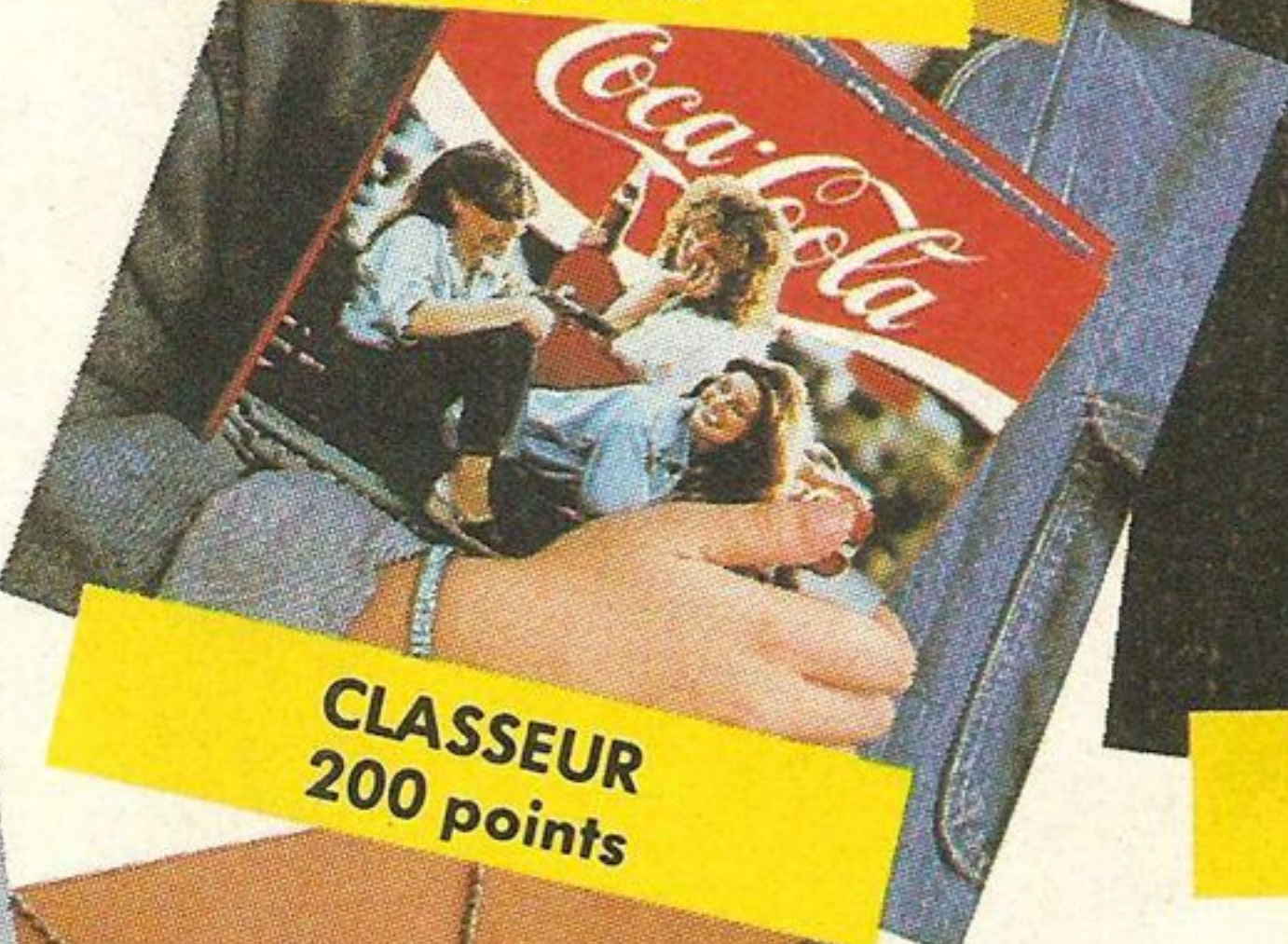
**TAILLE-CRAYON**  
100 points



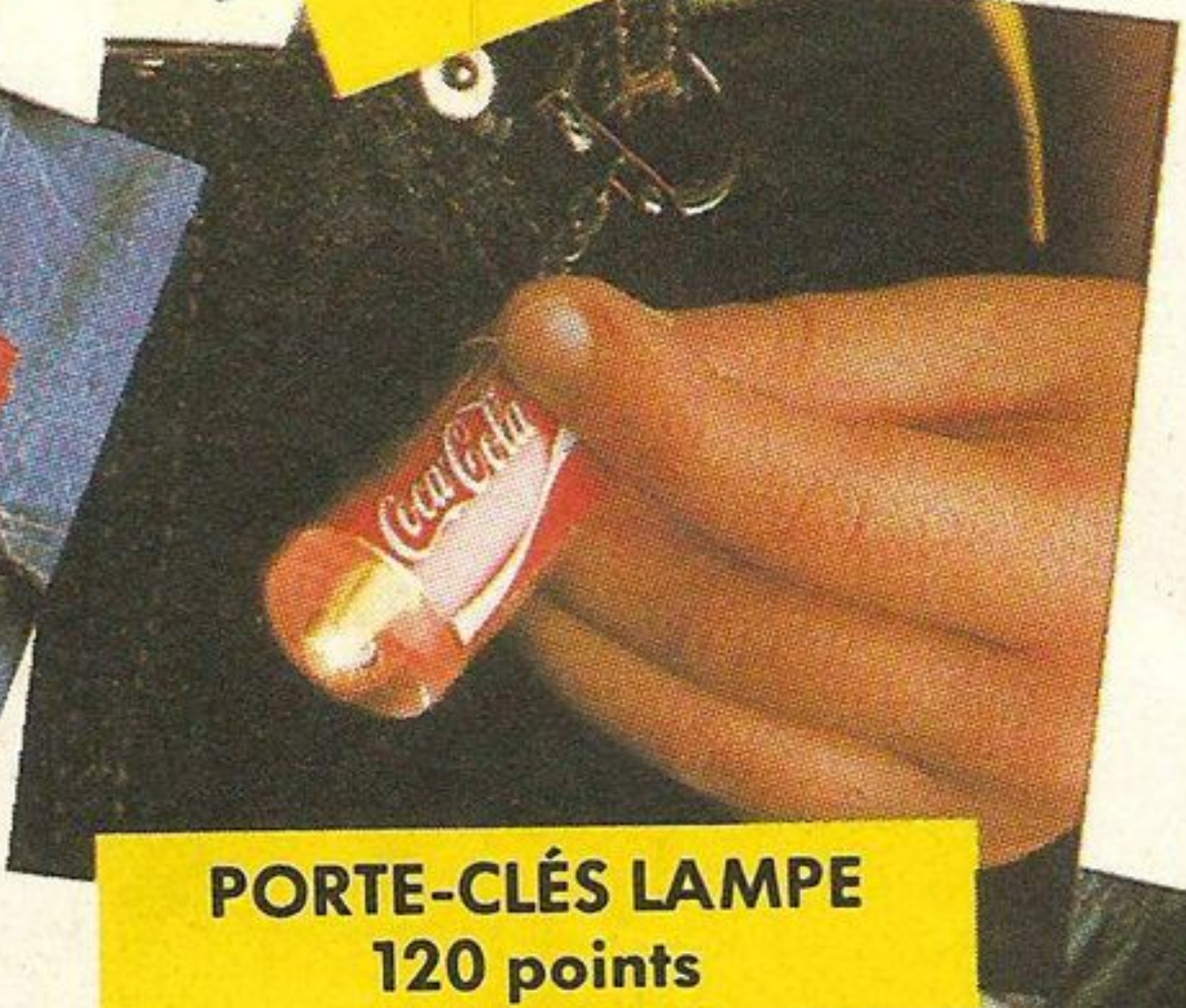
**TROUSSE A CRAYONS**  
160 points



**TIRELIRE**  
120 points



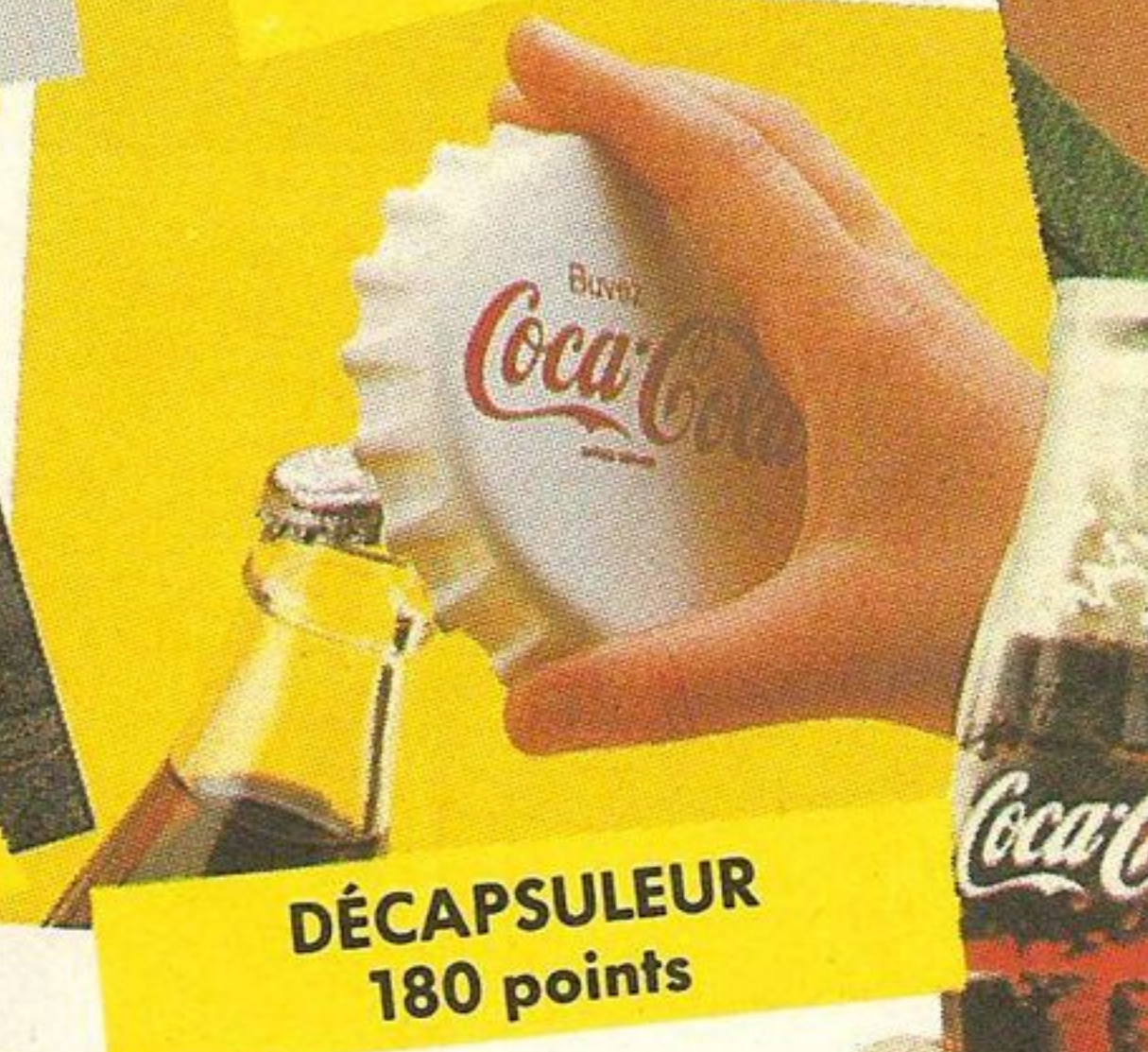
**CLASSEUR**  
200 points



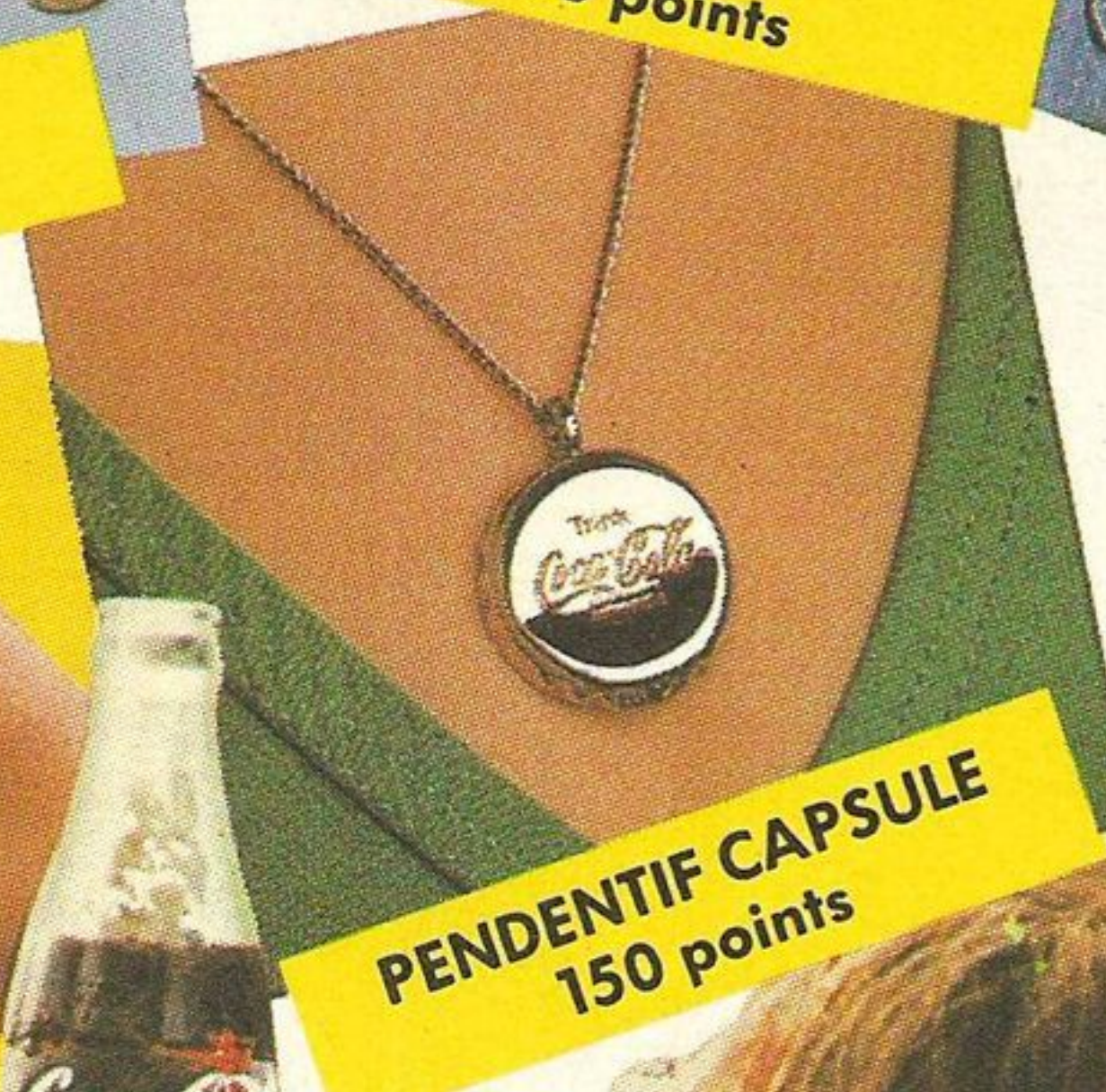
**PORTE-CLÈS LAMPE**  
120 points



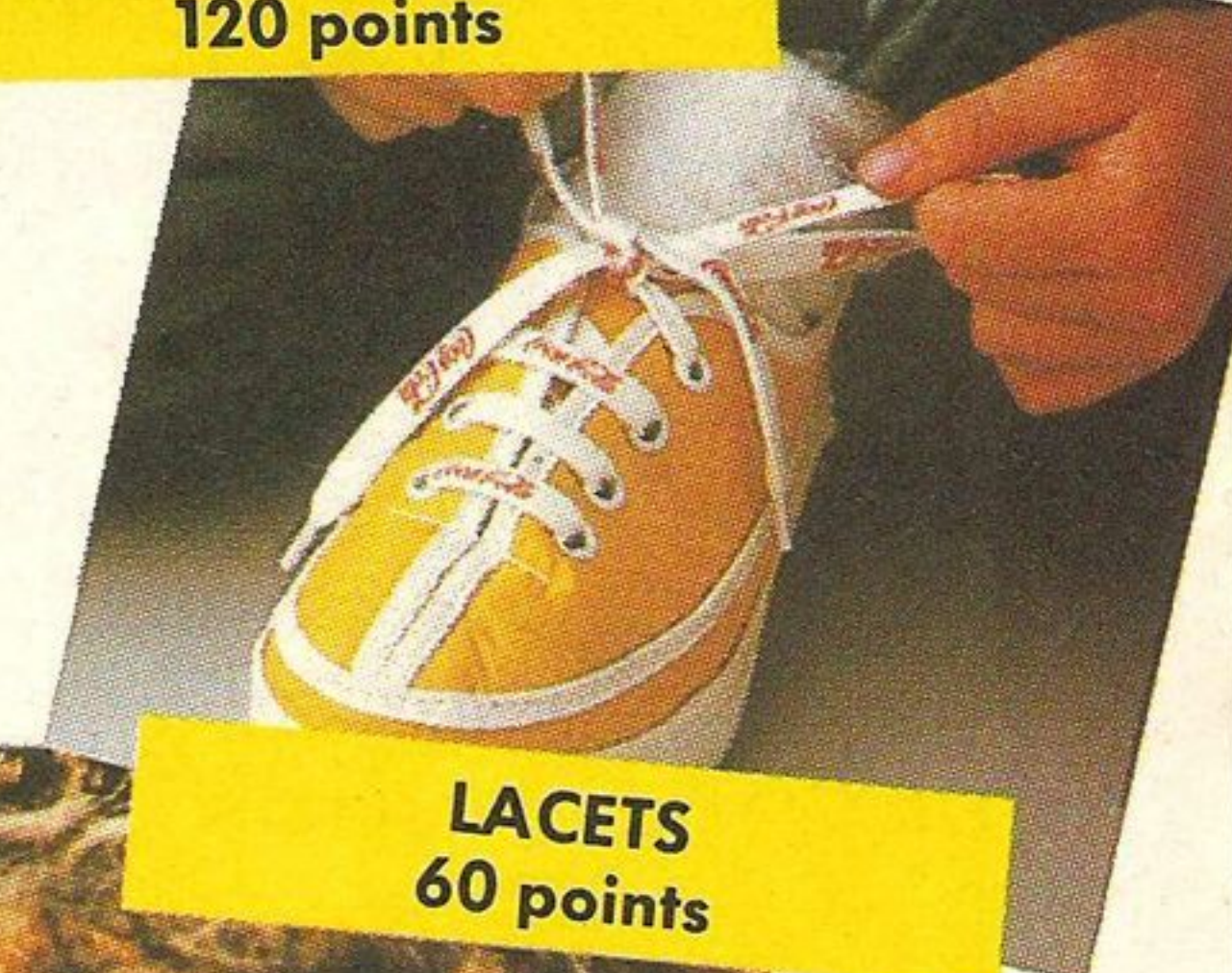
**CEINTURE**  
240 points



**DÉCAPSULEUR**  
180 points



**PENDENTIF CAPSULE**  
150 points

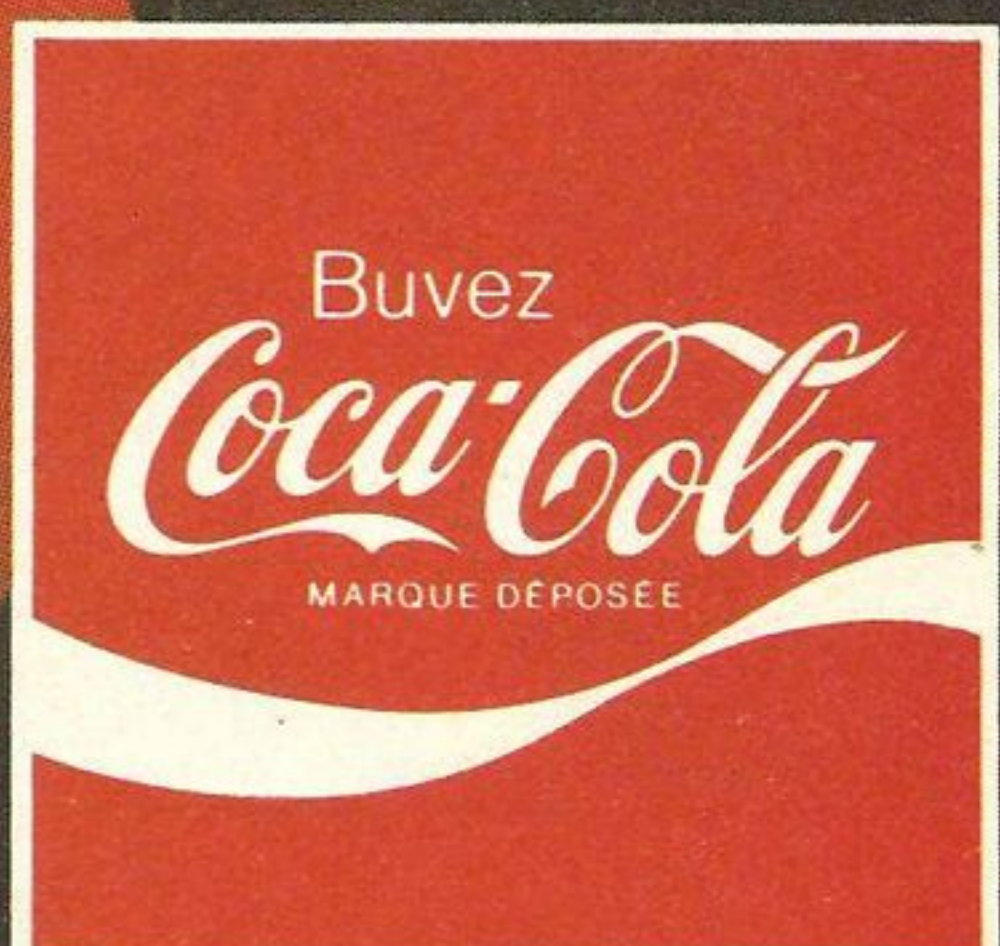


**LACETS**  
60 points



## LA BOUTIQUE

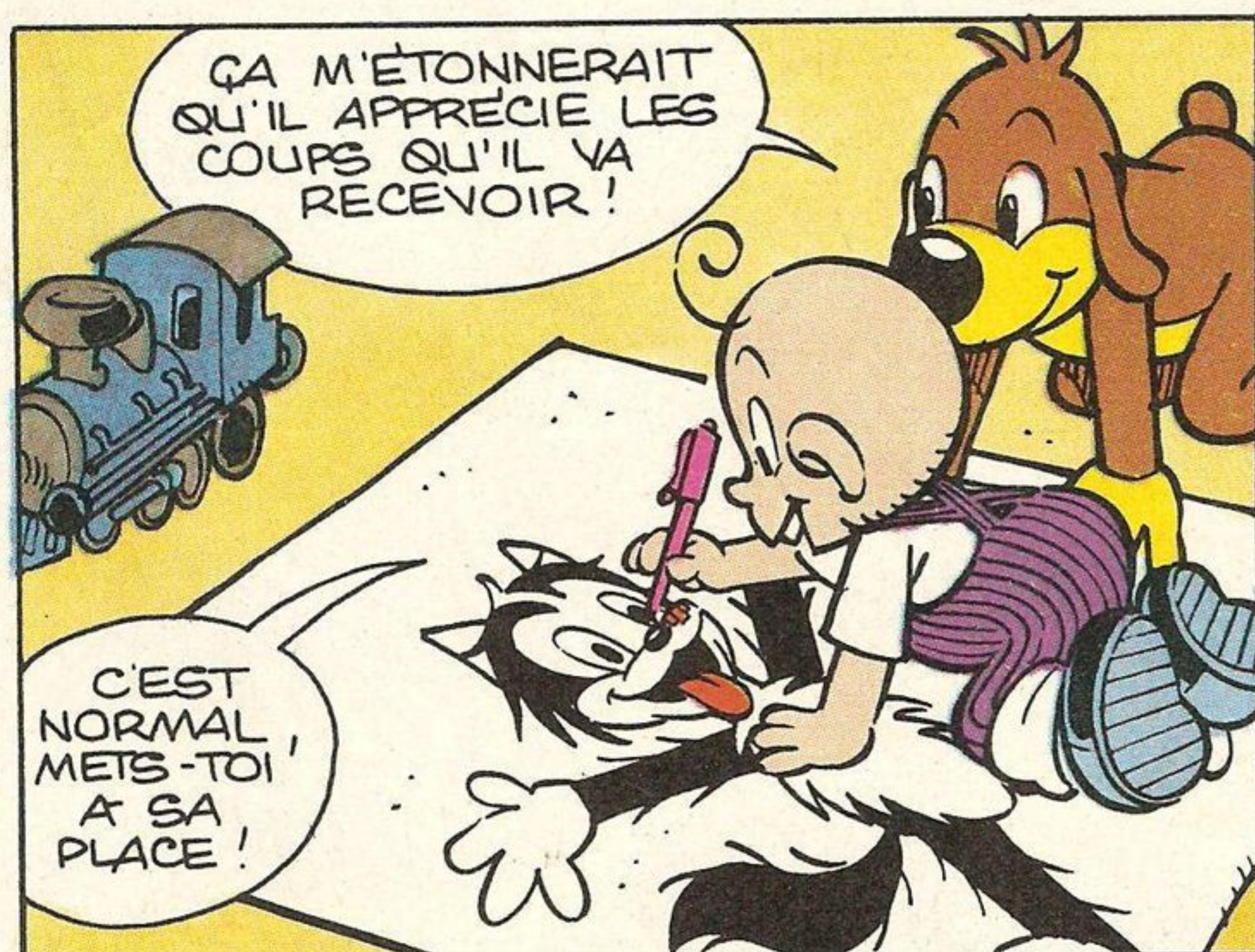
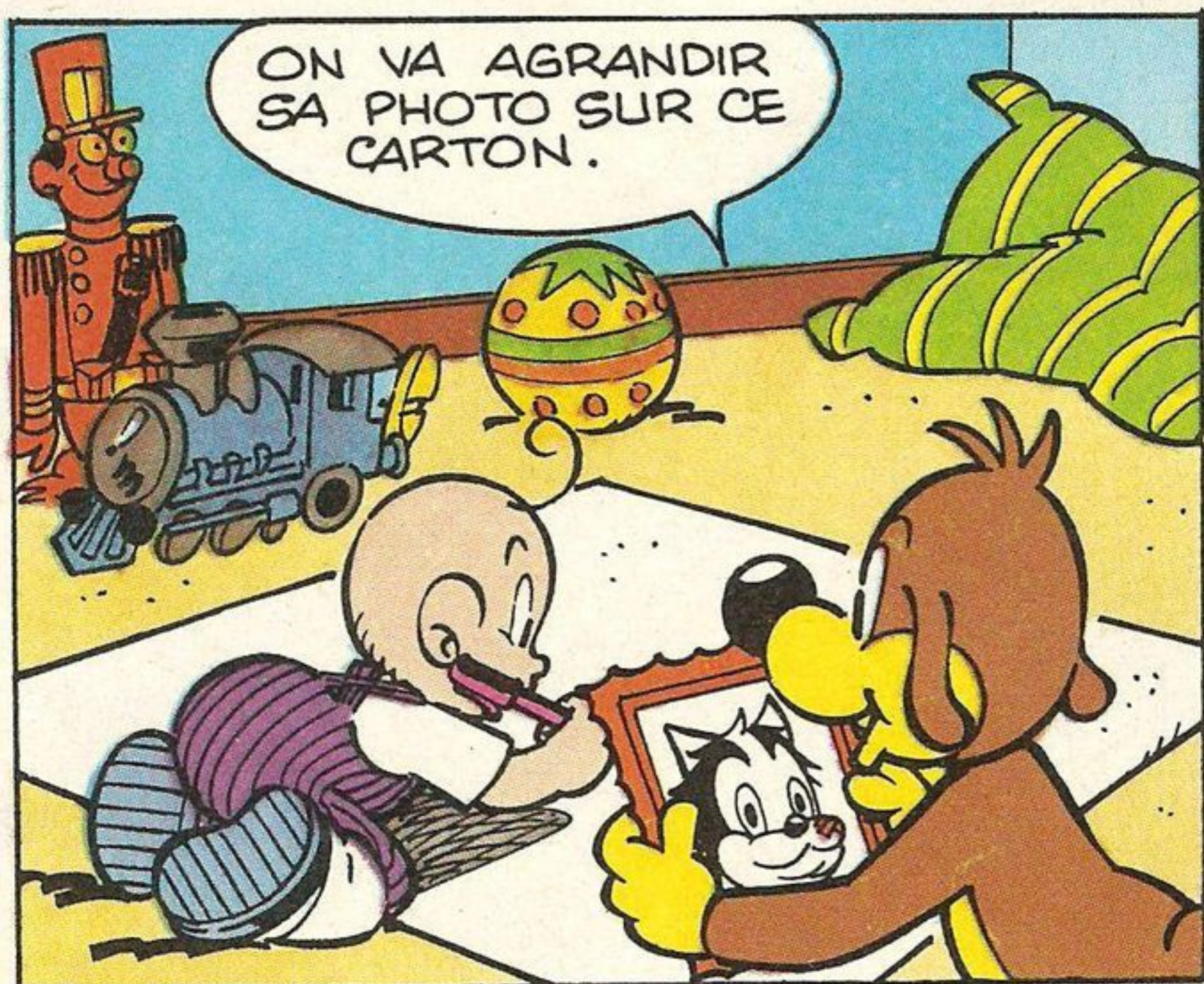
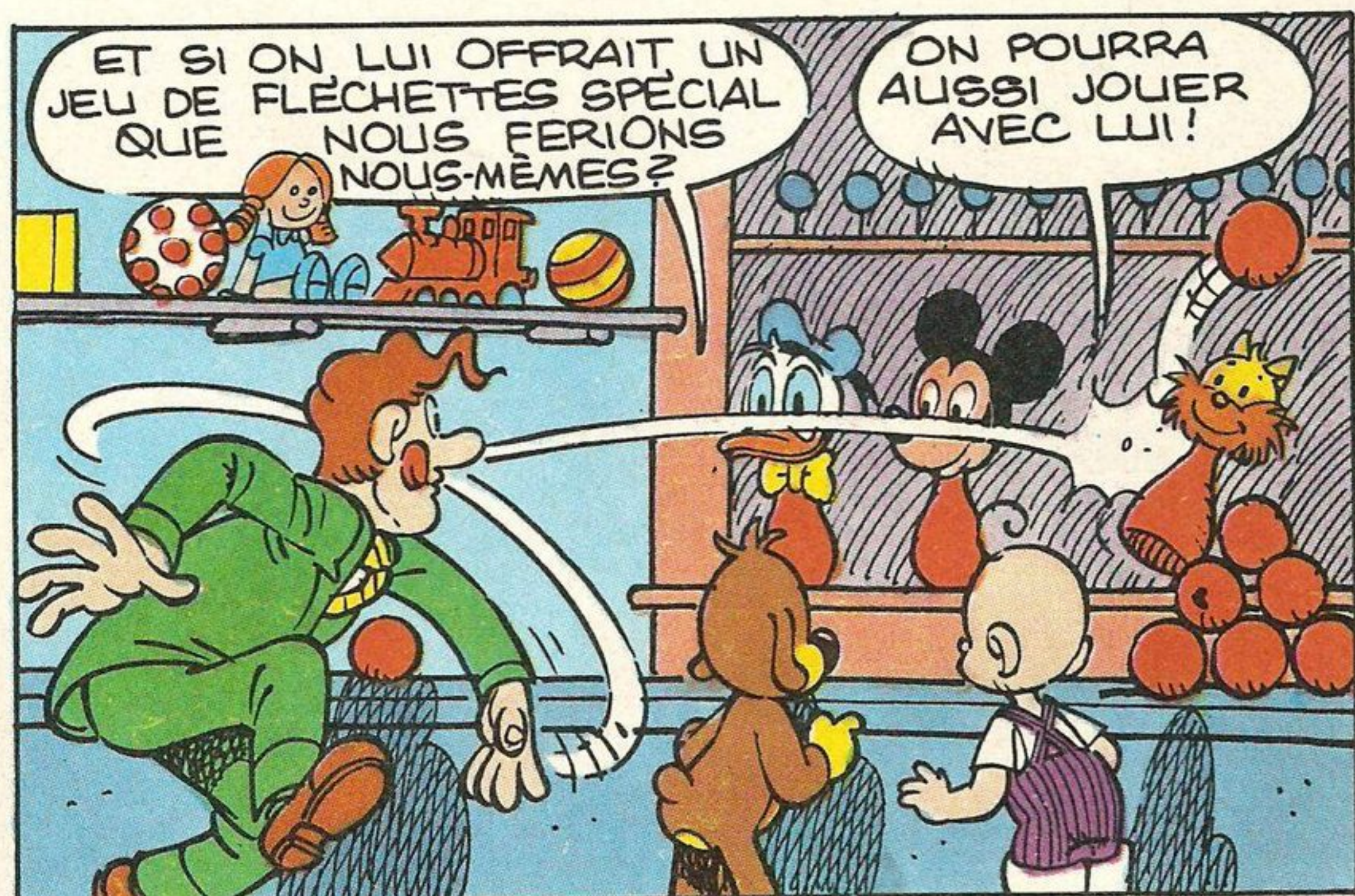
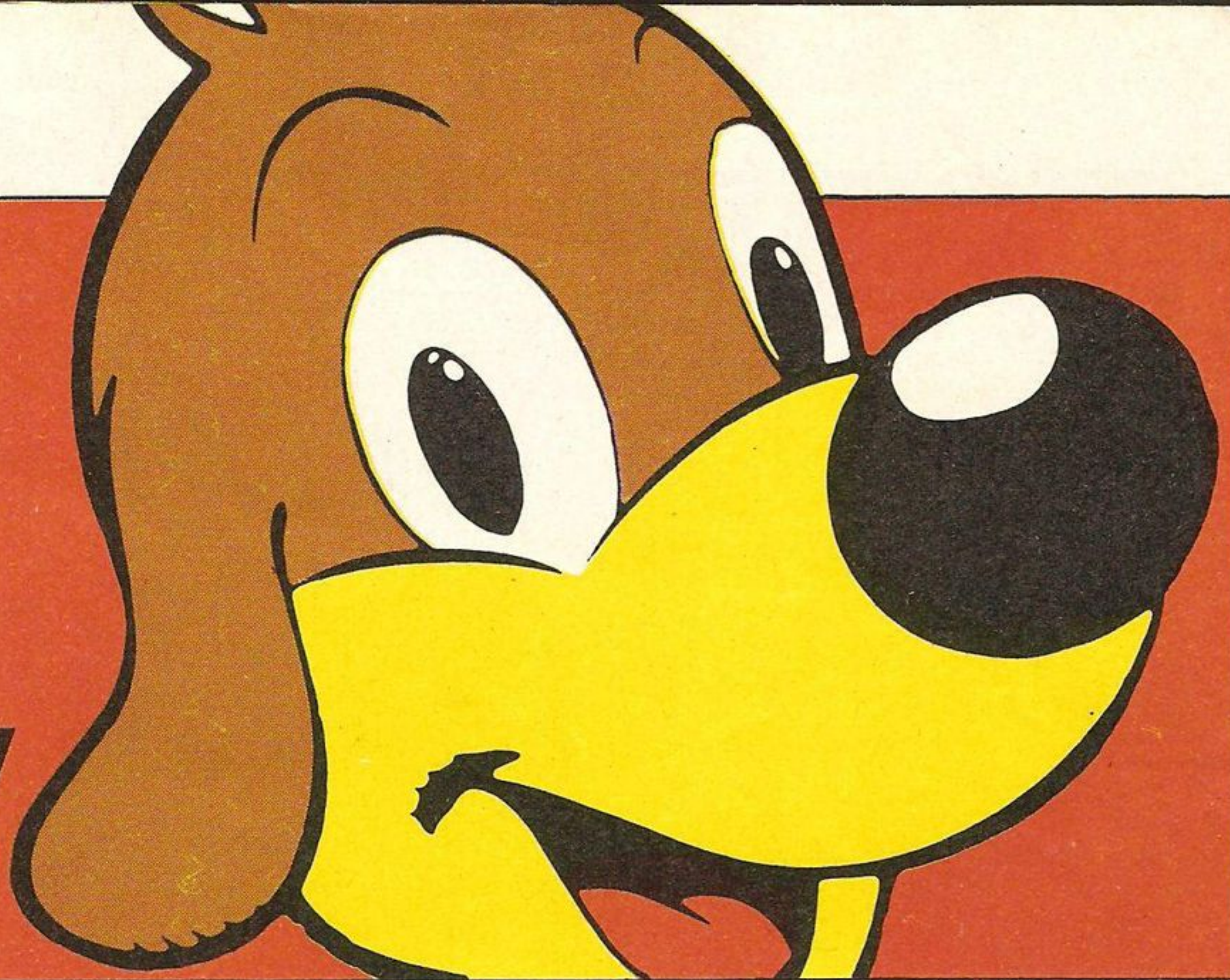
Vite, collectionne les points de Coca-Cola et reçois tout de suite l'objet de ton choix. Tout est expliqué, sur les emballages promotionnels de Coca-Cola. Et si tu es malin, ne perds pas de temps, car plus on joue vite, plus on peut obtenir d'objets. Cette promotion avec obligation d'achat est valable uniquement en France Métropolitaine. Date limite d'envoi des demandes le 30/11/83.



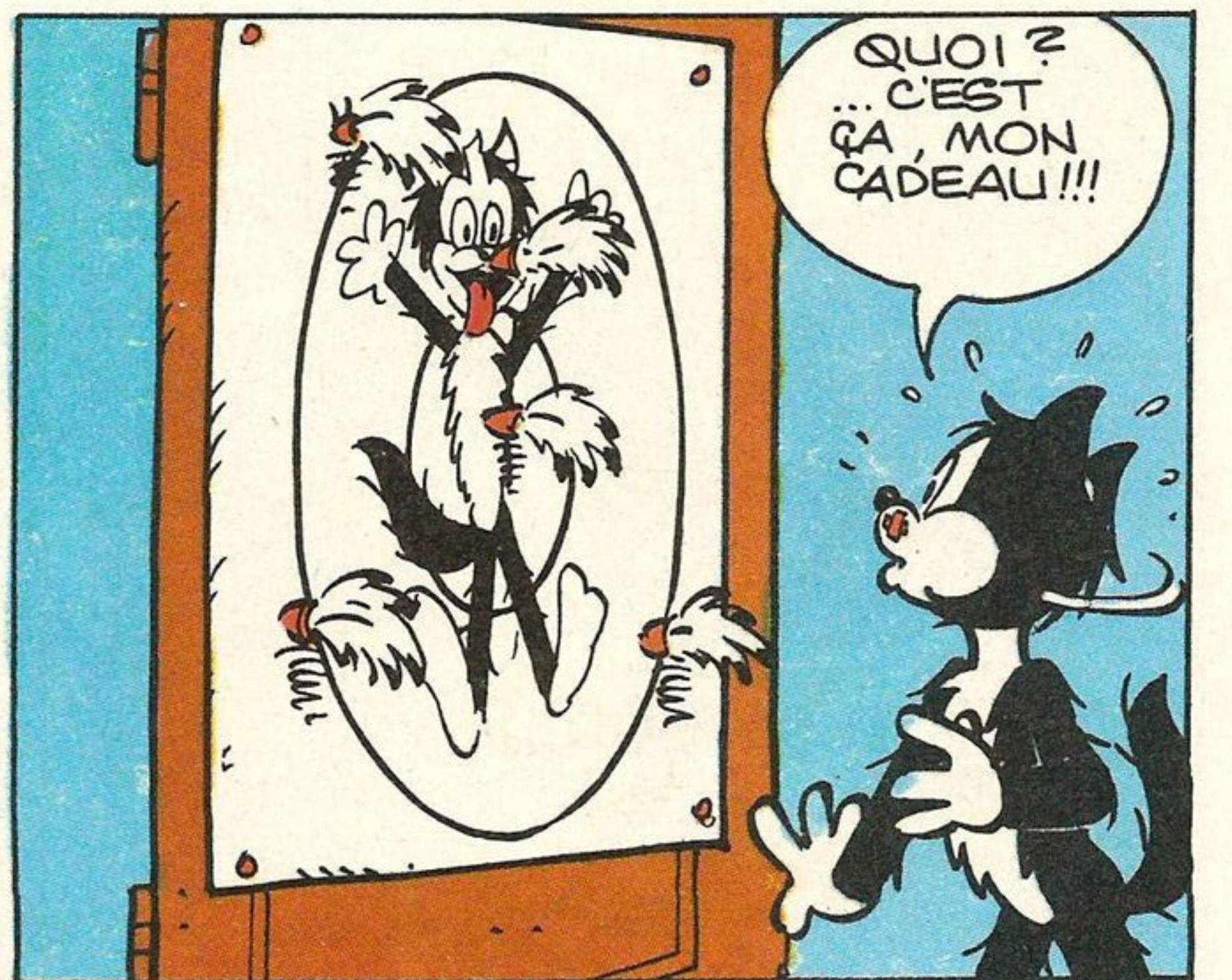
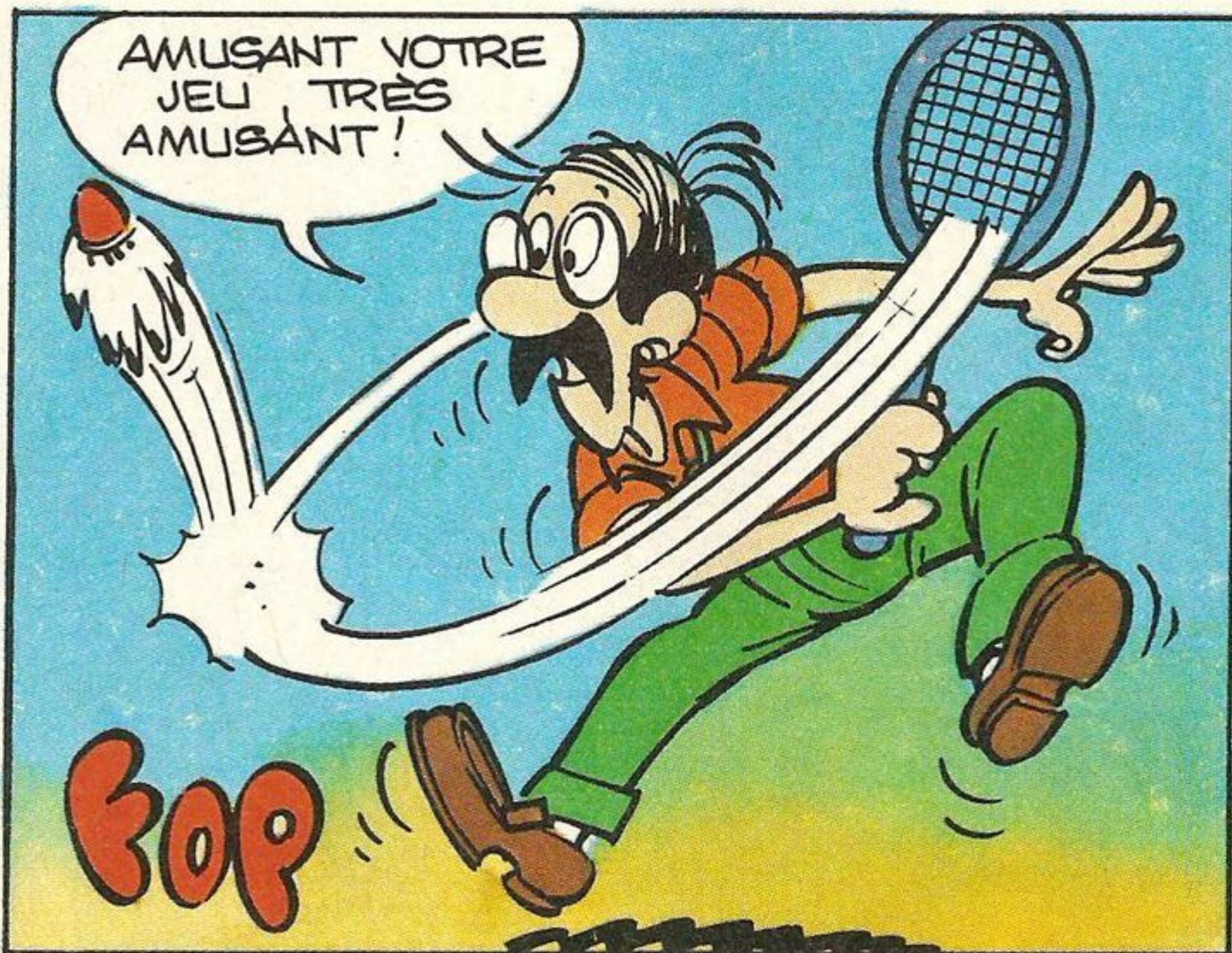
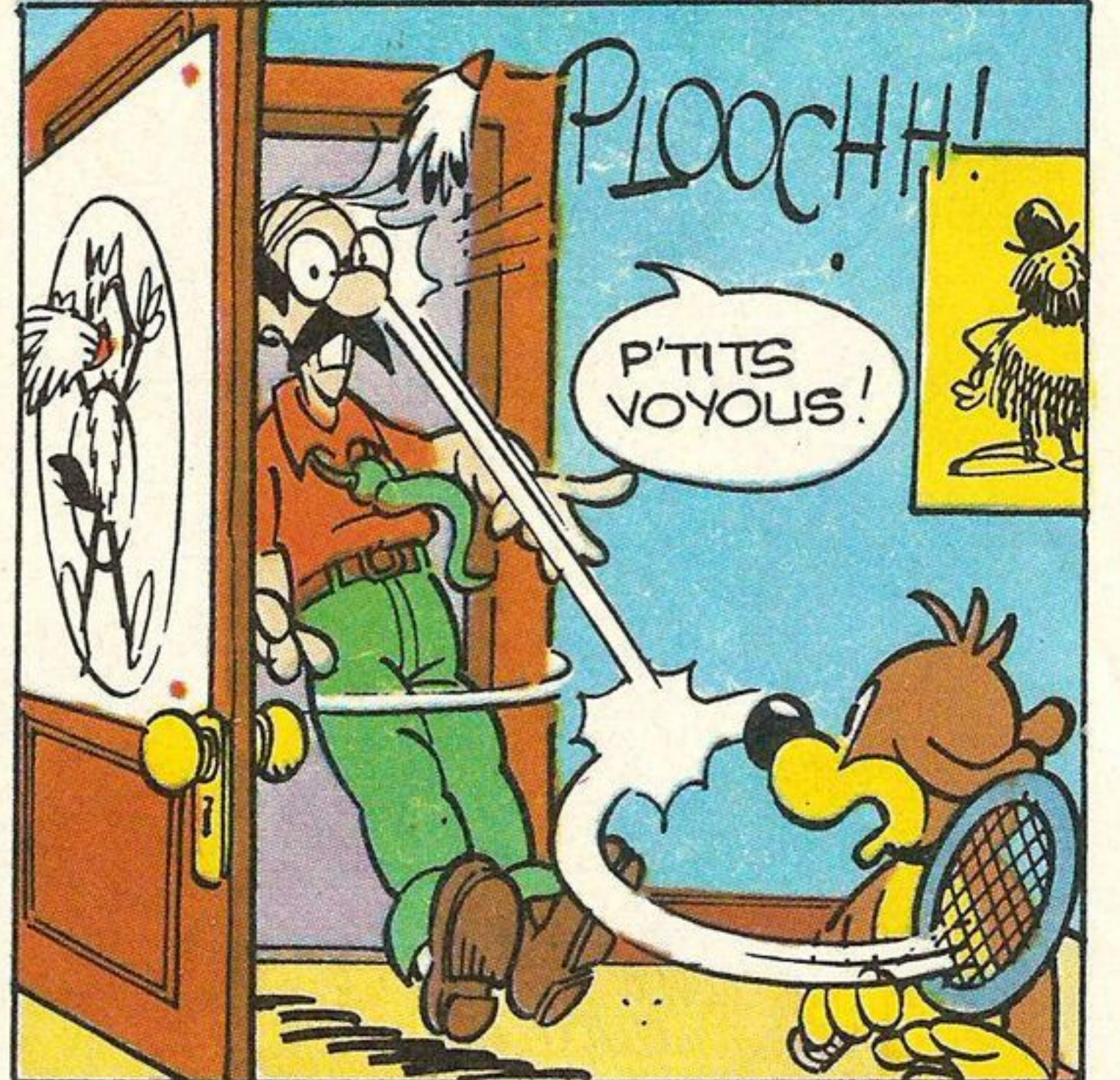
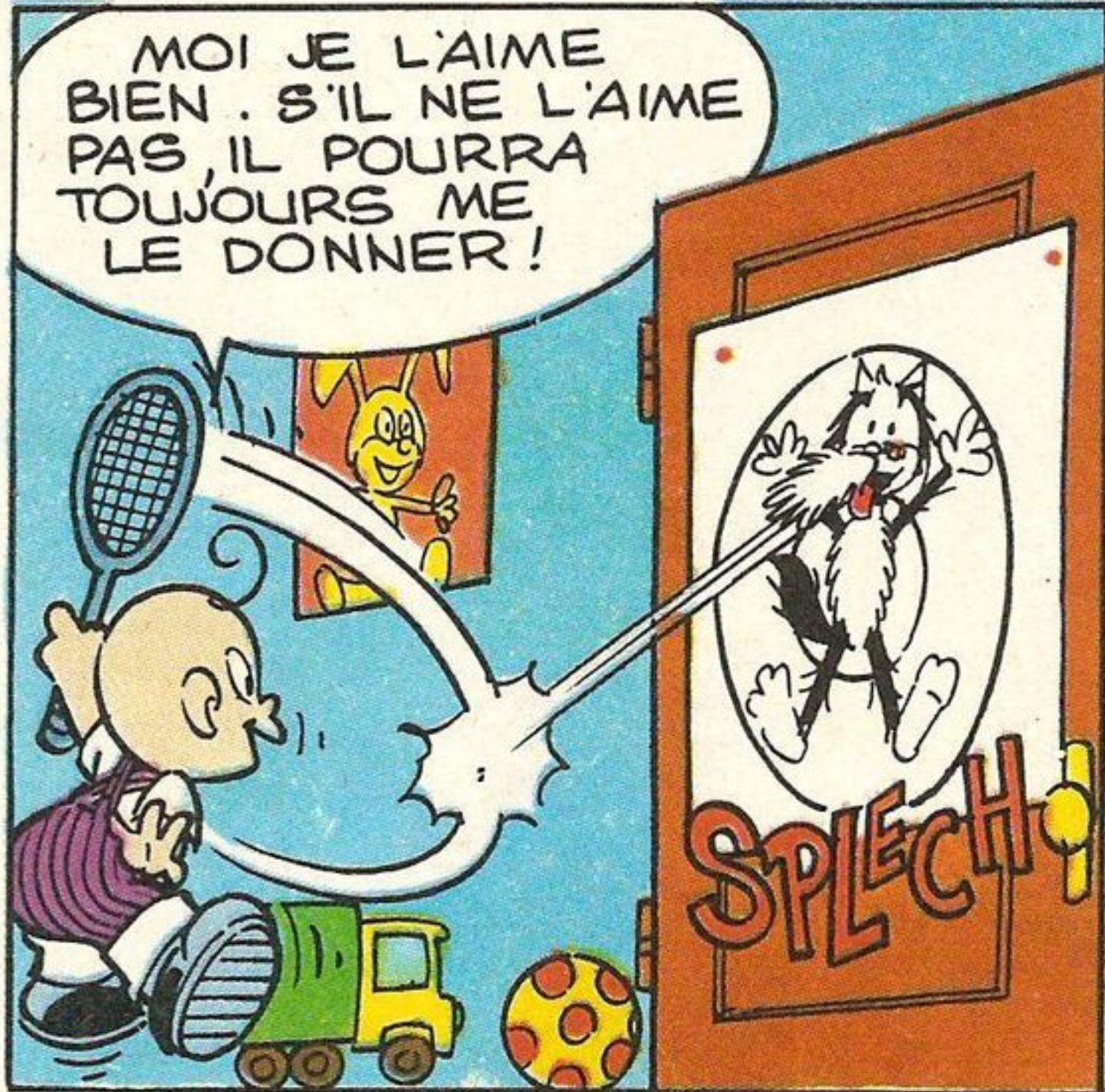
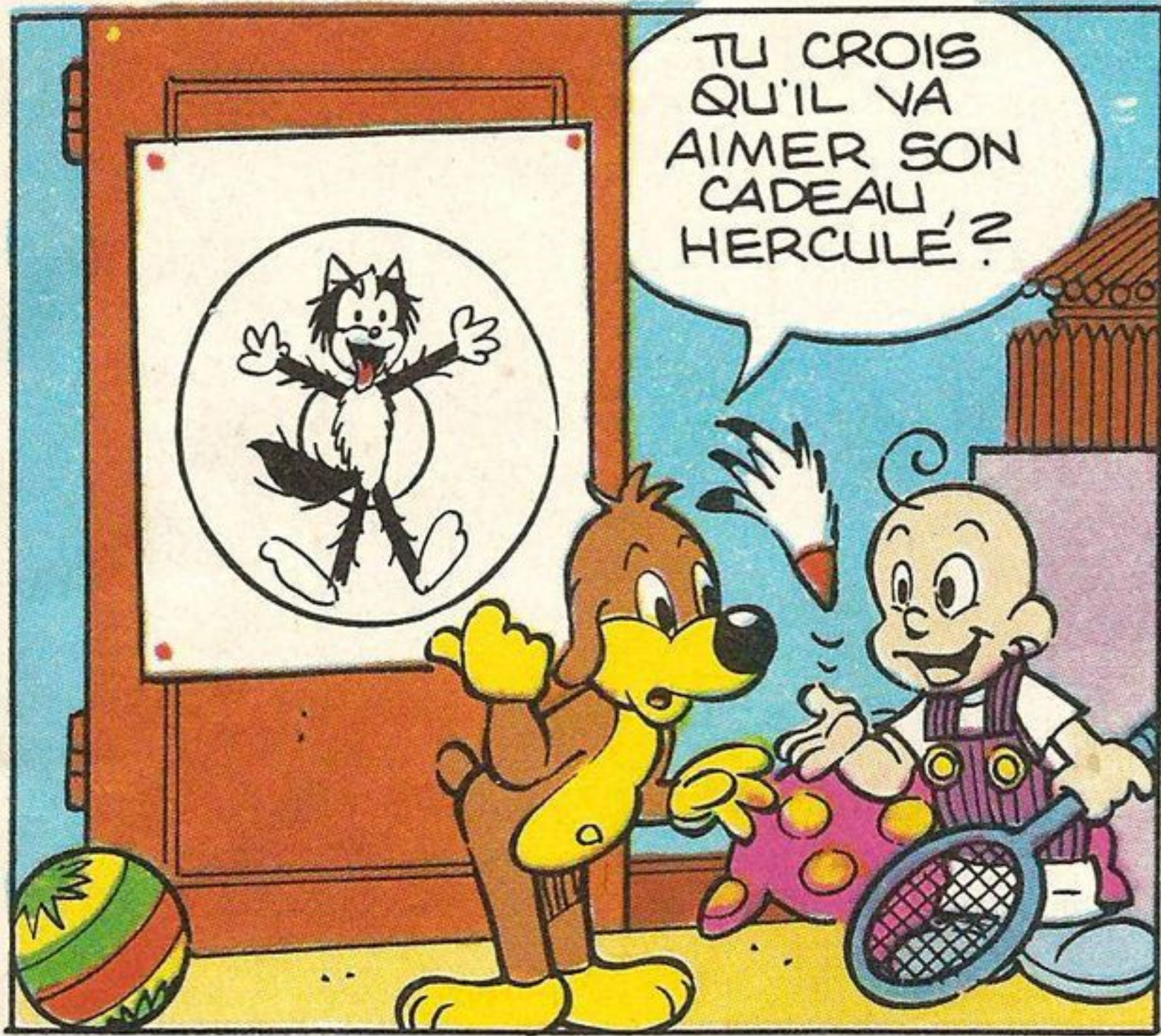


# Pif

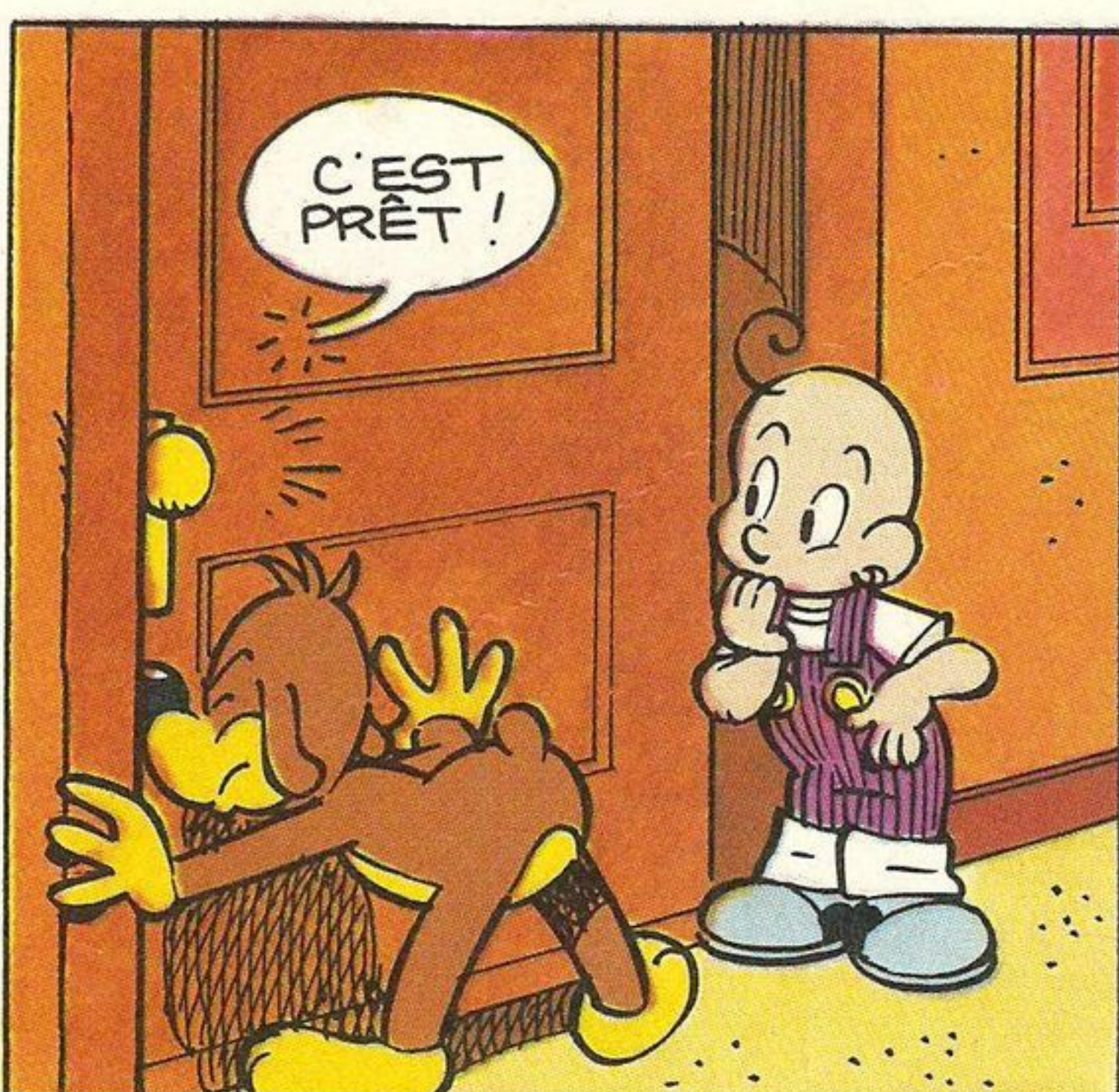
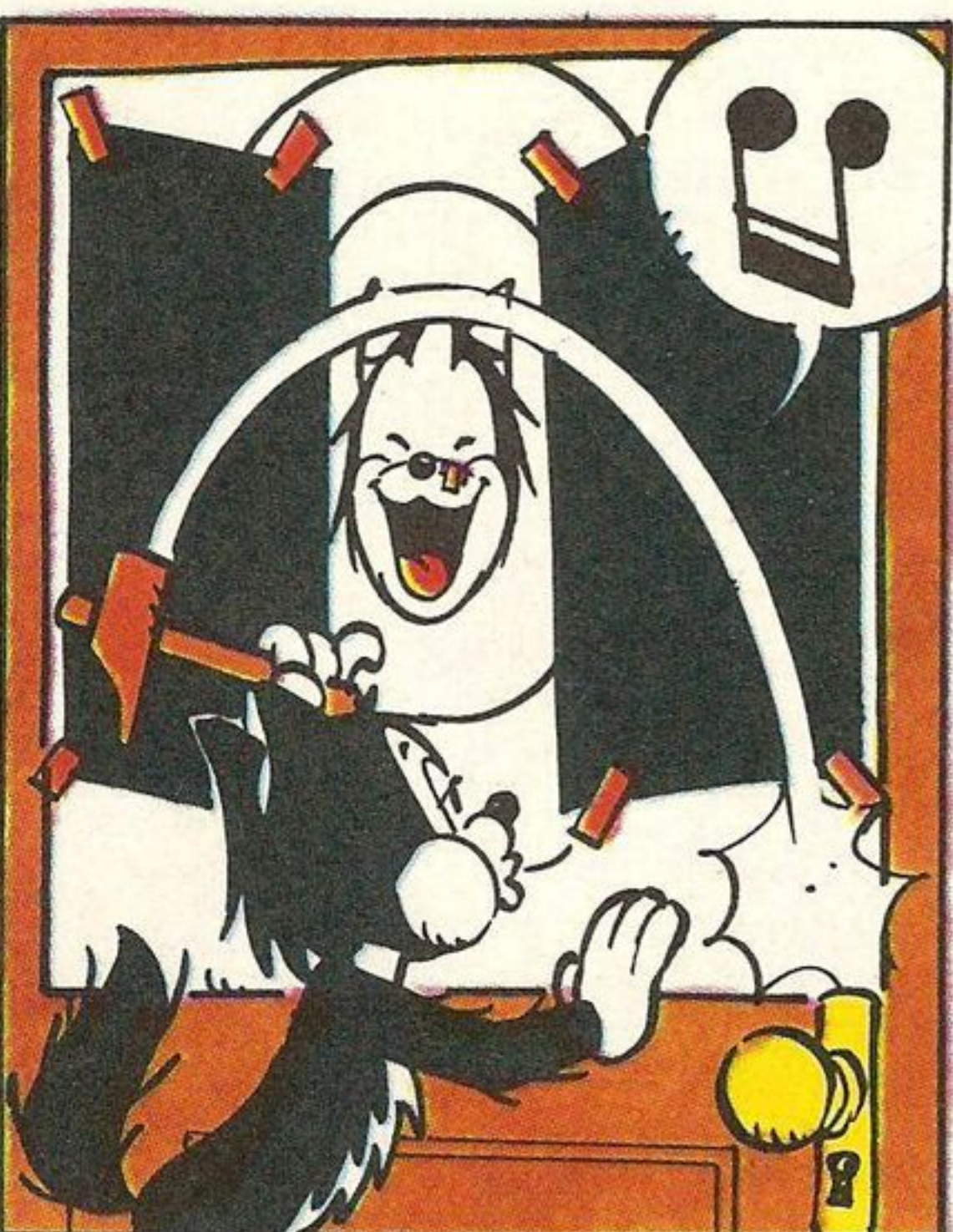
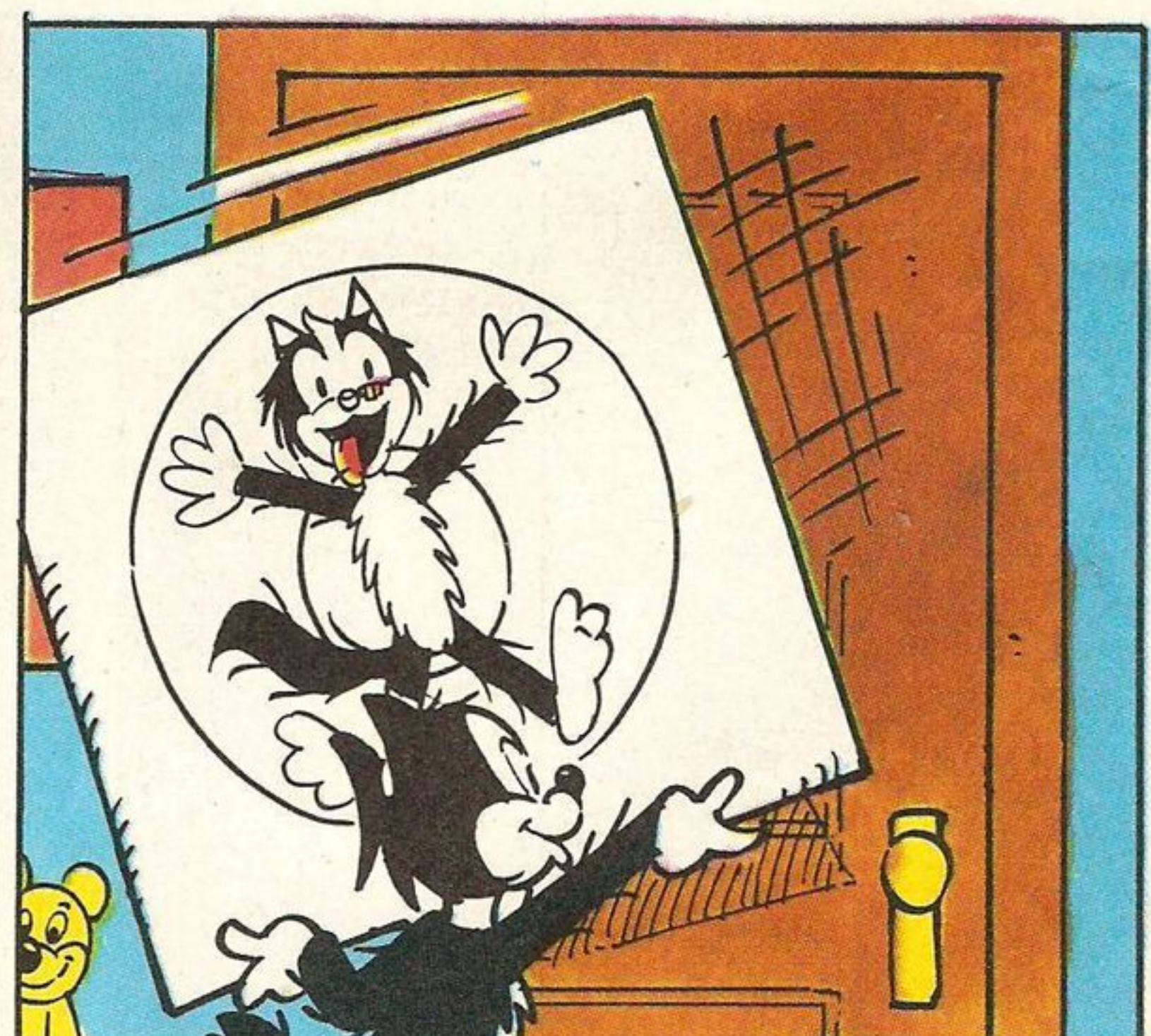
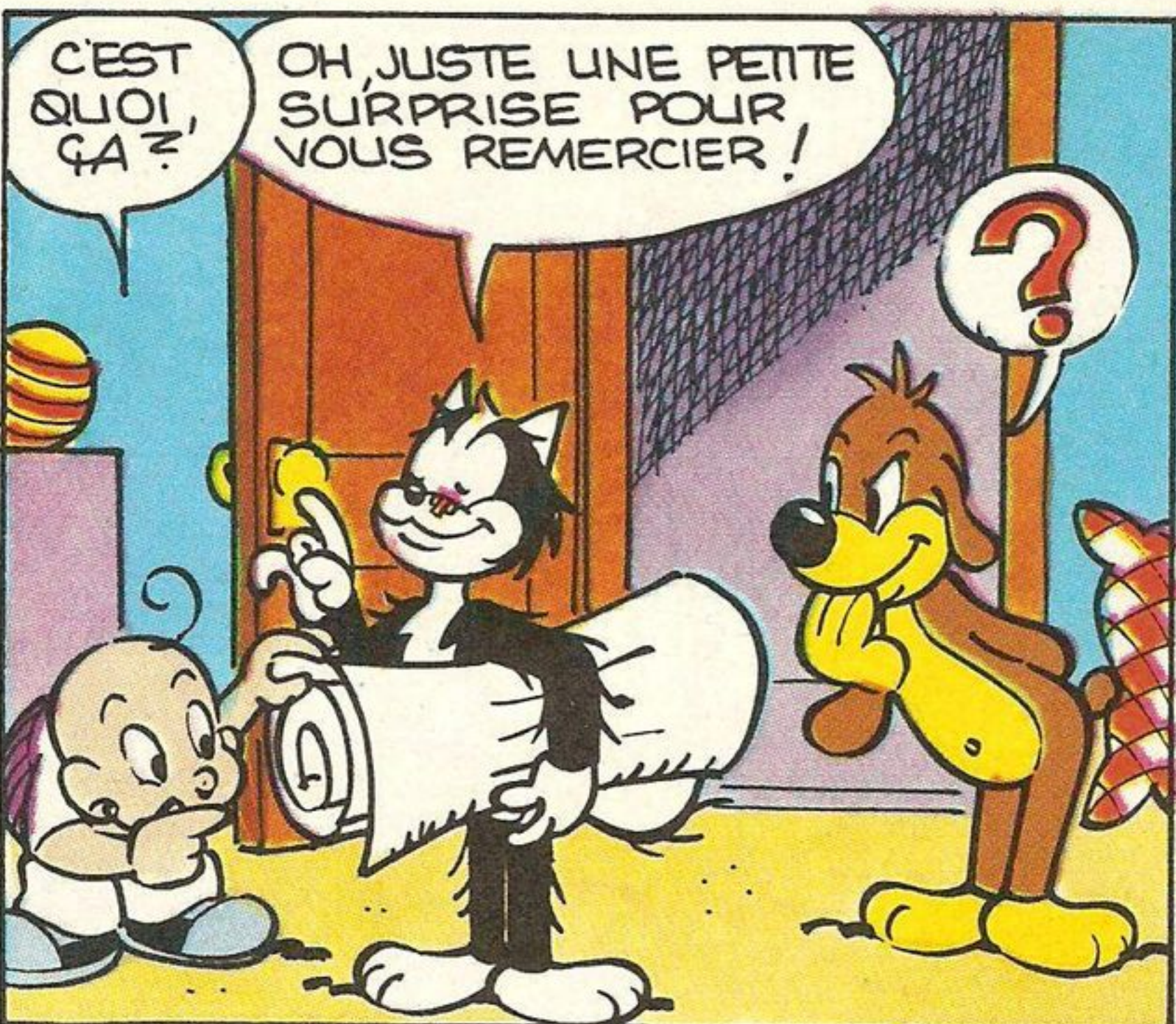
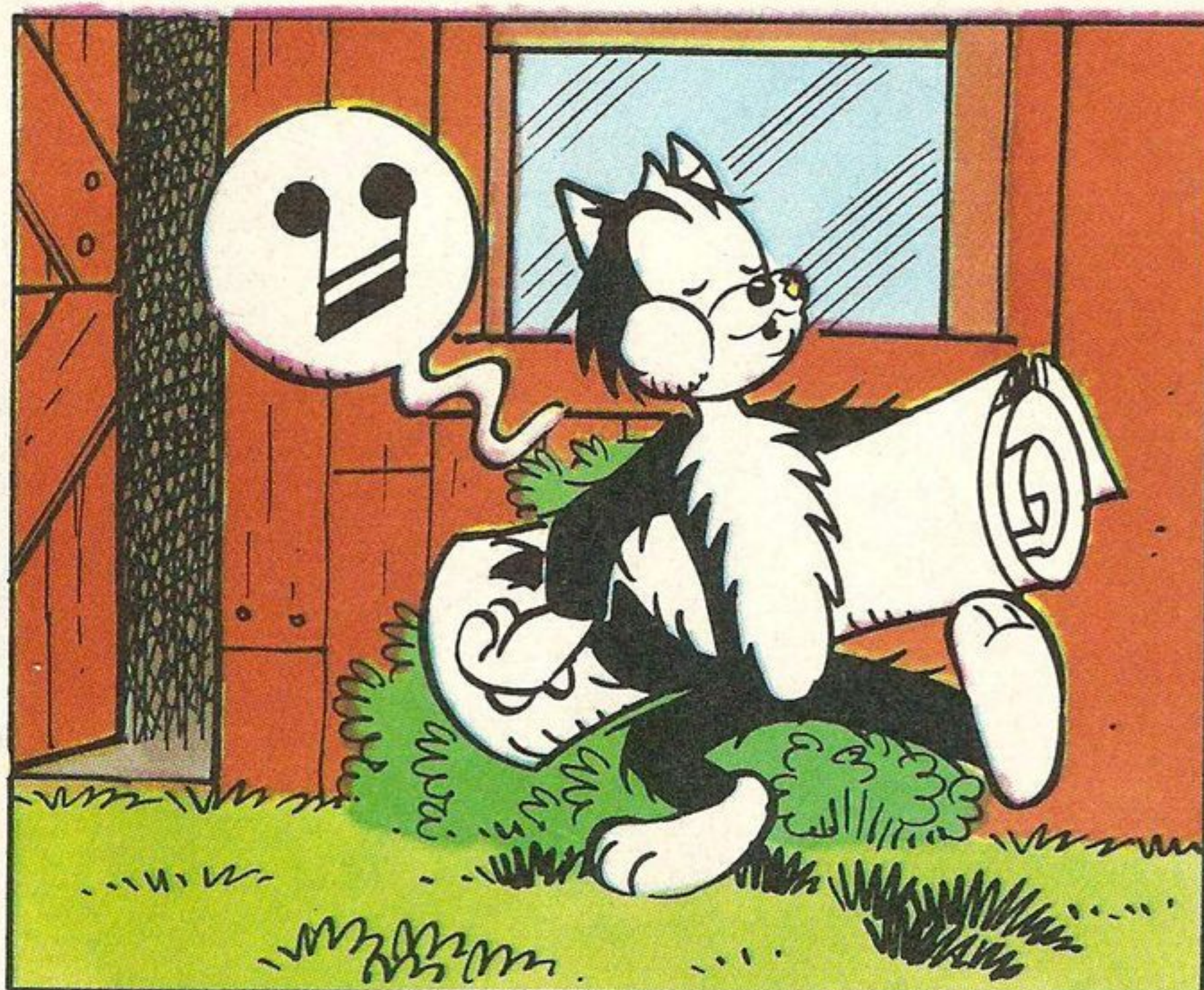
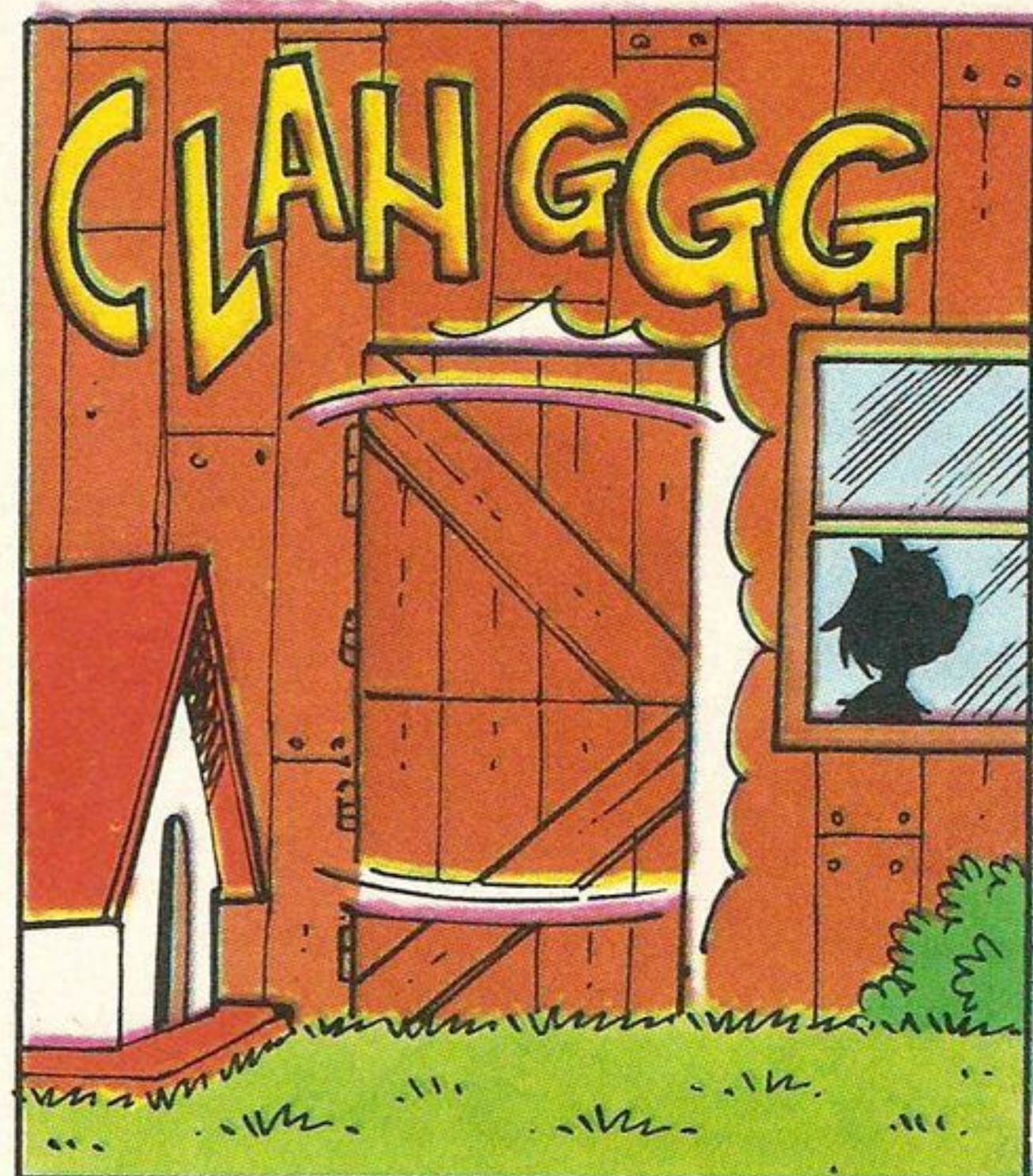
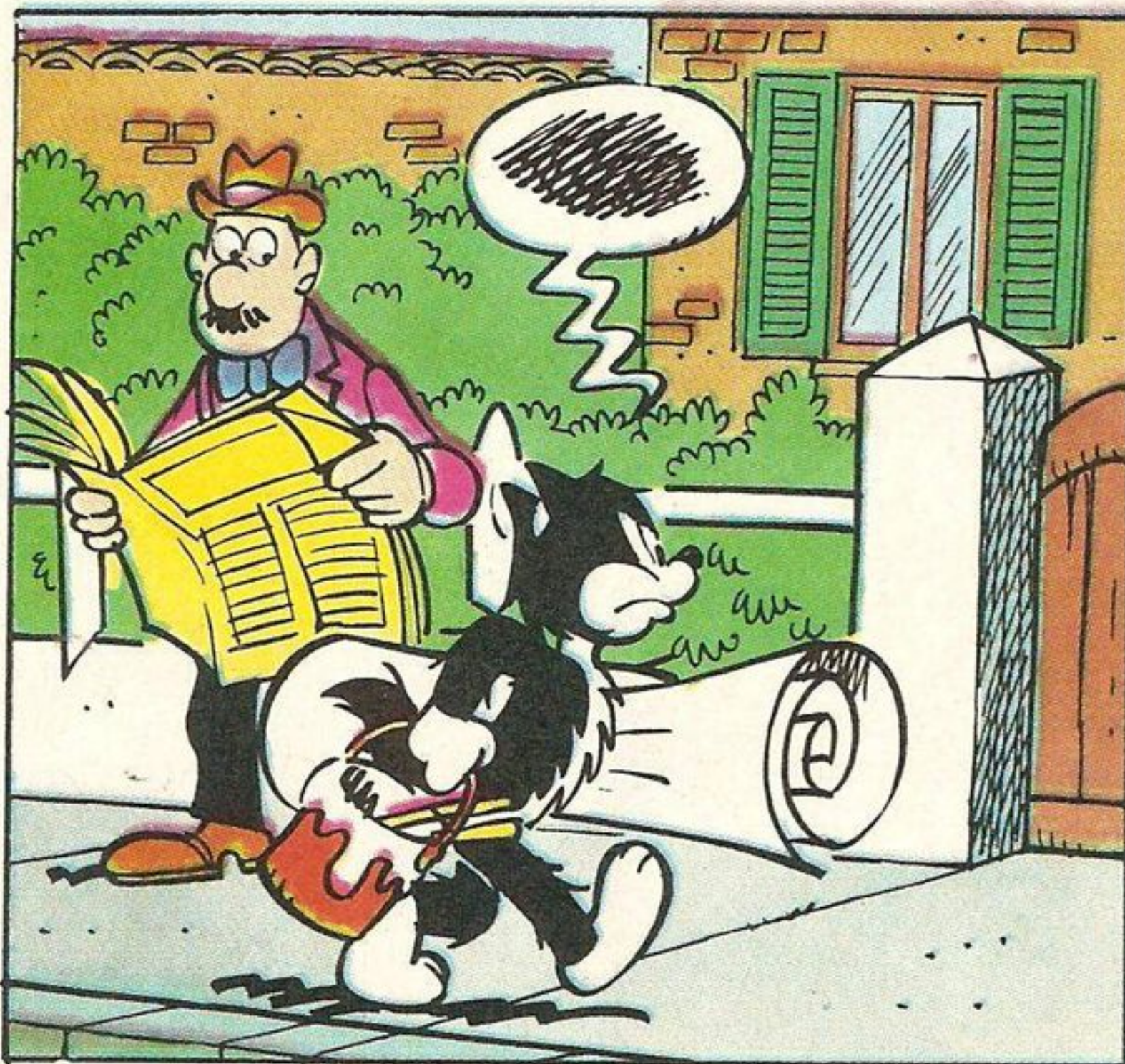
## Bon anniversaire, Hercule !



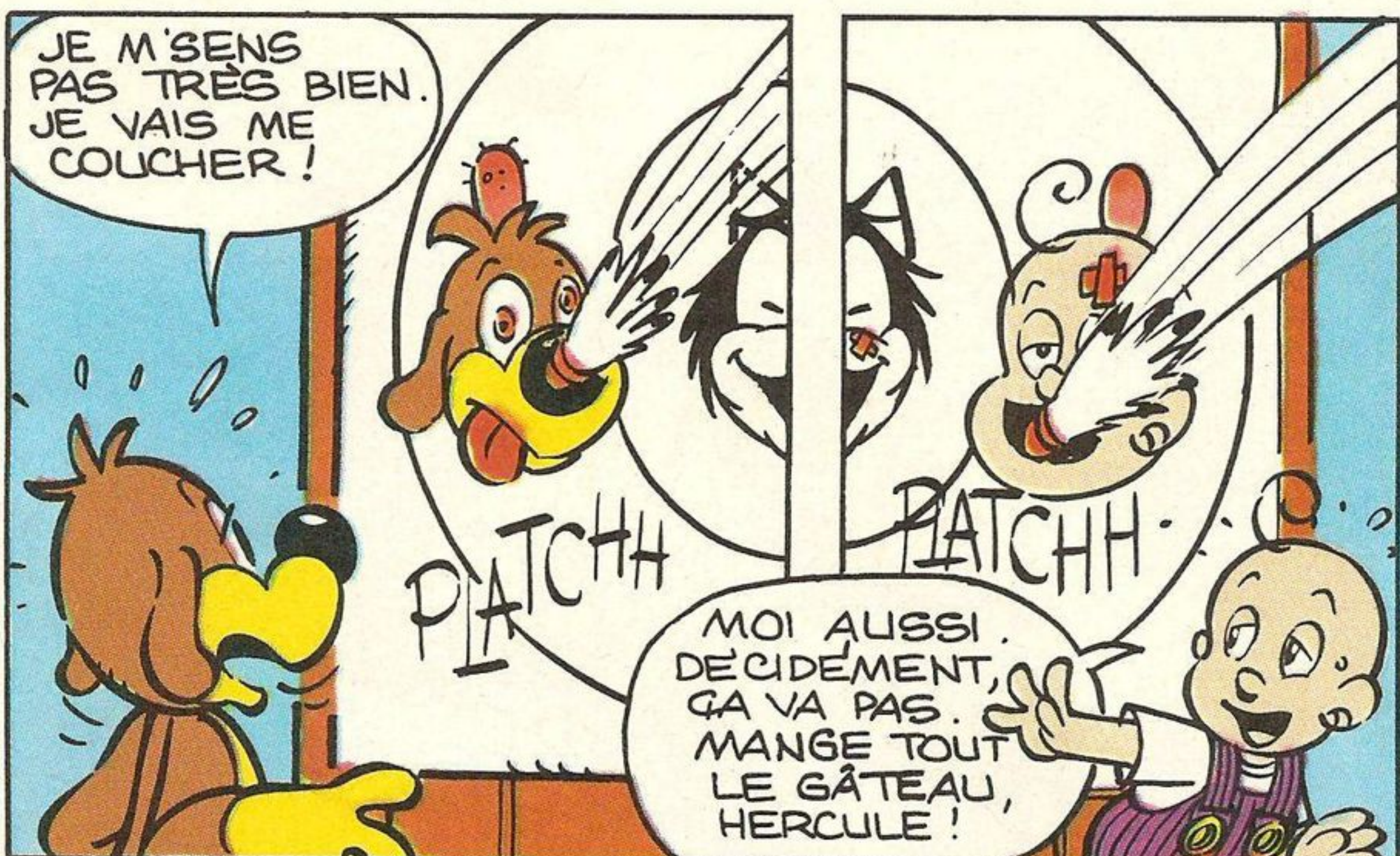
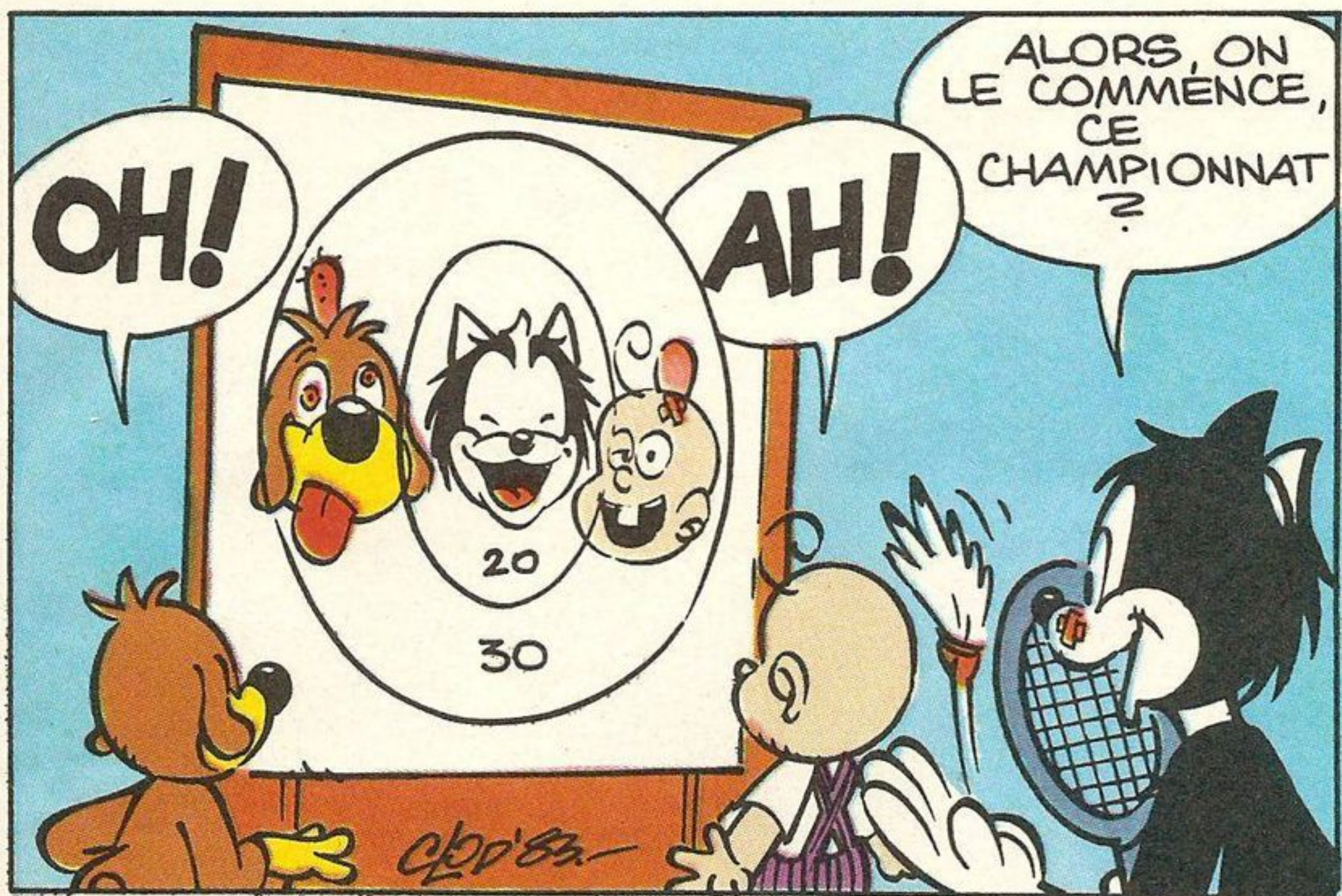












1975



**ÉCONOMISE 80F  
EN T'ABONNANT AU  
NOUVEAU PIF**

**SOIT 10 NUMÉROS  
GRATUITS**

**TU RECEVRAS  
EN PLUS UN  
CADEAU !  
MYSTÈRE !**



**BULLETIN D'ABONNEMENT AU NOUVEAU PIF**

83 1901

NOM \_\_\_\_\_ PRENOM \_\_\_\_\_

ADRESSE \_\_\_\_\_

CODE POSTAL \_\_\_\_\_ VILLE \_\_\_\_\_

Je suis un garçon ☐ une fille ☐ né(e) en 19..

FRANCE EXCLUSIVEMENT :

- ☐ 1 an (52 numéros) : 336 F  
☐ 6 mois (26 numéros) : 176 F  
☐ 3 mois (13 numéros) : 96 F

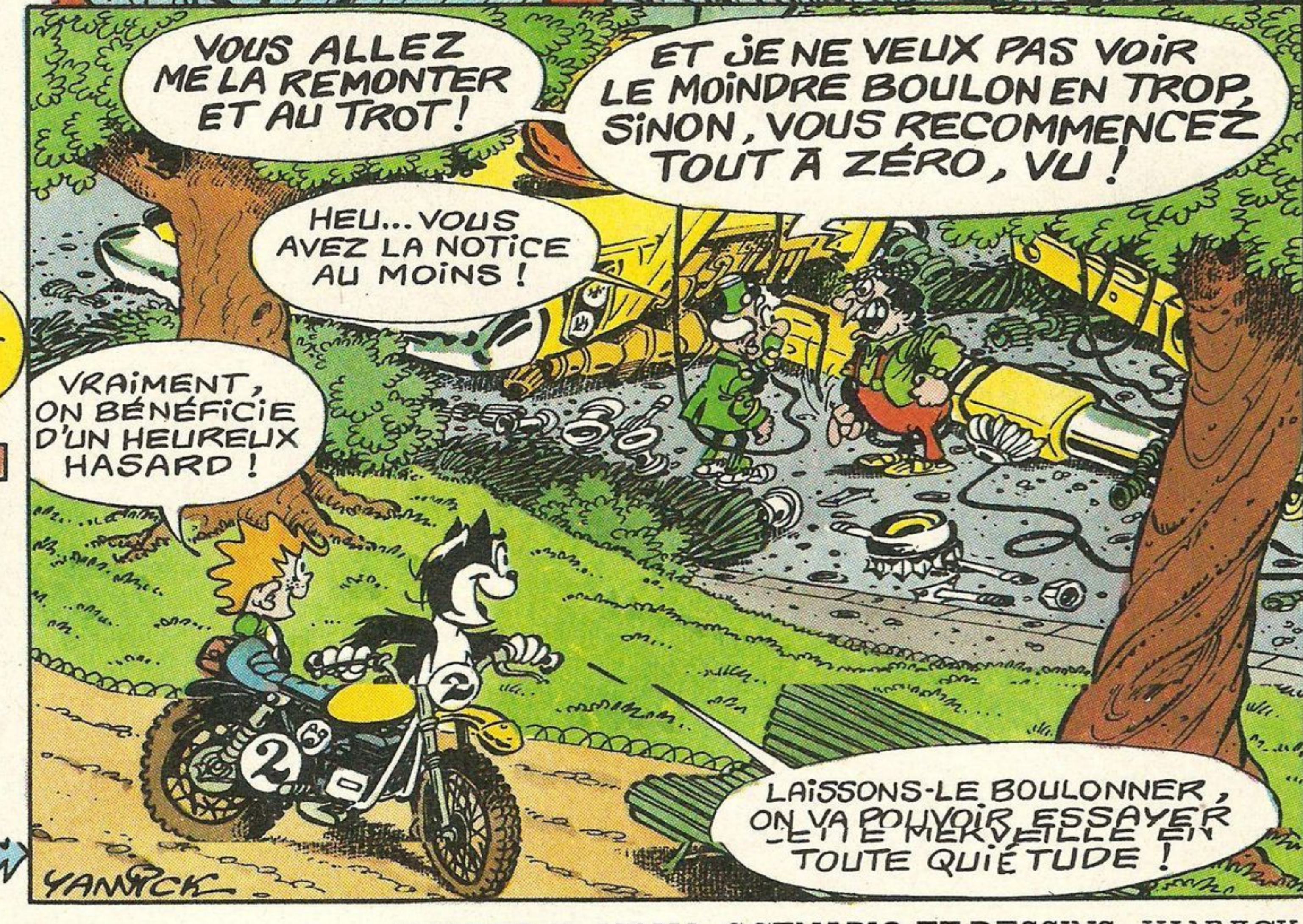
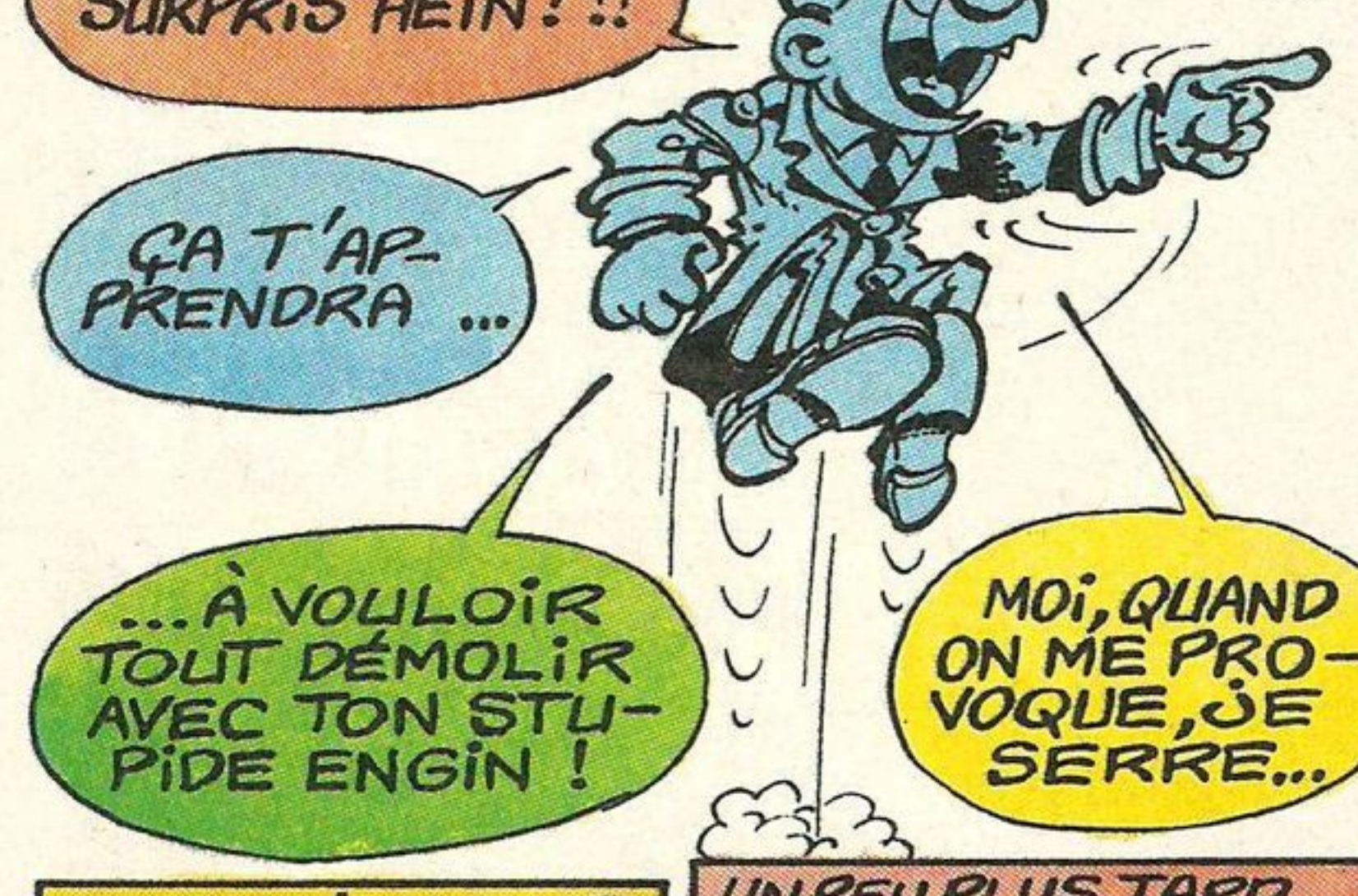
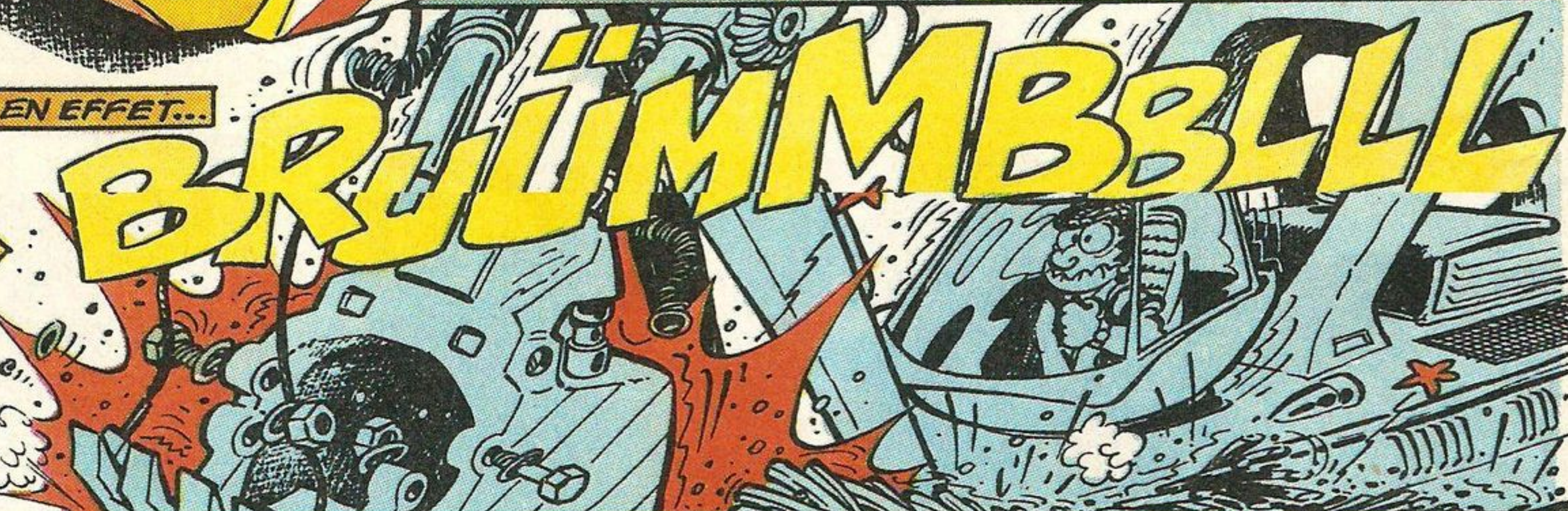
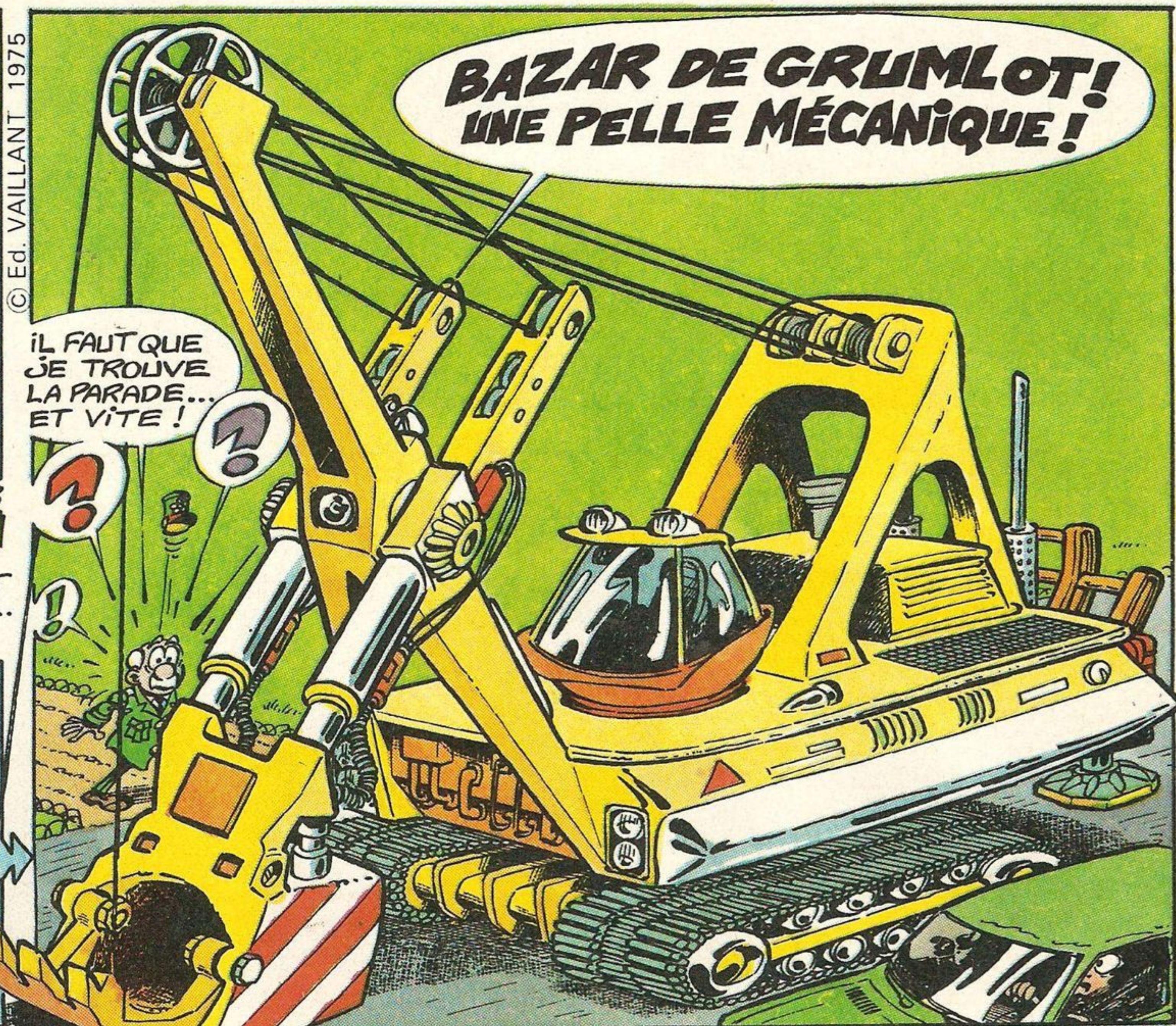
ETRANGER :

- ☐ 1 an (52 numéros) : 450 F  
☐ 6 mois (26 numéros) : 250 F

J'établis mon règlement  
à l'ordre de BRED/VAILLANT  
et non pas SERP

J'adresse ce bon et le règlement à SERP  
Gestion Abonnement PIF  
BOITE POSTALE 25  
93101 MONTREUIL CEDEX





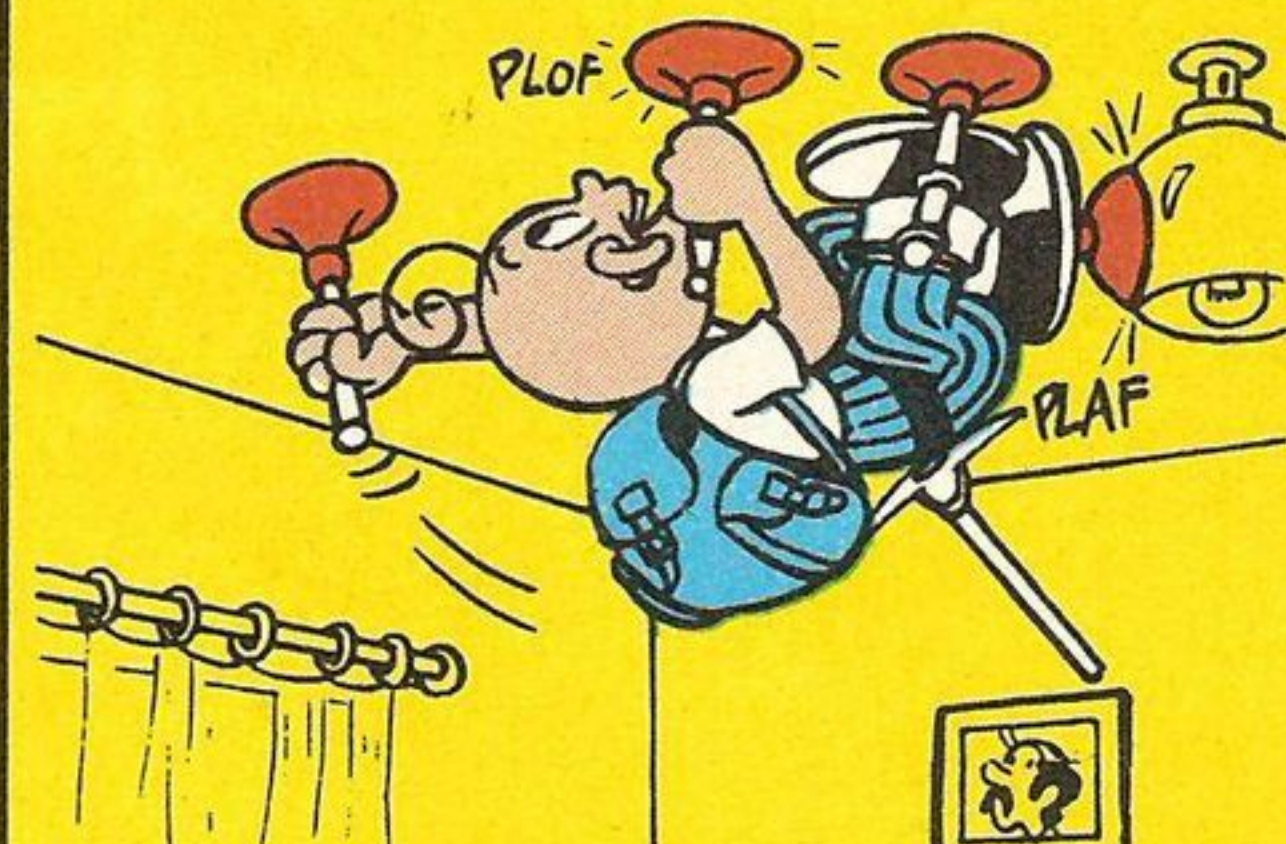




Le journal des apprentis  
hommes-grenouilles.

# LE PETIT **Pif**

"PETIT PIF", 126, rue La Fayette B.P. 90 - 75461 PARIS CEDEX 10



Le journal des conquérants  
du plafond.

**PLEIN AIR**

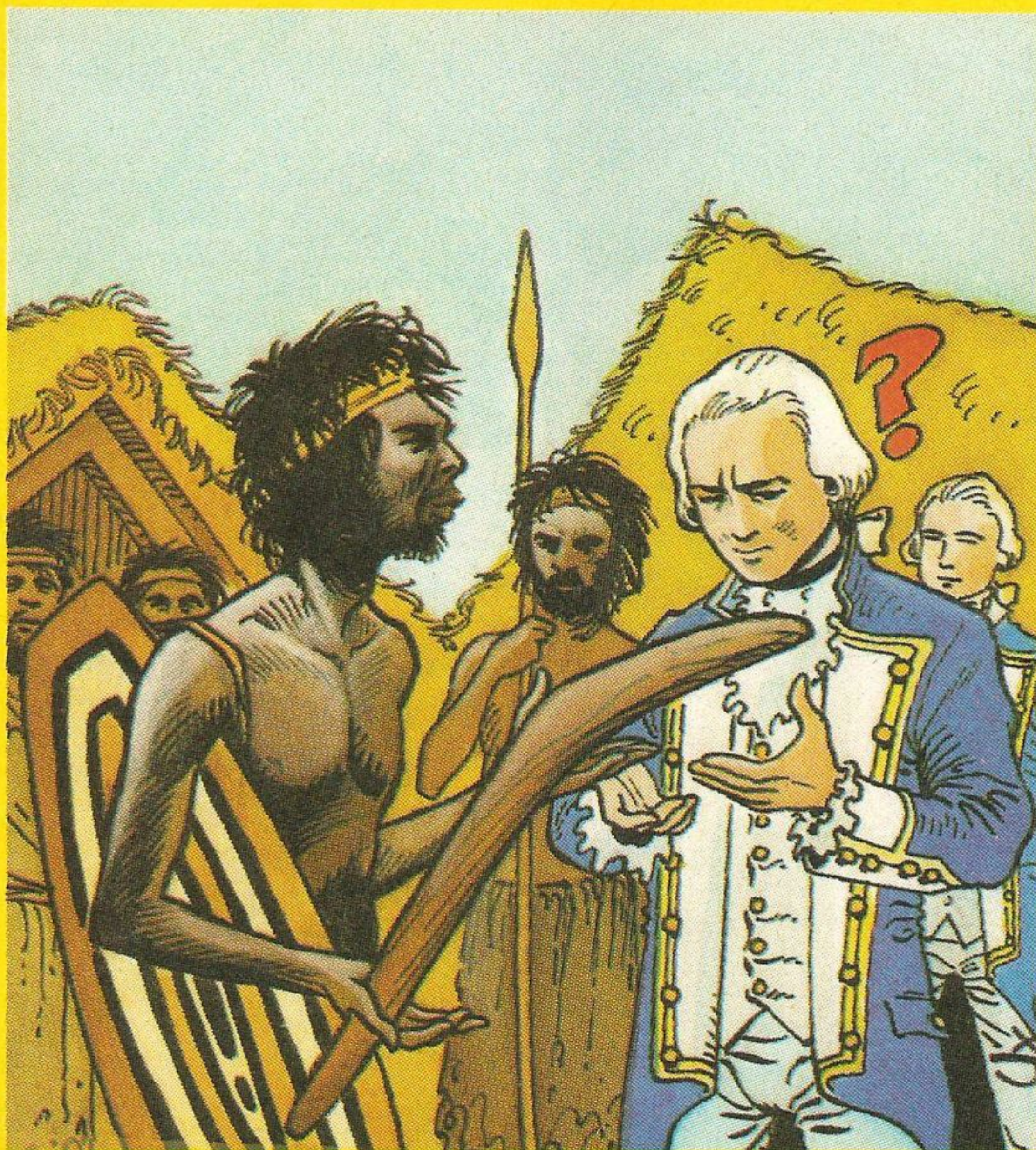
## LE RETOUR DU BOOMERANG

Découvert, oublié, redécouvert..., le boomerang, étrange et logique destinée, n'en finit pas de s'en aller, pour mieux nous revenir! Et cet aller-retour prend parfois plusieurs milliers d'années...

Si le mot boomerang vient de *boomair*, qui, dans le langage d'une tribu du sud-est de l'Australie, veut dire « vent », l'objet était connu d'autres peuples.

### CONNU DEPUIS 10 000 ANS

Le plus ancien boomerang a été retrouvé dans une tourbière, près de Velsen en Hollande. Age présumé : 10 000 ans. Mais on en trouva aussi dans la tombe d'un pharaon égyptien, et, selon Léonard de Vinci, les Gaulois auraient, eux



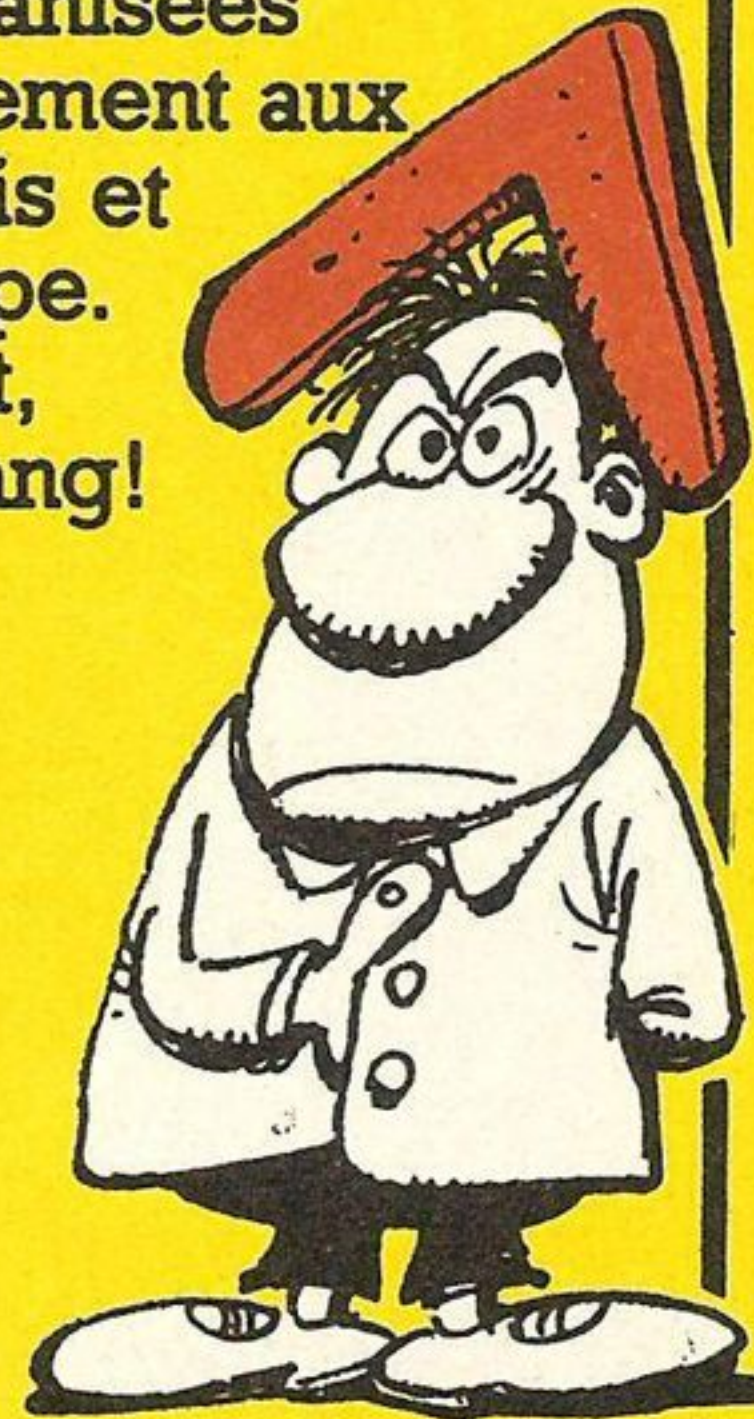
aussi, utilisé une arme capable de revenir au gré du lanceur : la *caia* ou *clava*. Puis, vraisem-

blablement supplanté par d'autres armes comme l'arc et la flèche, le boomerang sombra dans l'oubli.

Britannique, le major Mitchell, décrit enfin minutieusement toutes les qualités du boomerang. Et puis, de nouveau l'oubli.

### EN PLEIN BOOM!

Seules les tribus australiennes sont restées fidèles au boomerang. Il leur sert à tout : la chasse, la guerre, et même les tâches quotidiennes (frotté contre une pierre, il permet d'allumer un feu). Mais aujourd'hui, c'est comme sport d'adresse que le boomerang a conquis de nouveaux adeptes. Ils sont 10 000 en France à le pratiquer, et, depuis dix ans, des compétitions sont organisées régulièrement aux Etats-Unis et en Europe. Bon vent, Boomerang!



### LA BULLE DE PIF

PIFOS - MESDAMES, PIFOS - MESDEMOISELLES, PIFOS - MESSIEURS, BIENVENUE SOUS LE GRAND CHAPITEAU DU NOUVEAU-PIF! VOUS Y VERREZ SES ACROBATES, SES CLOWNS, SES JEUX, ET SES ANIMAUX... ET UN ENORME GÂTEAU D'ANNIVERSAIRE, CAR LE CIRQUE A 200 ANS! NOM D'UNE TRUFFE EN CARTON, QUE LE SPECTACLE COMMENCE!



### REDÉCOUVERT, ET OUBLIÉ DE NOUVEAU

C'est le célèbre navigateur anglais James Cook qui, en 1770, se retrouve premier non-Australien avec un boomerang entre les mains (il le prend pour un sabre en bois!). Il faut attendre 1839 pour qu'un autre

Pour tout renseignement: Fédération française de boomerang: 23, rue Pierre Huet, 61100 Flers. Tél.: (16) 33.65.79.07.



# BOOMERANGS, DANS MES BRAS !

« Flight-Master ».  
Portée : 25 mètres.  
Fabrication en série.  
111 F.

« Sky-rider ».  
Portée : 30 mètres.  
Fabrication en série.  
Lourd à la main.  
89 F.

Boo-Jack Thomas.  
Portée : 20 mètres.  
Plastique. 75 F.  
(Intéressant  
pour l'initiation.)

Boo-Manette.  
A coin recourbé.  
Fabrication mi-série,  
mi-artisanale.  
Portée moyenne.  
71 F.

Boo longue portée :  
60 mètres.  
Fabrication artisanale.  
239 F.

Boomerang-E. Rang.  
Portée : 30 mètres.  
Fabrication artisanale  
176 F.

Boo-Grand Oméga.  
Portée : 25 mètres.  
Fabrication artisanale  
(sur demande).

Boo-Tomahawk.  
Portée : 25 mètres.  
Fabrication artisanale  
(sur demande).  
150 F environ.

Mini-boomerang.  
Portée : 15 mètres.  
Fabrication  
artisanale  
(sur demande).

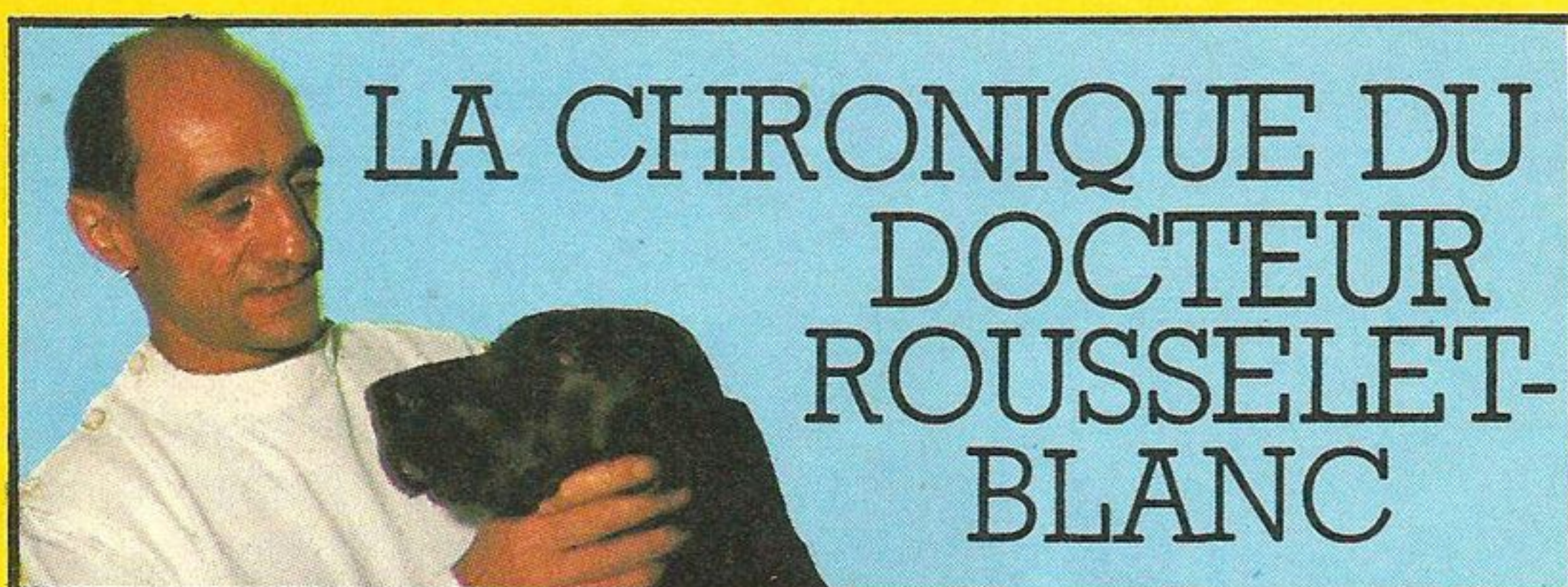
Boo artistique  
(figures, démonstration).  
Portée : 25 mètres.  
Fabrication artisanale  
(sur demande).

Boo spécialisé  
rattrapage.  
Portée moyenne.  
Fabrication artisanale  
(sur demande).

**Qu'ils aient la forme d'un hameçon, d'un chapeau de Napoléon ou d'un tomahawk, tous ces boomerangs reviendront vous manger dans la main, pourvu que vous les lanciez parfaitement. Choisissez!**

Cette page a été réalisée avec l'aimable collaboration de la FNAC-SPORT.





## LA CHRONIQUE DU DOCTEUR ROUSSELET- BLANC

# LE RONRON QUI EN DIT LONG

Tu caresses ton chat, il ronronne; tu en déduis qu'il est content. Mais sais-tu réellement ce qu'est le ronronnement? Sais-tu par exemple que, très souvent, des chats à qui je vais faire des soins dont ils ont peur, se mettent aussi à ronronner... Tout d'abord, détruisons l'idée que ce bruit régulier est un ronflement qui vient du nez. Ce n'est pas si simple que cela. Des savants se sont penchés sur ce problème, et ils s'accordent maintenant à reconnaître qu'il s'agit d'une contraction et d'une vibration des muscles du larynx, ce tuyau sonore et cartilagineux situé dans la gorge.



Le ronronnement apparaît chez le chaton; c'est le premier moyen qu'il a de communiquer avec sa mère. Quand, séparé d'elle, il se retrouve avec son maître, il se sert de ce moyen d'expression pour signifier sa satisfaction, au moment des repas, des caresses, de l'affection ou de l'assou-



pisement. De même qu'il s'en sert au cours du jeu ou lorsqu'il veut exprimer sa dépendance, son allégeance, sa soumission. En quelque sorte, il s'en remet à nous. Mais ces explications ne sont pas suffisantes et, mystère de plus à mettre au compte du chat, ce banal ronron, qui semble ne plus étonner personne, est chargé de significations bien plus compliquées, donc, qu'un simple contentement.



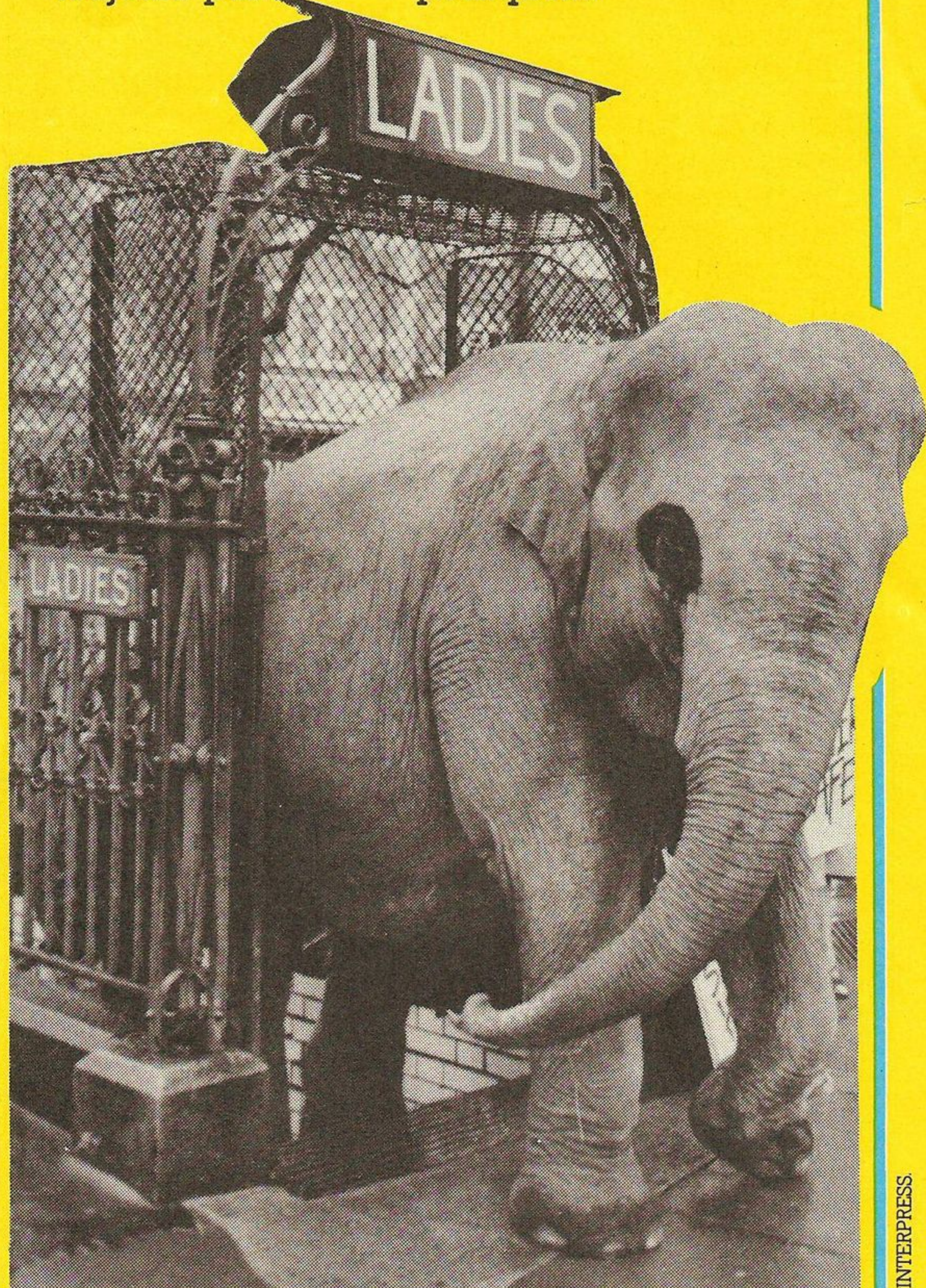
## TRUC

### FIN DE PILE

La pile de ton robot ou de ta radio est à bout de souffle? Donne-lui un dernier sursaut en la posant un instant sur un radiateur. Si elle ne repart pas, c'est qu'elle est plus que fatiguée.

## MAIS D'OÙ SORT-IL ?

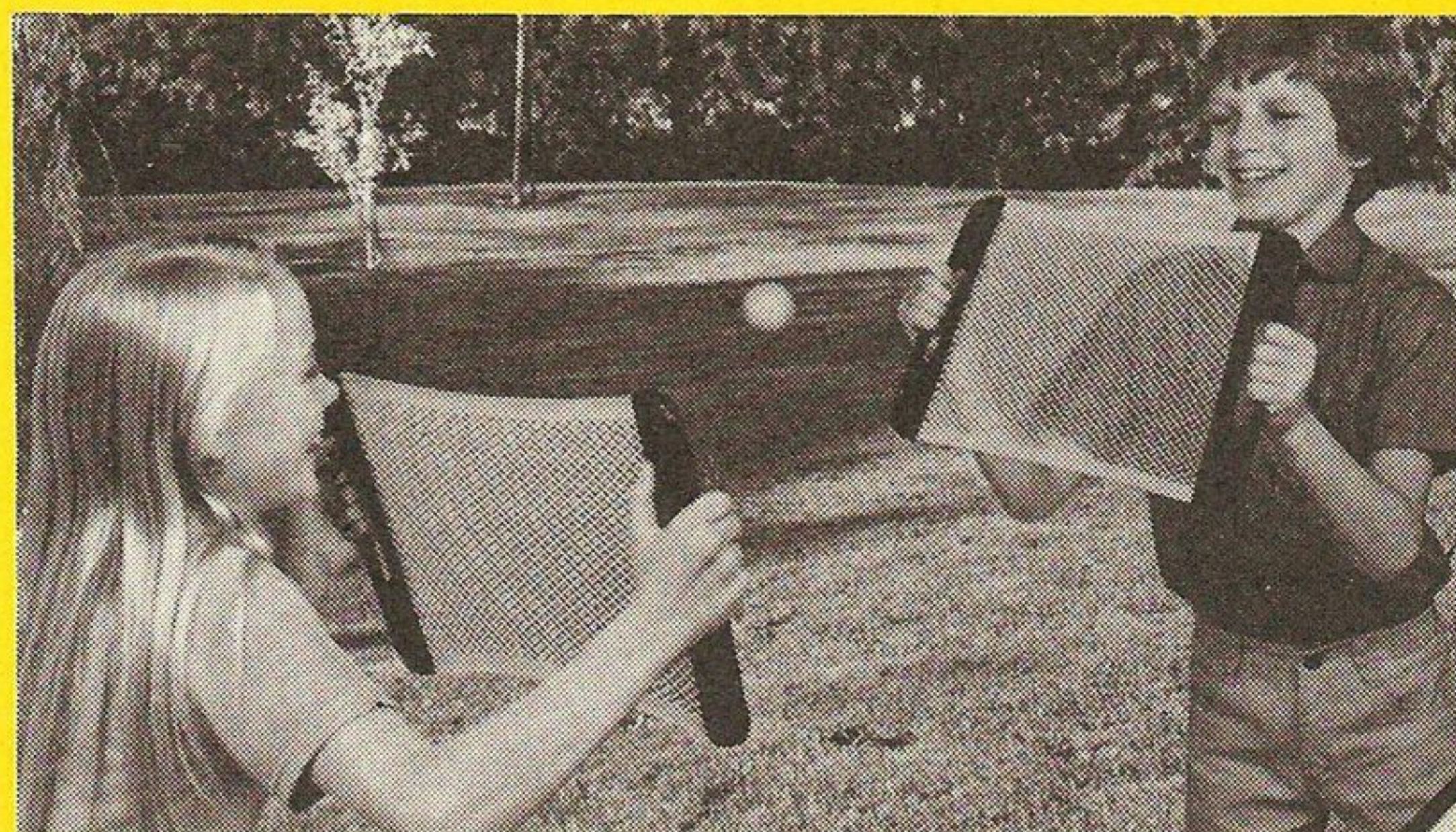
Insolite document... Un éléphant sortant des toilettes d'une station du métro londonien. On ne sait toujours pas pourquoi...



INTERPRESS

## TRAMPOLINE-TENNIS

Tennis sans raquettes, mais avec deux filets... Balle en mousse traitée. Excellent jeu de plein air. 56 F (Grands-Magasins).





## ESPÈCE DE KANGOUROU!

**Cher Pif. Y a-t-il plusieurs espèces de kangourous?**

**Patrick Kobs (Paris).**

Les deux plus grandes espèces sont le kangourou rouge et le kangourou gris, dont les mâles atteignent un poids de 100 kg et une longueur de 1,50 m depuis le bout du museau jusqu'à la naissance de la queue. Le kangourou rouge habite plus particulièrement les districts montagneux du sud et de l'est de l'Australie, tandis que le kangourou gris, vivant essentiellement en basse altitude, fréquente les grasses prairies et les cultures. C'est à ce dernier, surtout, que s'adresse le sobriquet de « Vieil homme » (*Old man kangourou*) que lui avaient donné les anciens colons.

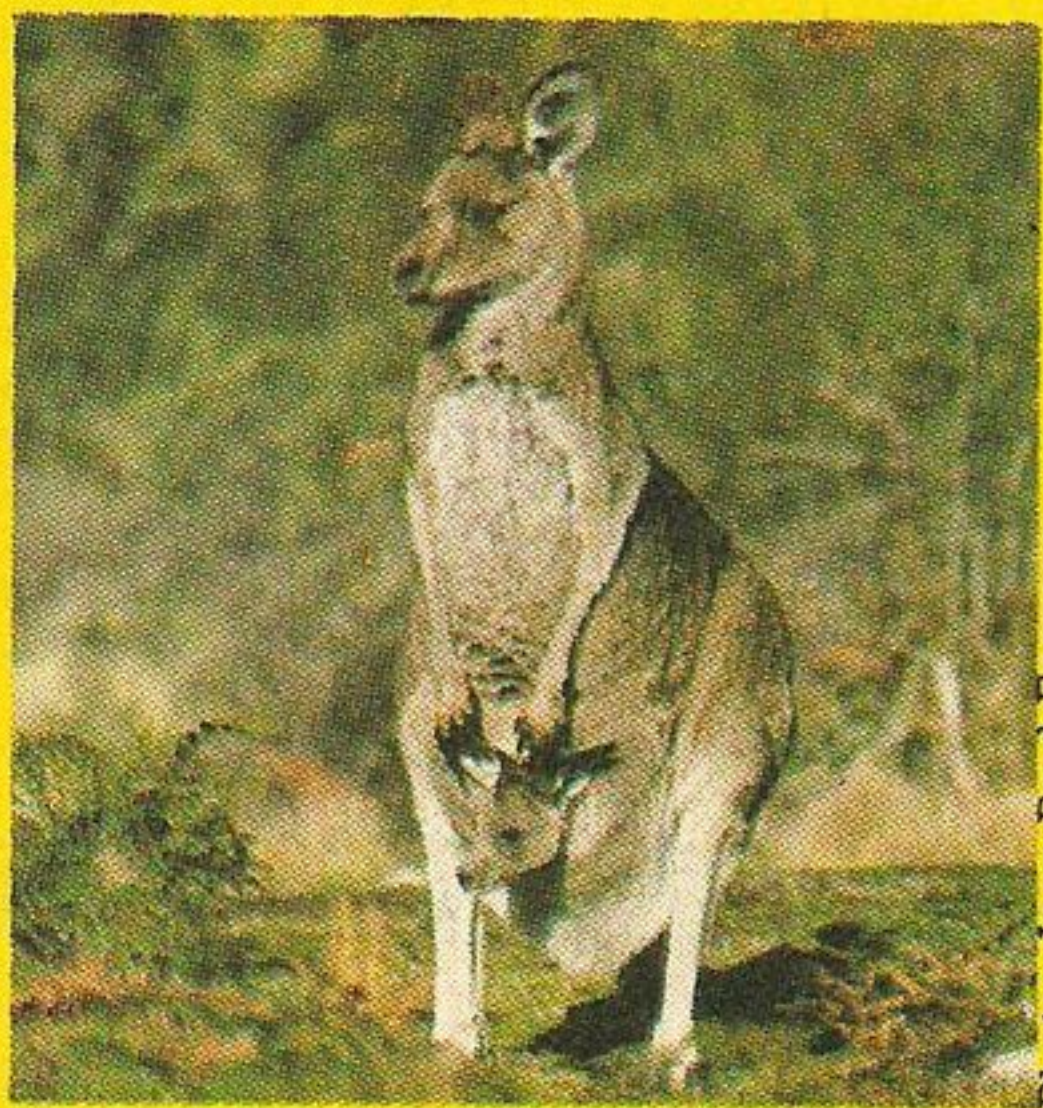


Photo : Jean-Paul Ferrero

## 38 DEGRÉS ET PLUS

**Salut Pif! Je t'écris de mon lit, car j'ai une horrible grippe. Chaque soir et chaque matin, je prends ma température pour voir si j'ai de la fièvre. Alors, j'aimerais bien que tu m'expliques ce qu'est la fièvre.**

**Odile Témoingt (Versailles).**

La fièvre est une élévation de la température du corps au-dessus de la normale. Elle est le signal d'un développement de microbes dans le corps, mais aussi le signe que le corps leur résiste.

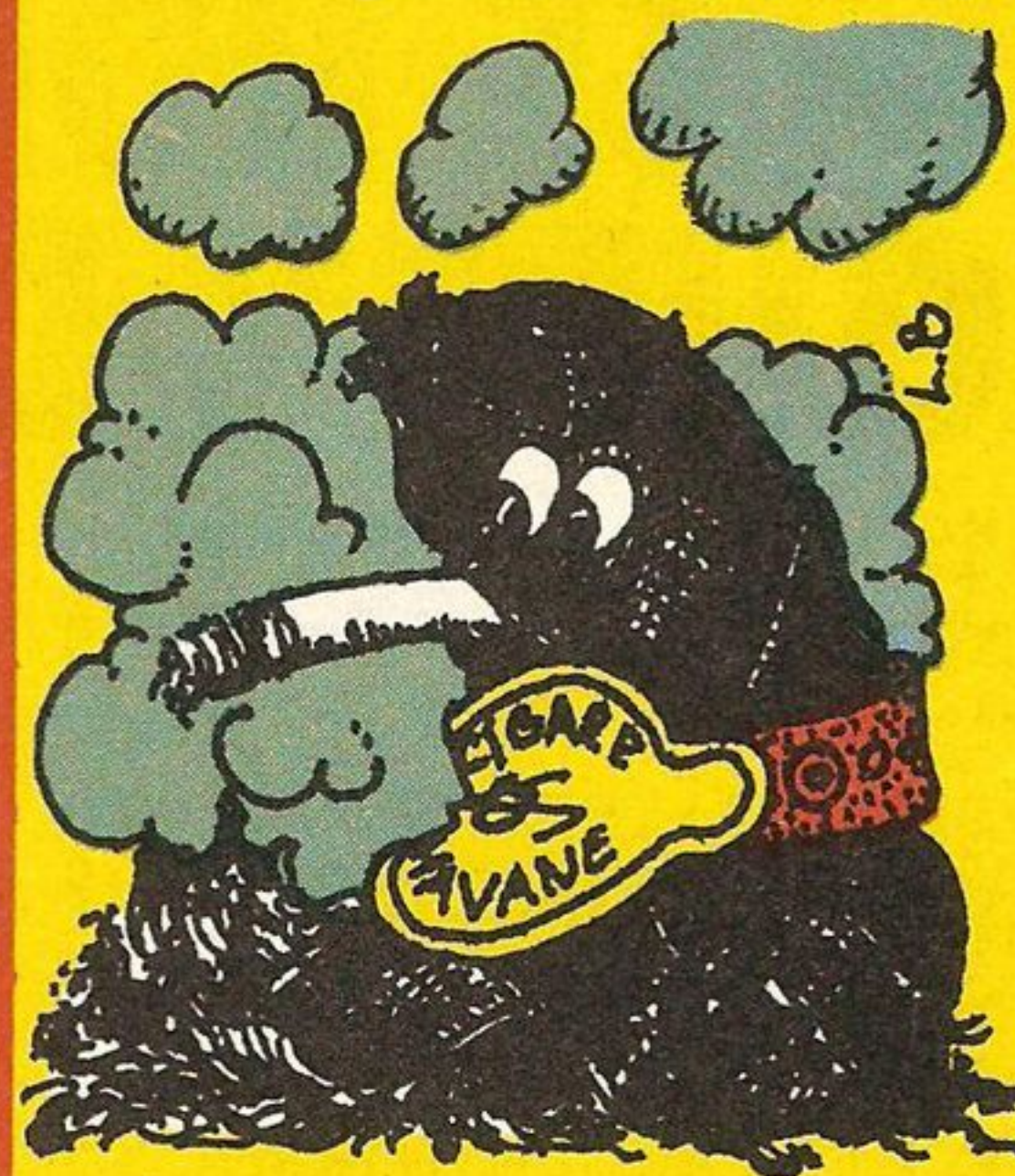
En principe, une zone du cerveau contrôle la température du corps autour de 37 degrés. Quand on a froid, ce « thermostat » du cerveau envoie des messages à certains muscles pour faire frissonner. Quand on a chaud, cette même zone envoie des messages à la peau pour faire transpirer. Lorsqu'on est malade comme tu l'es, les microbes irritent cette zone du cerveau et la température monte.



## HISTOIRE D'UN POISON

**Salut Pif. Peux-tu me dire quel est l'affreux jojo qui a inventé ce poison, la cigarette?**

**Joël Fore (Nice).**



Hélas, cet affreux jojo est inconnu. Mais on pense que ce sont les mendiants de Séville (Espagne) qui inventèrent la cigarette à la fin du 16<sup>e</sup> siècle. Ils roulaient dans un petit cylindre de papier, le tabac récupéré dans les mégots de cigares qu'ils trouvaient ici ou là. Cette sale manie se répandit dans toute l'Europe. Elle fit son apparition en France en 1843. C'est d'ailleurs un français, Le Maire, qui inventa la première machine à fabriquer les cigarettes, le *cigaretto-type*, en 1844.

## RECENSEMENT D'ANIMAUX

**Cher Pif. J'ai un chien, un chat, une perruche et un hamster, et j'aimerais bien savoir combien il y a d'animaux en France à vivre dans les maisons?**

**Anne Marlène (Tours).**

D'après des estimations récentes, 55 familles sur cent possèderaient un

animal de compagnie. La France compterait 9 millions de chiens et 6,7 millions de chats. 12 familles sur cent possèderaient un oiseau et 8 familles sur cent un autre animal (hamster, lapin nain, poisson rouge). Rares sont ceux qui, comme toi, ont tous ces animaux à la fois.

## LE PLUS GRAND PHARE

**Cher Pif, j'ai lu dans un journal que le plus grand phare du monde sera construit en France. As-tu des détails?**

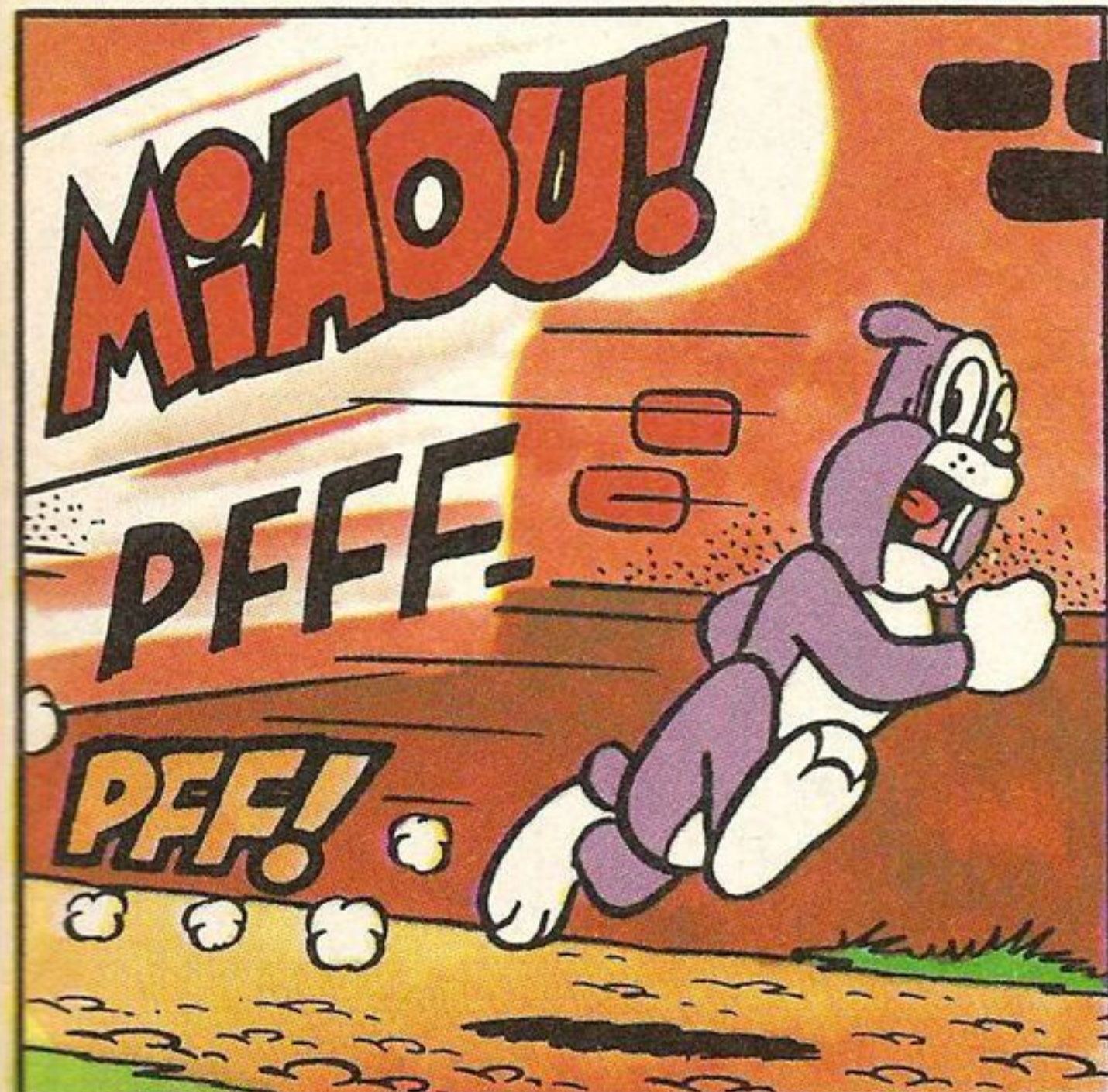
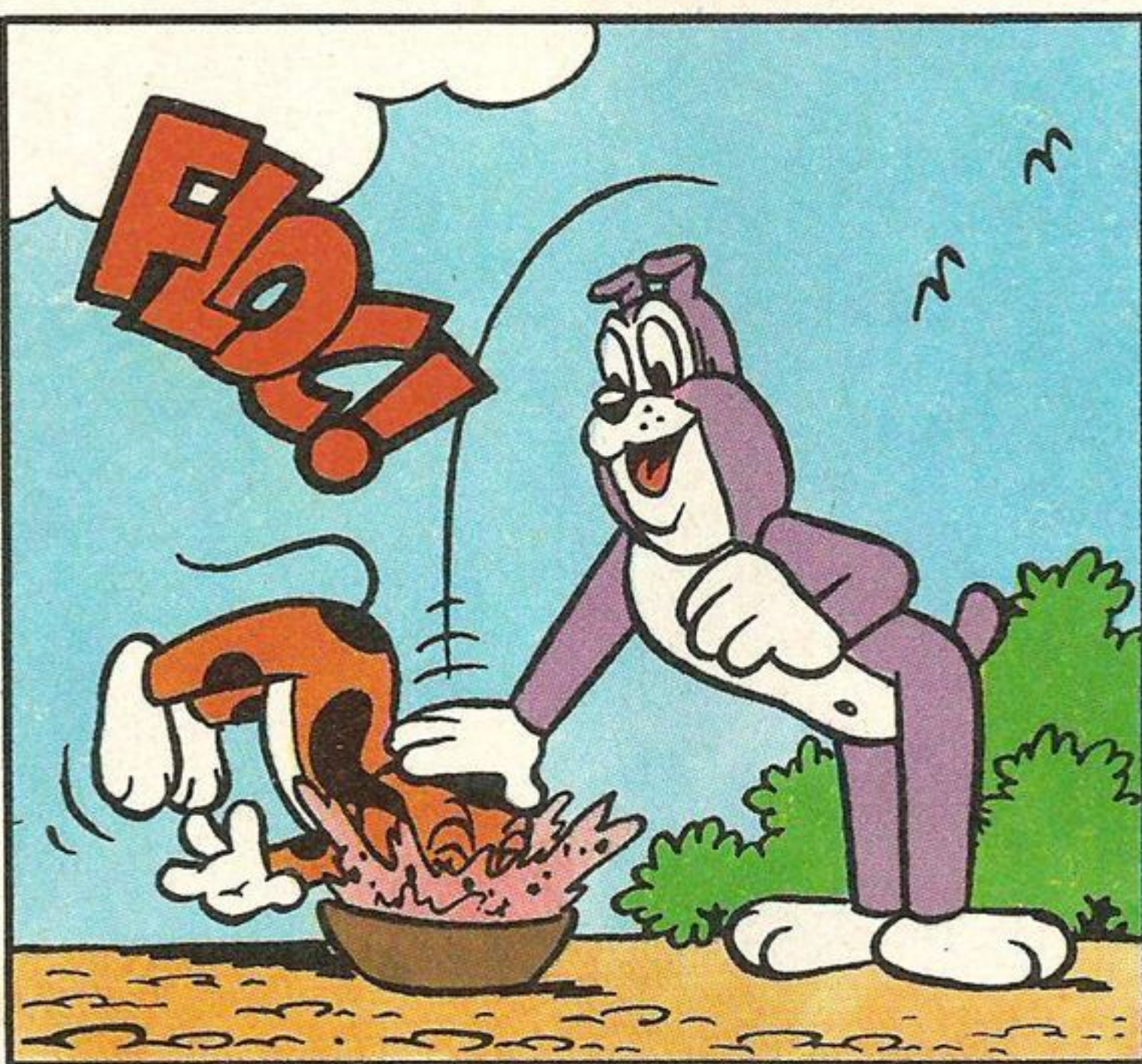
**Myriam Lepoulquien (Brest).**

En effet, un phare de 100 mètres de haut devrait être prochaine-

ment construit au large de l'île d'Ouessant. Il devra être très, très solidement ancré pour résister à des vents de 200 km/h et à des houles de 30 mètres de haut. La fin des travaux est prévue pour 1985.









# LA TOUR DE VENT

PAR  
L'ÉPÉE DE  
PENN-DRAGON,  
QUEL EST CE  
SOUFFLE,  
QUEL EST CE  
BRUIT ?

LA TOUR  
DE VENT  
GRONDAIT,  
GÉMISSAIT,  
HURLAIT.

UN HOMME  
ÉTAIT  
PRISONNIER  
DE CETTE TOUR  
TRANSPARENTE.

SAUVE-  
MOI !  
JE NE PEUX  
TRAVERSER  
CETTE  
MURAILLE  
DE VENT...

DES  
SERPENTS  
BICÉPHALES  
DÉFENDAIENT  
L'APPROCHE  
DE LA TOUR,  
DARDANT  
LEURS  
CROCHETS  
VENIMEUX.

SCH  
/iii

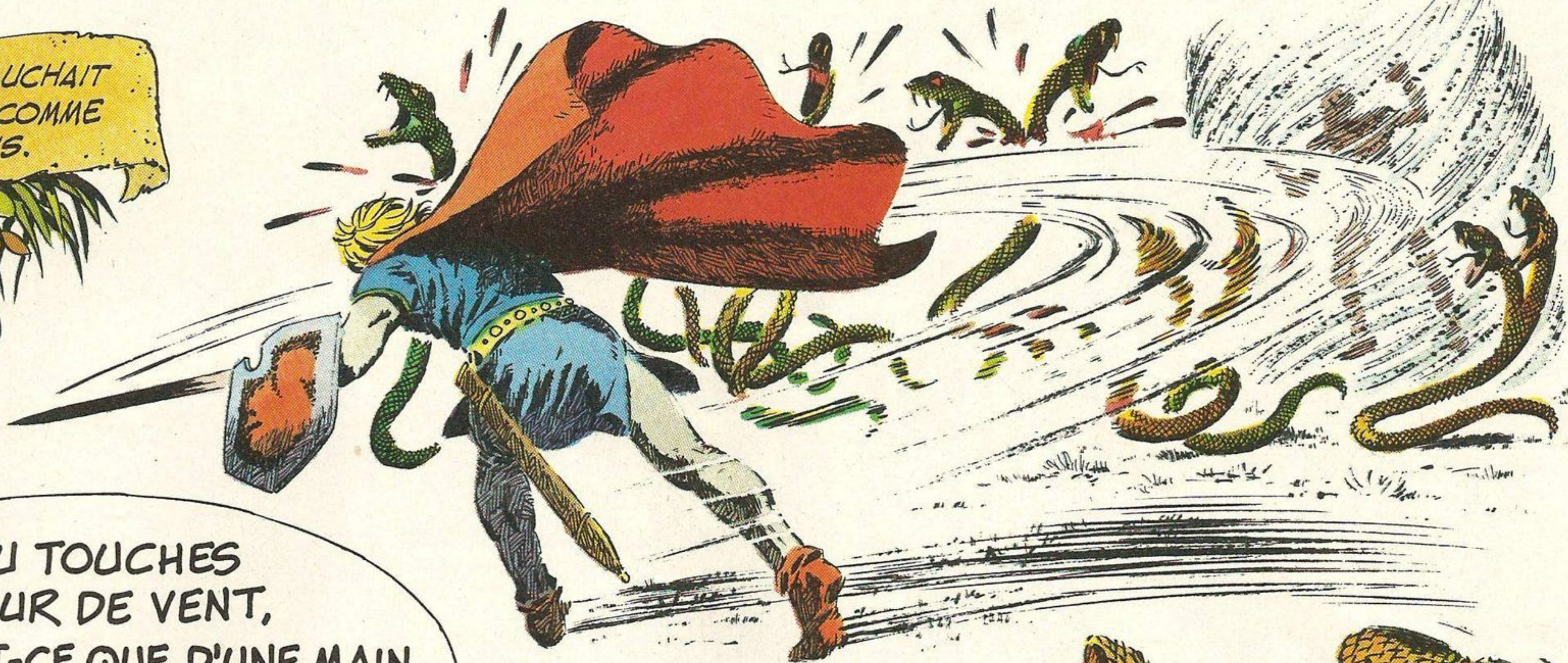
LEURS SIFFLEMENTS FURIEUX DOMINAIENT  
LES HURLEMENTS DU VENT, ET LES APPELS  
DÉSESPÉRÉS DE L'HOMME PRISONNIER DE  
LA TOUR DE CRISTAL.

YVAIN LAISSA  
SON CHEVAL  
EN ARRIÈRE.

LES  
SERPENTS  
BICÉPHALES  
BONDISSENT  
COMME DES  
DÉMONS.



LA LAME FAUCHAIT  
LES TÊTES COMME  
DES ÉPIS.



SI TU TOUCHES  
LA TOUR DE VENT,  
NE SERAIT-CE QUE D'UNE MAIN,  
LA MAGIE N'AURA PLUS D'EFFET...  
**ÉVITE LE REGARD  
DES SERPENTS!**



IL ATTEIGNIT LA PAROI DE VENT.

YVAIN,  
TU AS VAINCU  
PARCE QUE TON CŒUR  
EST PUR.



ET  
BRUSQUEMENT  
TOUT S'APAIÇA.

LES SERPENTS  
S'ÉVANOUIRENT.

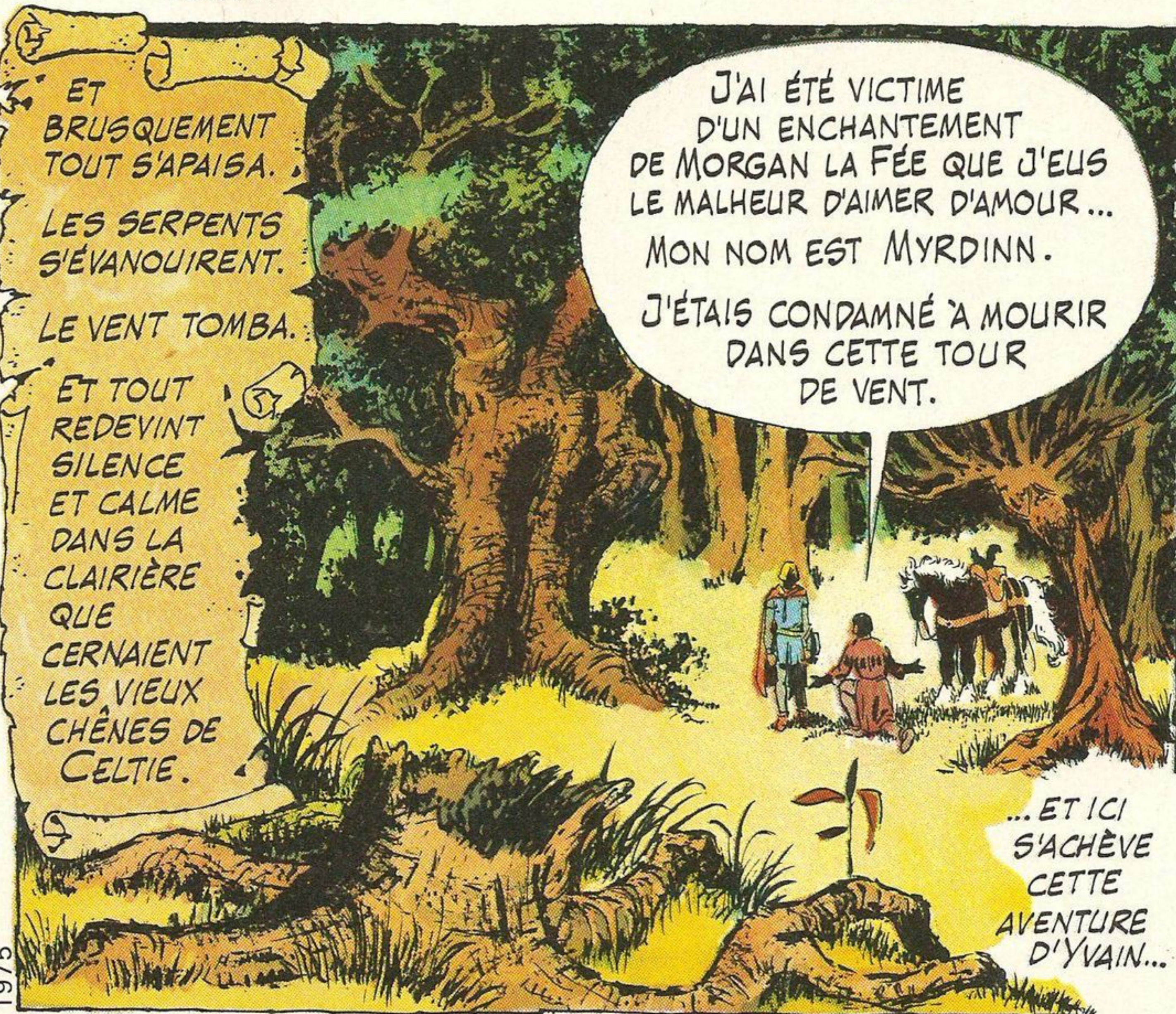
LE VENT TOMBA.

ET TOUT  
REDEVINT  
SILENCE  
ET CALME  
DANS LA  
CLAIRIÈRE  
QUE  
CERNAIENT  
LES VIEUX  
CHÊNES DE  
CELTIE.

1975

J'AI ÉTÉ VICTIME  
D'UN ENCHANTEMENT  
DE MORGAN LA FÉE QUE J'EUS  
LE MALHEUR D'AIMER D'AMOUR...  
MON NOM EST MYRDINN.

J'ÉTAIS CONDAMNÉ À MOURIR  
DANS CETTE TOUR  
DE VENT.



...ET ICI  
S'ACHÈVE  
CETTE  
AVENTURE  
D'YVAIN...



# ATTENTION! LA GUERRE DES ÉTOILES CONTINUE!

Grand Jeu Gratuit

## LA GUERRE LE RETOUR DU JEDI DES ÉTOILES





# GAGNE TA PLACE POUR VOIR EN AVANT-PREMIÈRE



## ET MILLE AUTRES PRIX

Ton bulletin t'attend chez ton marchand de  
jouets ou, si tu préfères écrire, à:  
Retour du Jedi, B.P. 7985 -  
75920 Paris-Brune  
Joue vite et ...



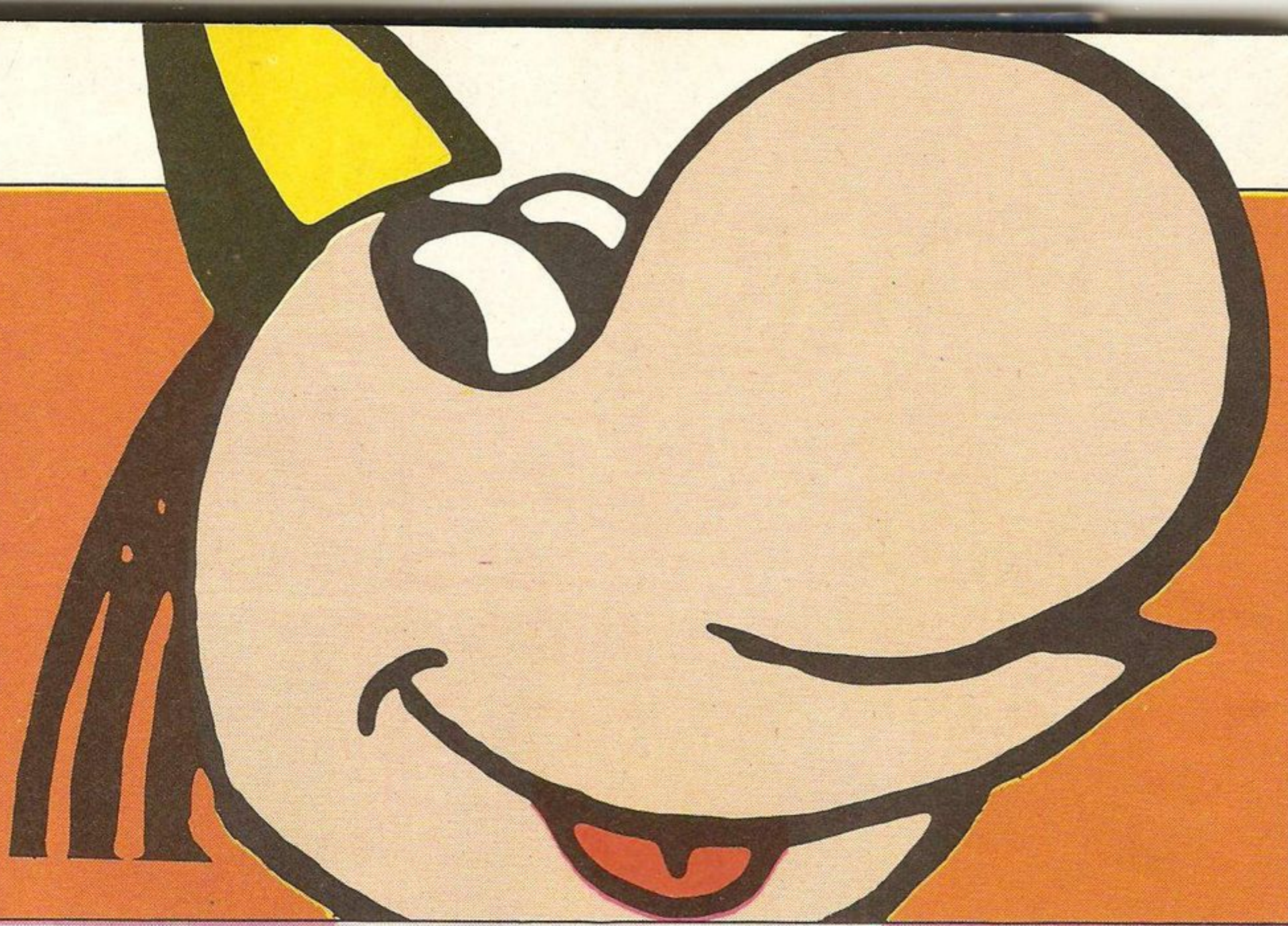
## QUE LA FORCE SOIT AVEC TOI!



# Dicentim

le petit franc !

## Du gazon pour Etulla



© Ed. VAILLANT 1975





Or un beau jour,  
Etulla monta sur le  
trône.

Pouah! Je ne vois  
que de la mauvai-  
se herbe  
autour  
de moi.

Ça va  
tondre!

Renonçant à dévaster son  
propre royaume, il quitta le  
pays des Huns pour envahir  
celui des Zothrs.

Il renversa le roi Bankal  
et interdit les espaces verts.

Maintenant,  
me voici  
roi des  
Huns et  
des  
Zothrs.

Mais il voulait aller  
toujours plus loin...

L'herbe est  
encore trop  
verte ailleurs.  
Allons-y!

En peu de temps, de nouvelles  
régions furent conquises  
et complètement rasées.

Je vois  
encore  
deux  
touffes  
qui dé-  
passent!

Mais malgré ses succès,  
Etulla demeurait insatis-  
fait.

Je n'ai toujours  
pas pu m'empa-  
rer des vastes  
prairies du  
pays de Poi-  
lenpogne.

Et cela lui donnait  
des aigreurs d'esto-  
mac.

O grand  
roi, cette  
infusion aux  
herbes te  
soulagera.

**Des herbes?  
Jamais!**

Son seul confident est  
le docte Psika Nali...

C'est affreux!  
J'ai rêvé que  
j'étais un tout  
petit brin...

...qui dans un volumi-  
neux traité a ainsi ex-  
pliqué la raison des  
méfaits  
d'Etulla.

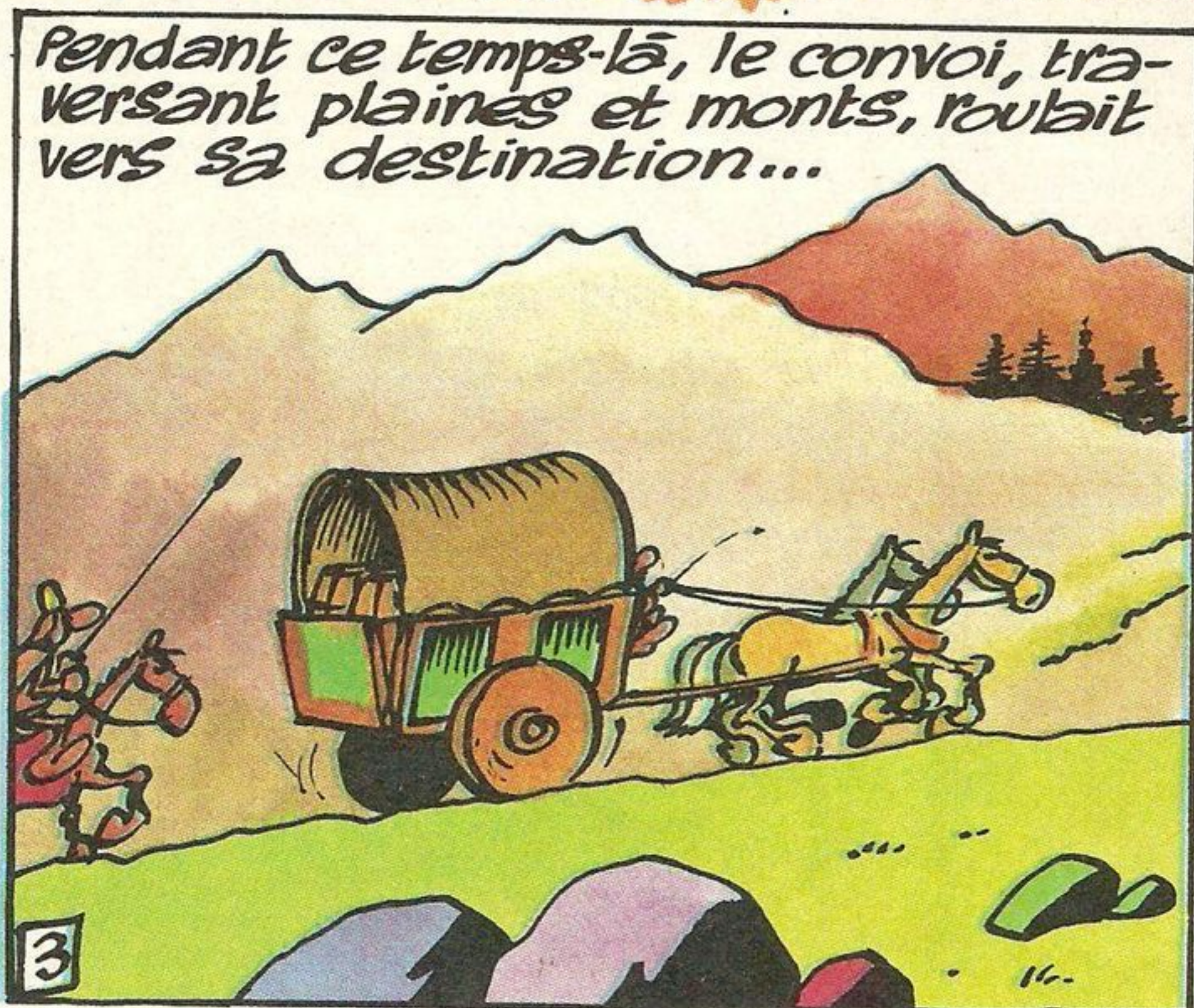
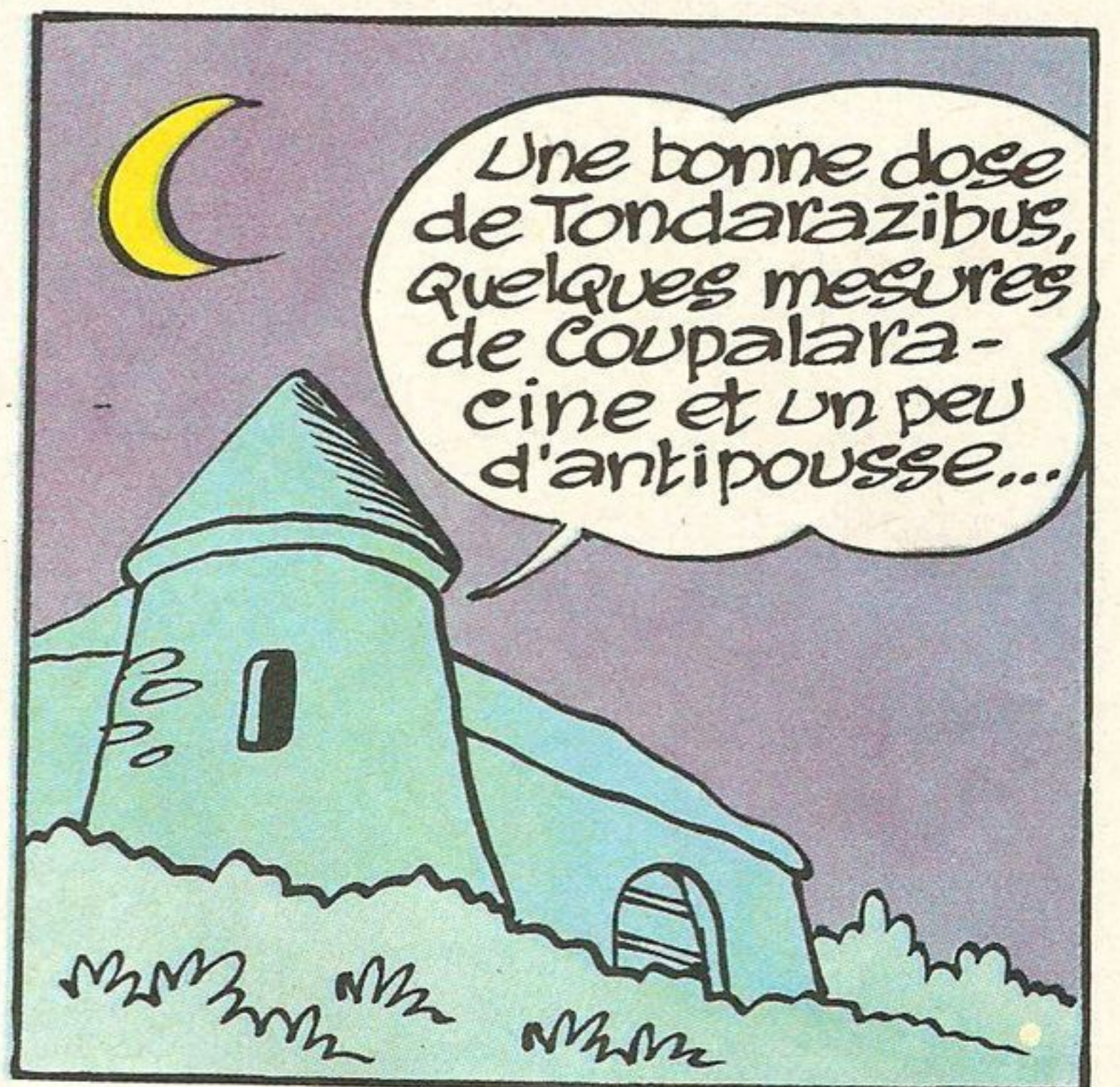
Et tout ça à  
cause du gazon  
de papa.

Voilà, à présent,  
tu en sais tout  
aussi long  
que moi.

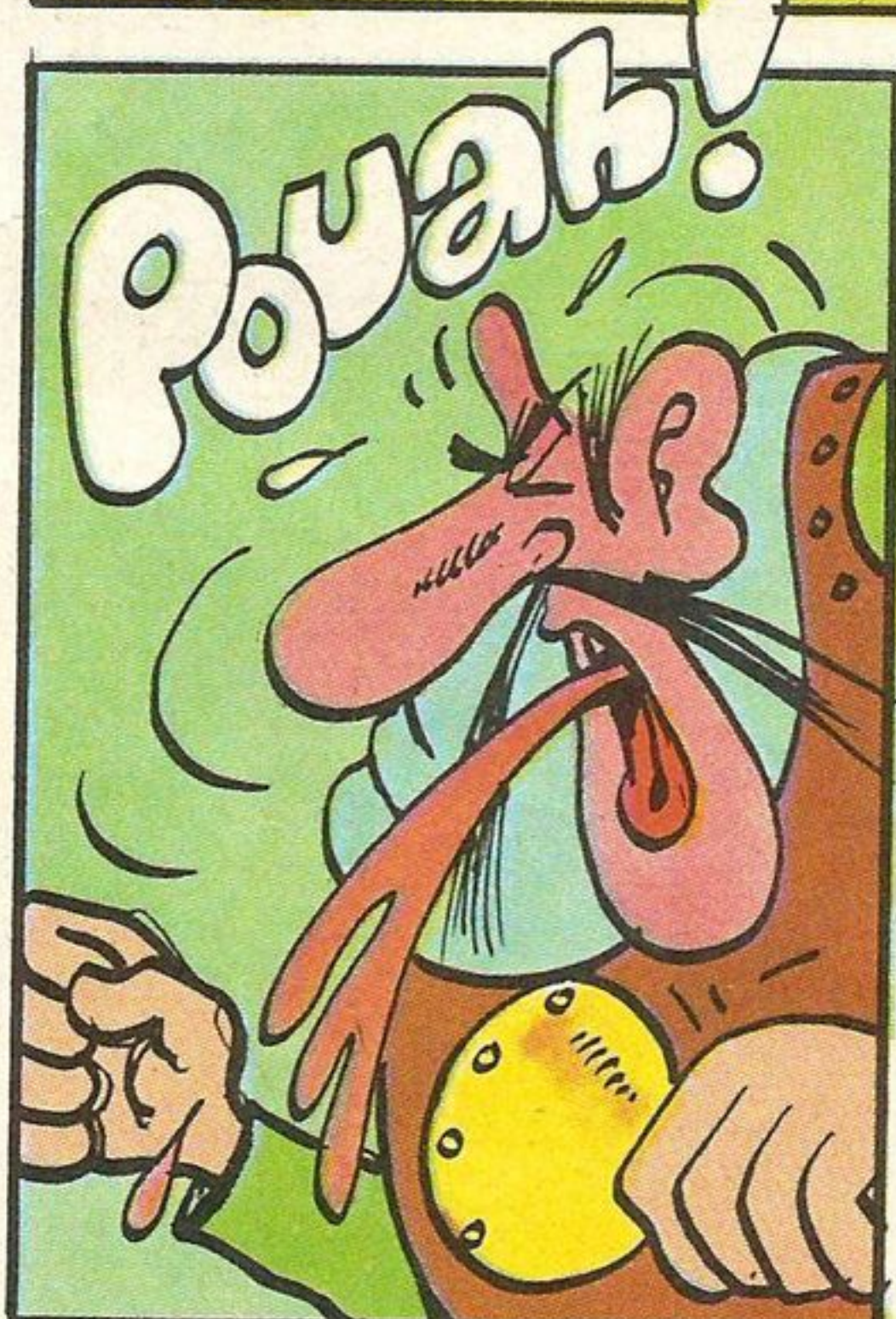
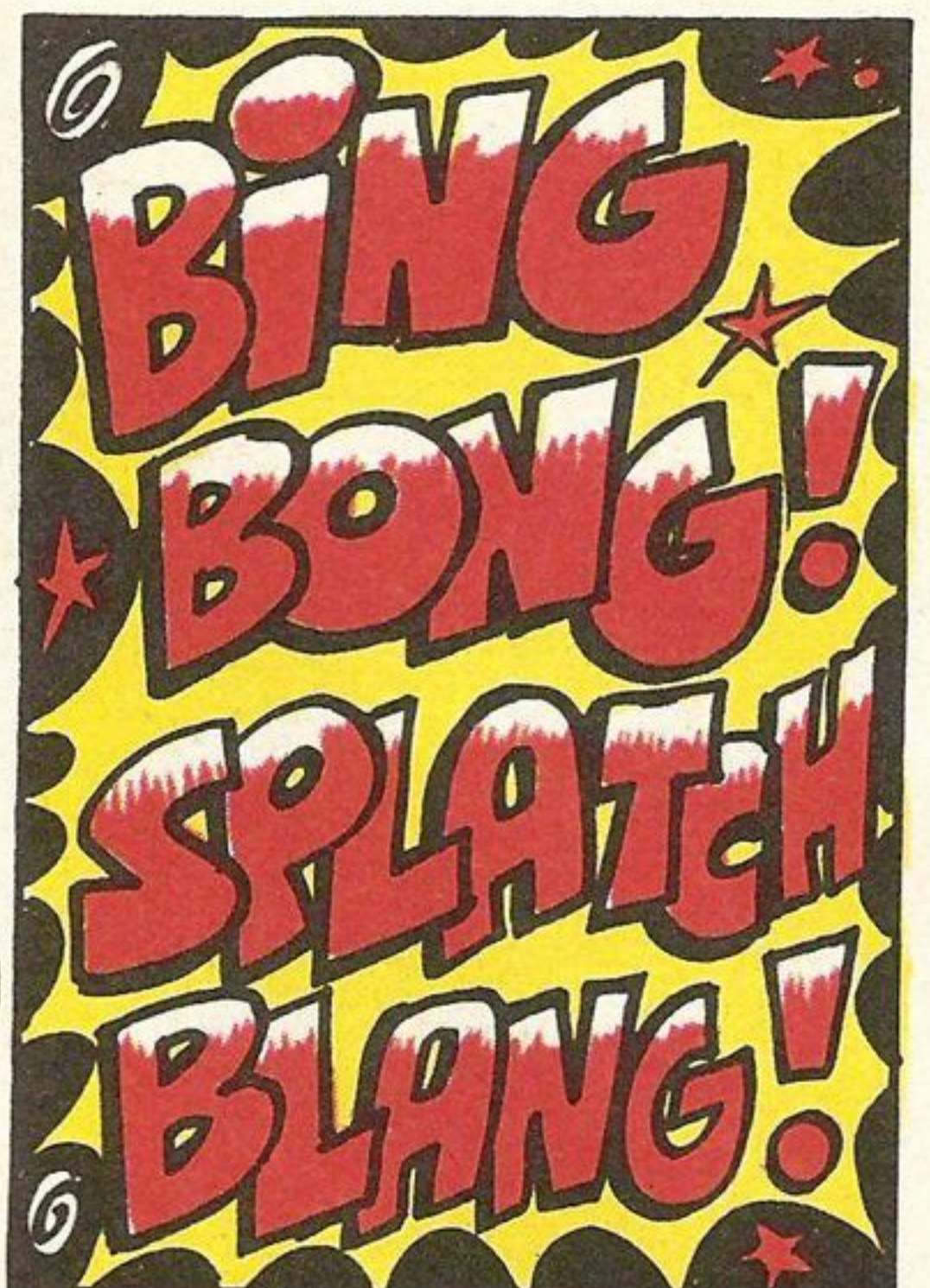
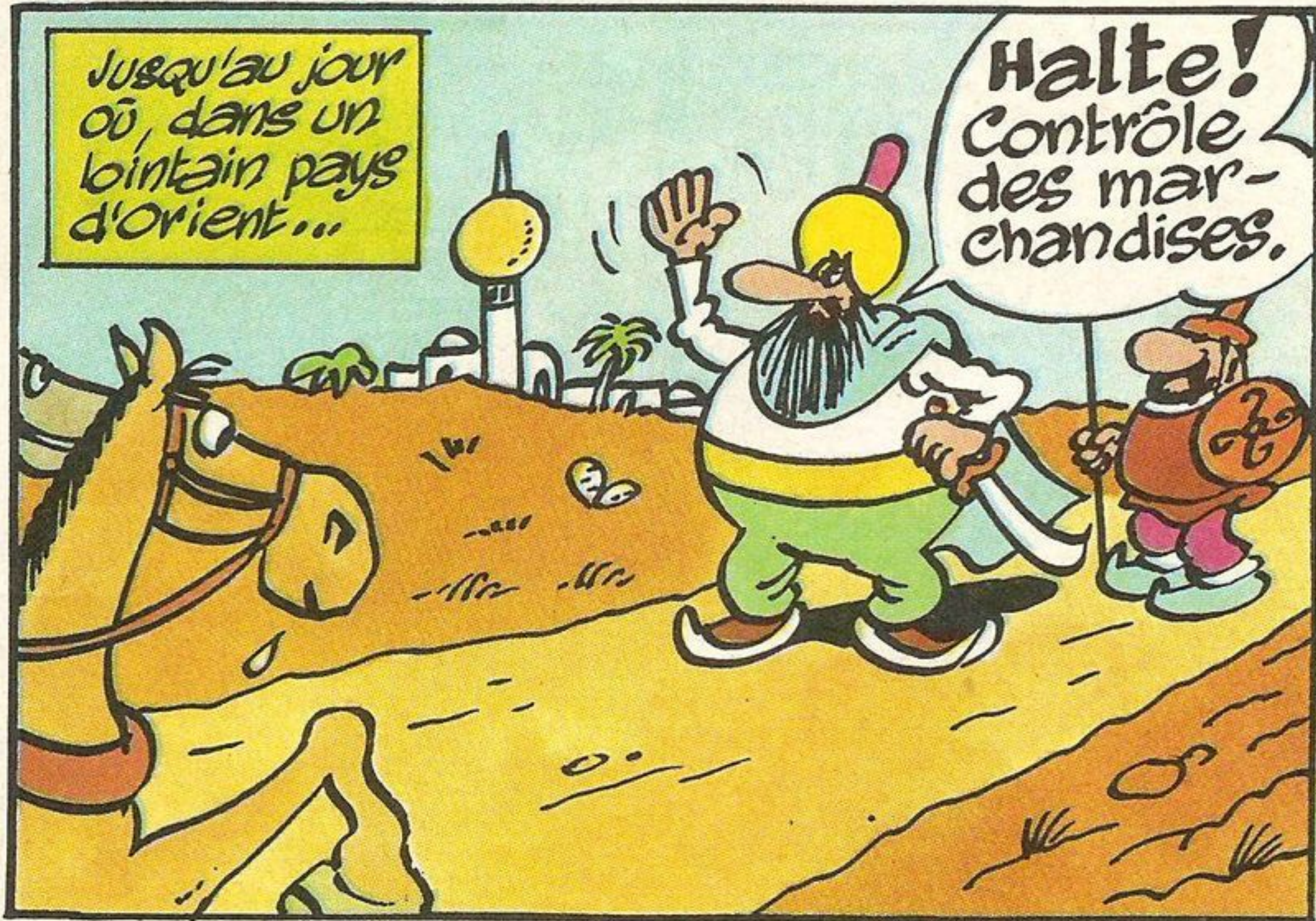




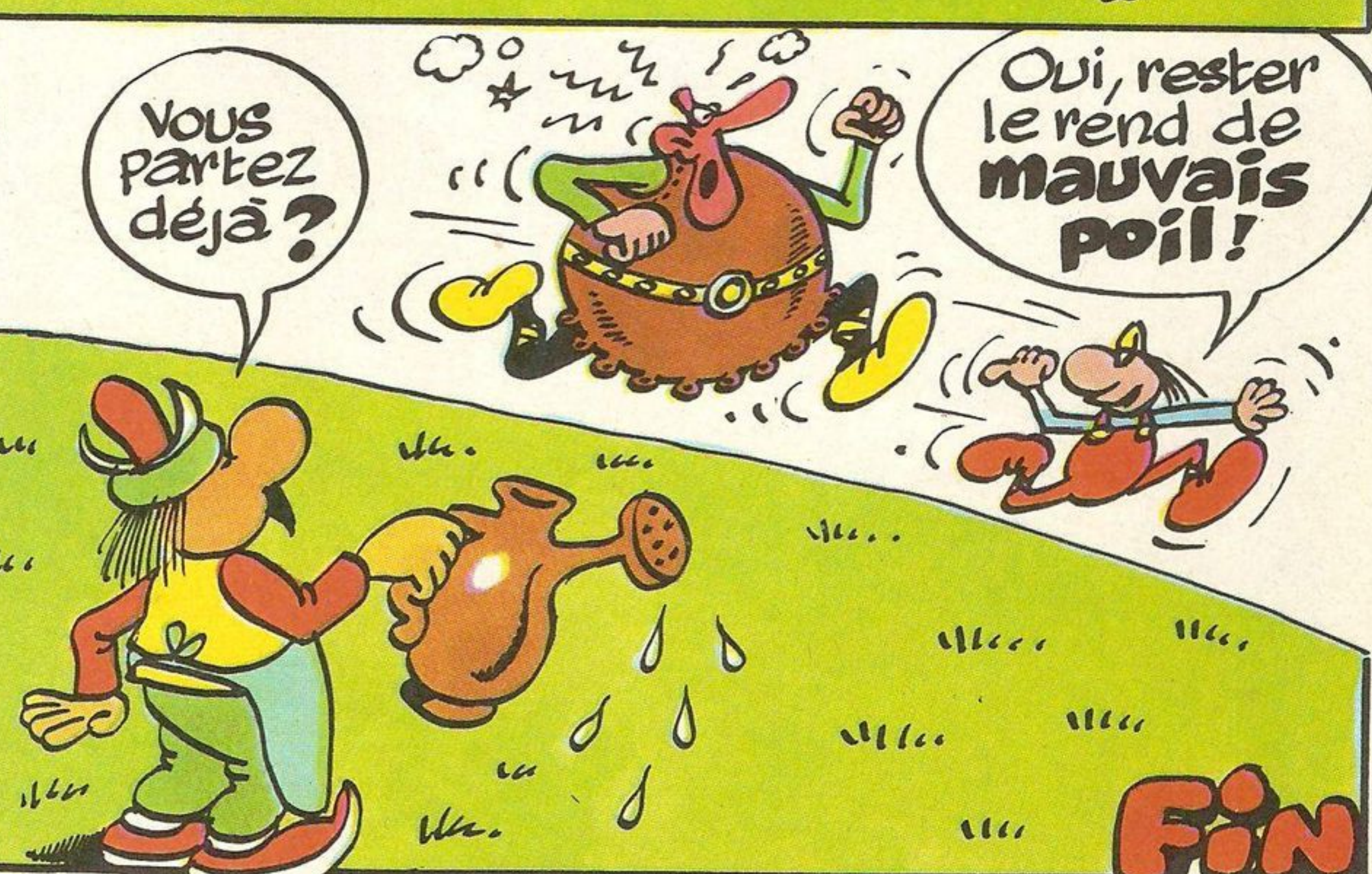
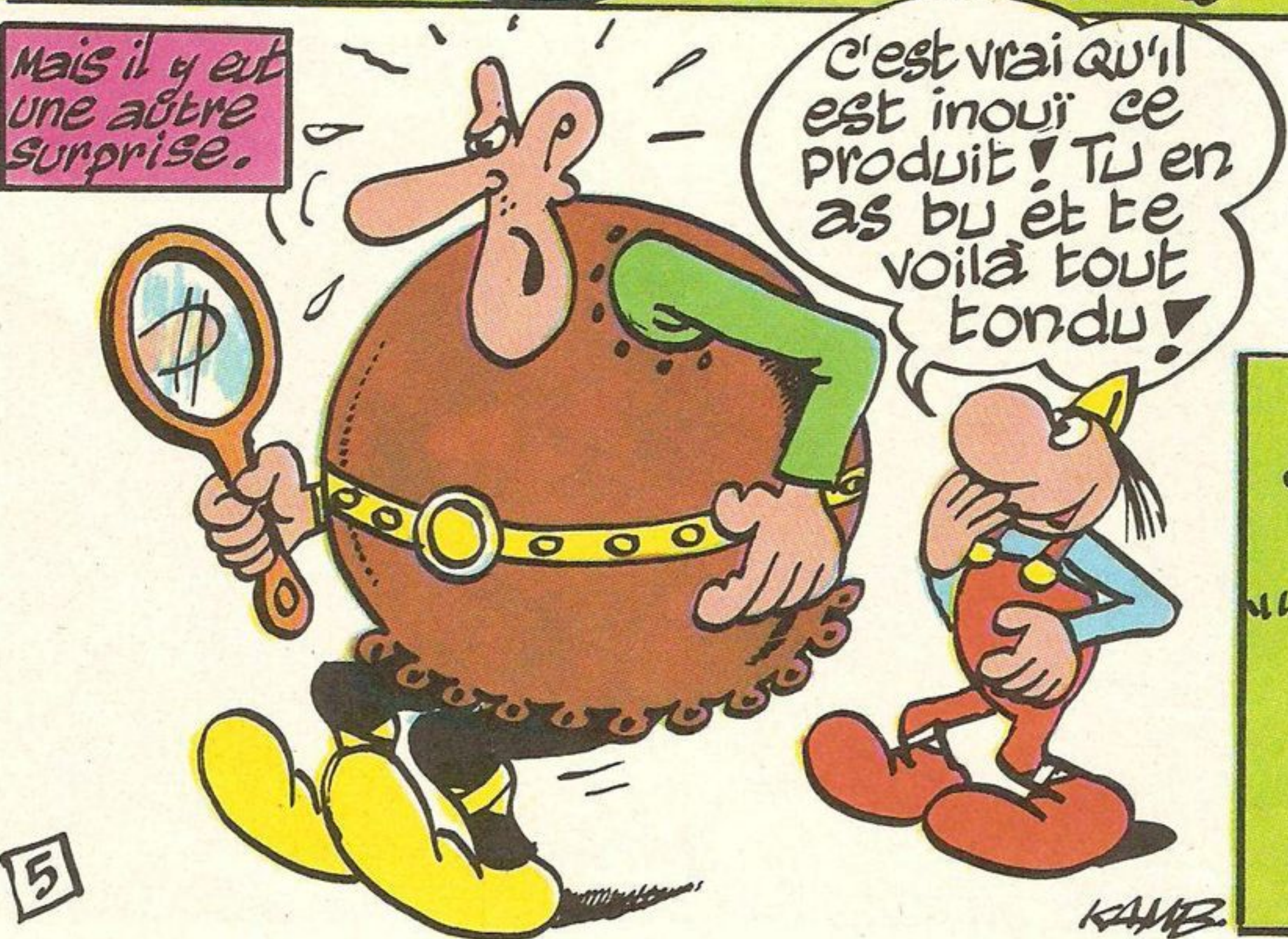
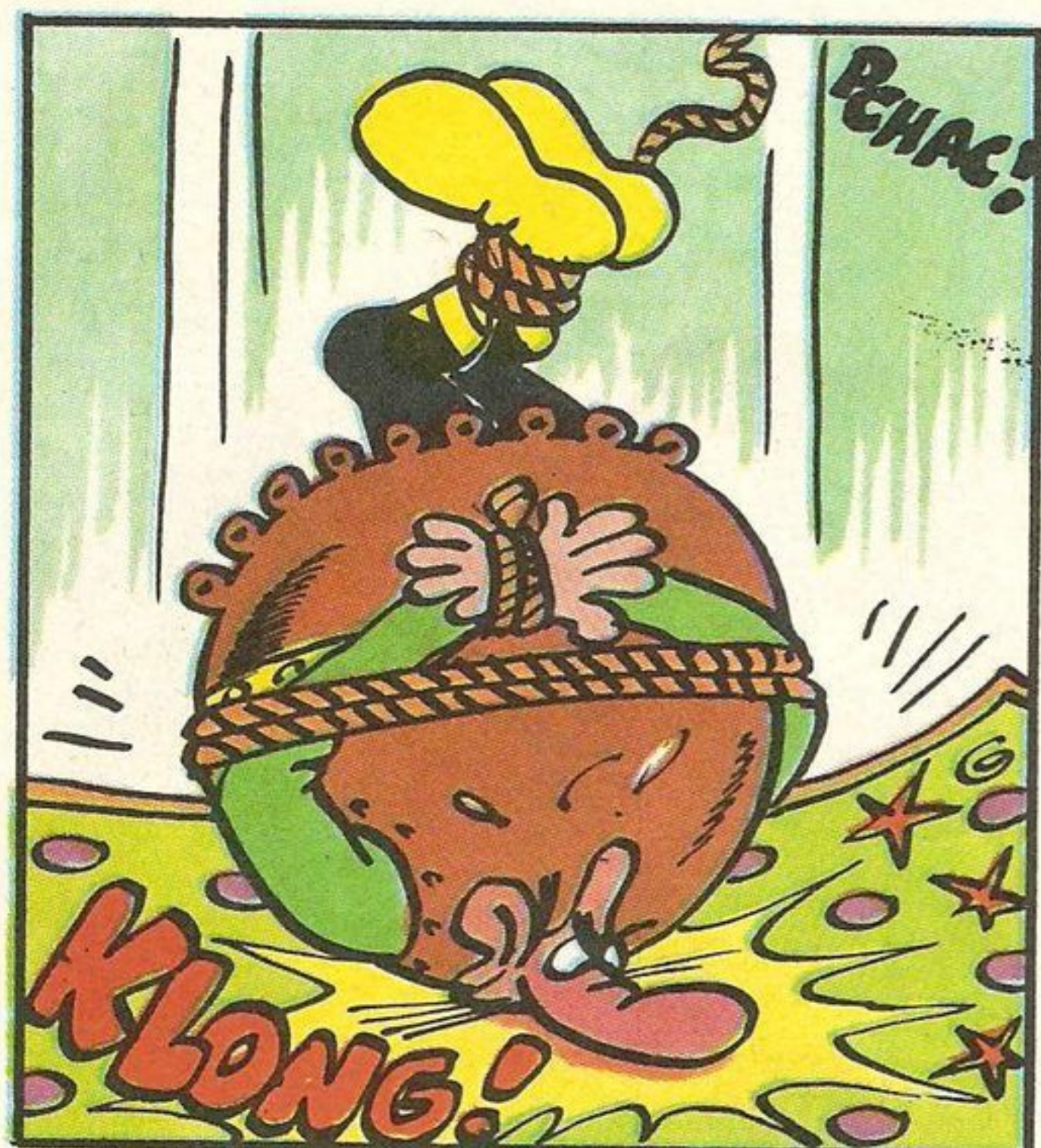
Ce qui suit n'est pas parvenu à nos oreilles en raison de l'épaisseur des murs...













ENFIN EN CASSETTES JEUX VIDEO

# DONKEY KONG®

LE MONSTRE AUX TONNEAUX FOUS.

Une exclusivité C.B.S.

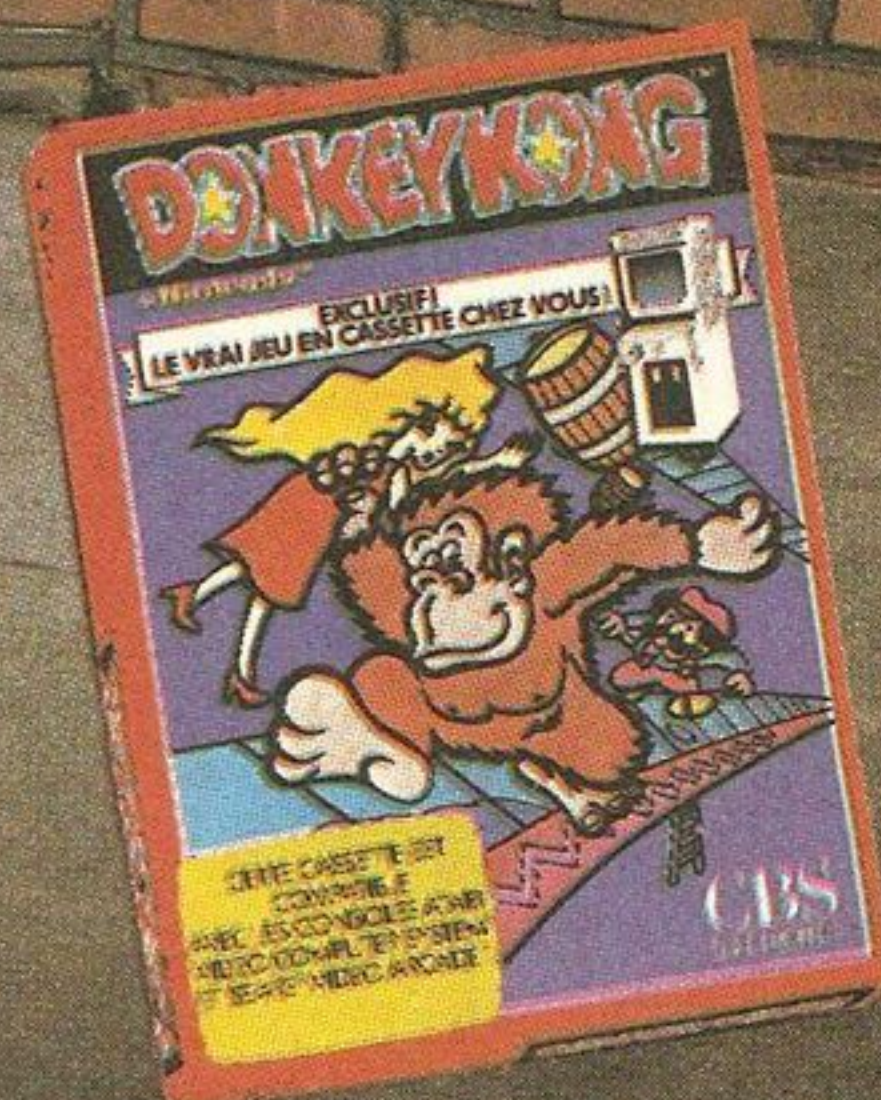
**E**nfin, sur votre écran T.V., le jeu qui fait fureur. DONKEY KONG, l'affreux gorille, retient la gentille fiancée de Mario en haut de sa forteresse d'acier. Faites courir Mario sur les poutrelles tout en évitant les tonneaux fous que lui jette le monstre diabolique. Mario, parviendra-t-il à la sauver ? DONKEY KONG existe en 2 formats pour jouer sur les consoles de jeu ATARI® V.C.S.® et INTELLIVISION® et bientôt aussi sur le système C.B.S. COLECOVISION. C.B.S. ELECTRONICS vous offre un choix fantastique de grands succès tous en 2 formats, tous plus incroyables les uns que les autres : GORF, DONKEY KONG, WIZARD OF WOR, CARNIVAL... Alors foncez vite au cœur du jeu.

CASSETTES POUR CONSOLES  
ATARI® V.C.S.® ET INTELLIVISION®

CASSETTES  
JEUX VIDEO



# Au Coeur Du Jeu

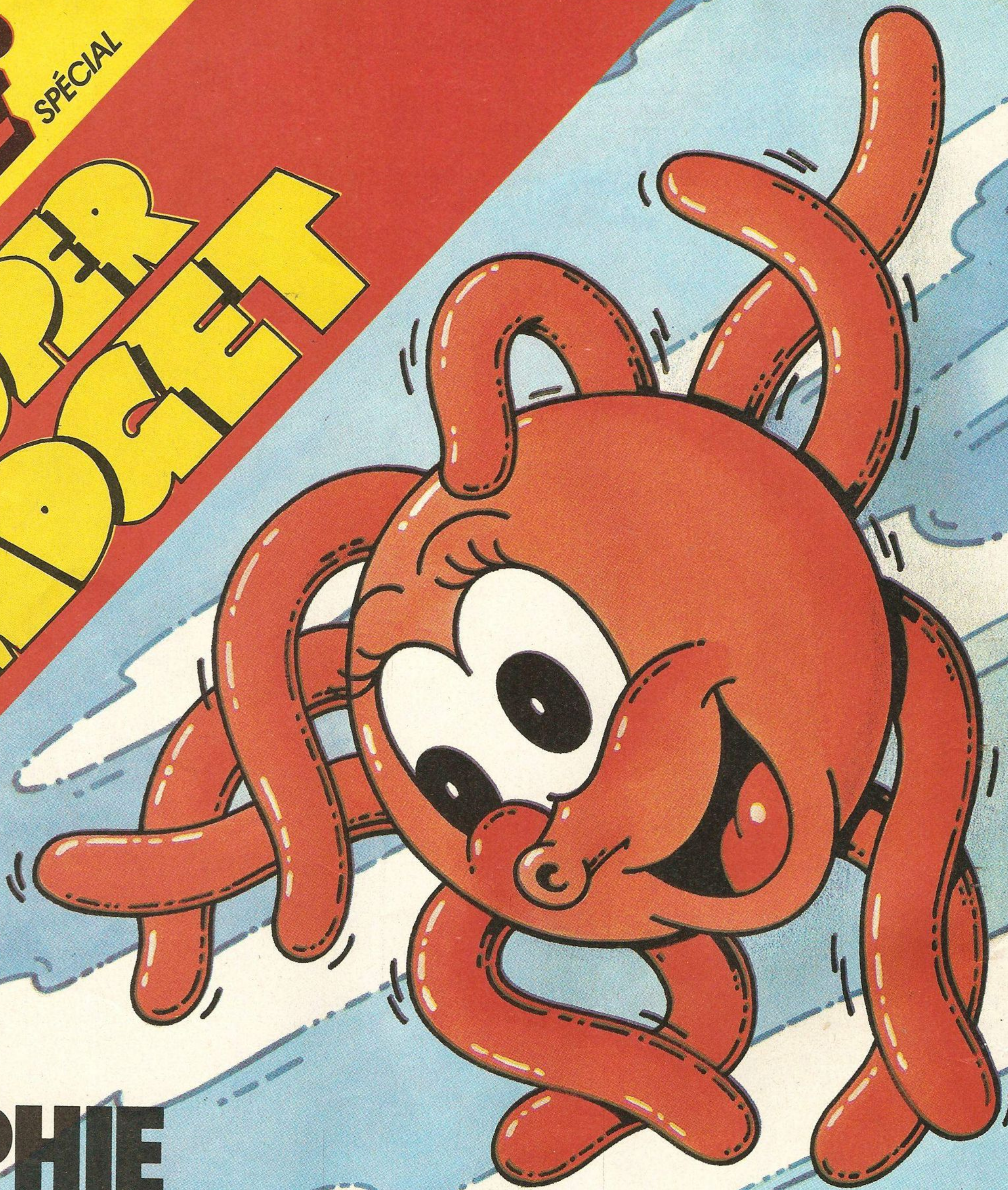


DONKEY KONG® est une marque déposée appartenant à NINTENDO of America Inc. NINTENDO of America Inc. GORF® © 1981 Bally MIDWAY Mfg. Co. Tous droits réservés. WIZARD OF WOR® © 1981 Bally MIDWAY Mfg. Co. Tous droits réservés. CARNIVAL® est une marque déposée appartenant à Sega Entreprises, Inc. © 1980 Sega Entreprises Inc. ATARI® et V.C.S.® sont des marques déposées appartenant à ATARI Inc. INTELLIVISION® est une marque déposée appartenant à Mattel Inc. La désignation des marques mentionnées ci-dessus n'est faite qu'à titre documentaire et ne saurait autoriser une confusion quelconque.



LE NOUVEAU  
**Pif** SPÉCIAL

**SUPER**



**SOPHIE  
LA PIEUVRE MAGIQUE  
QUI TOURNEBOULE  
SUR LES VITRES**

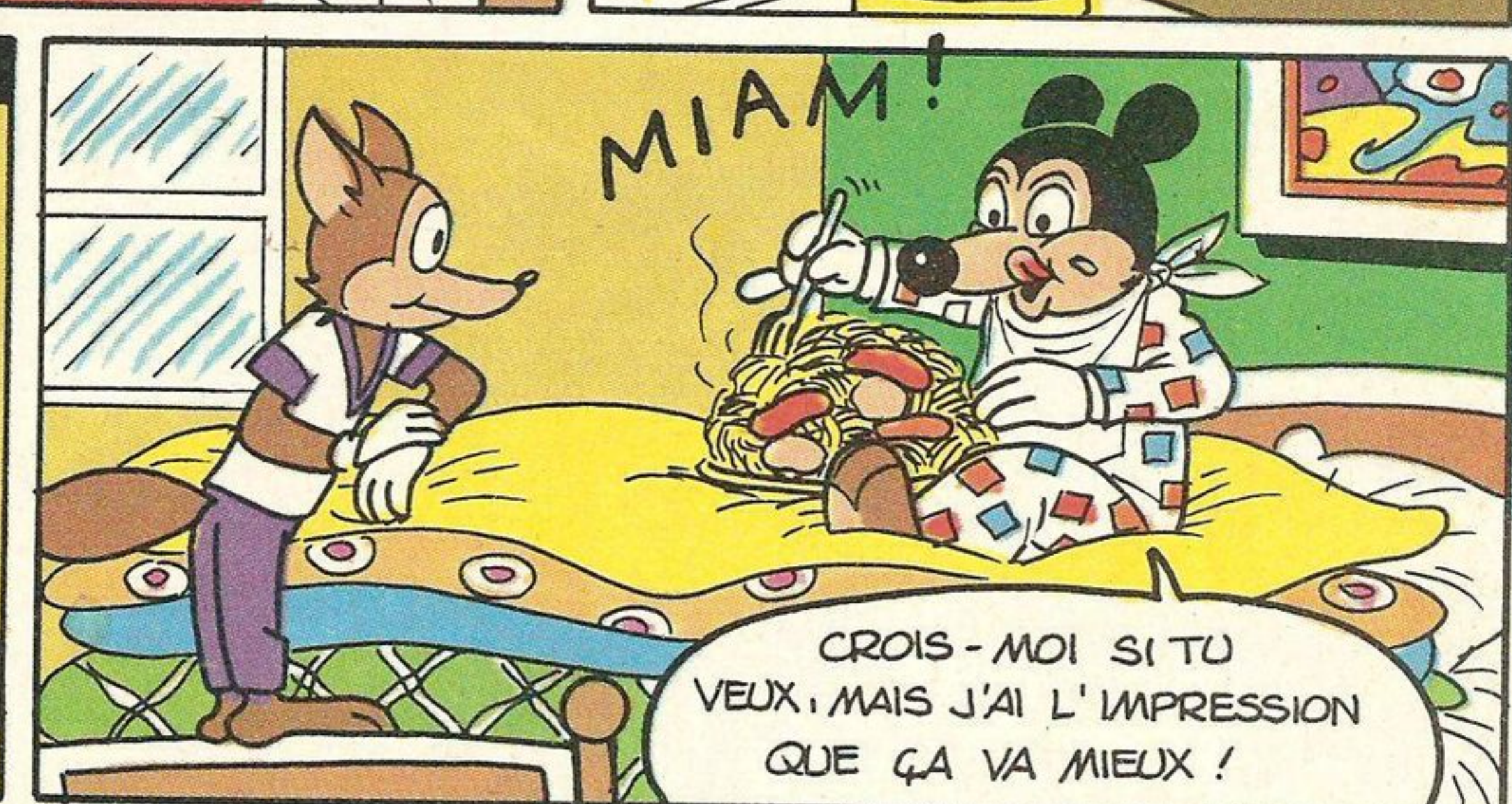
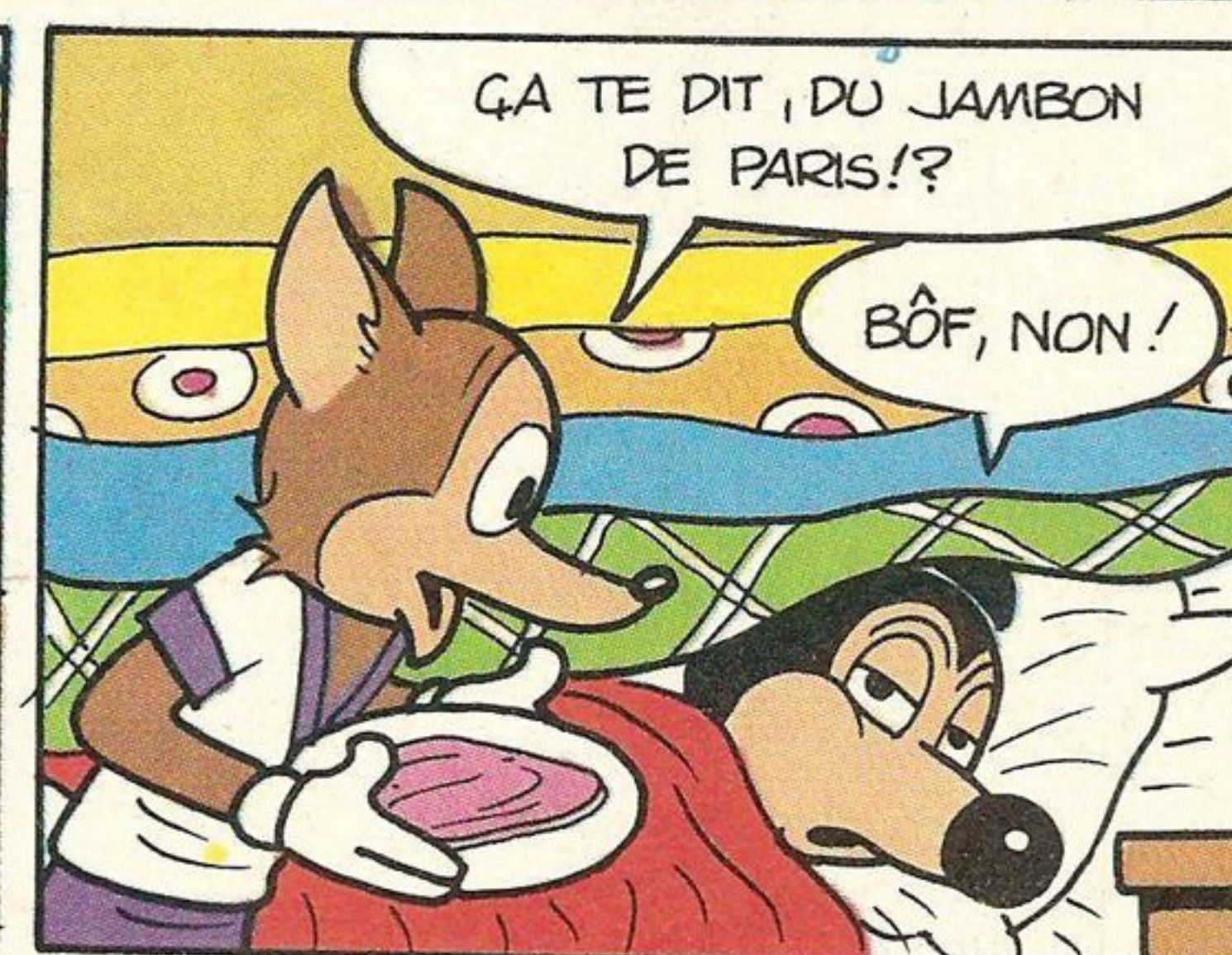
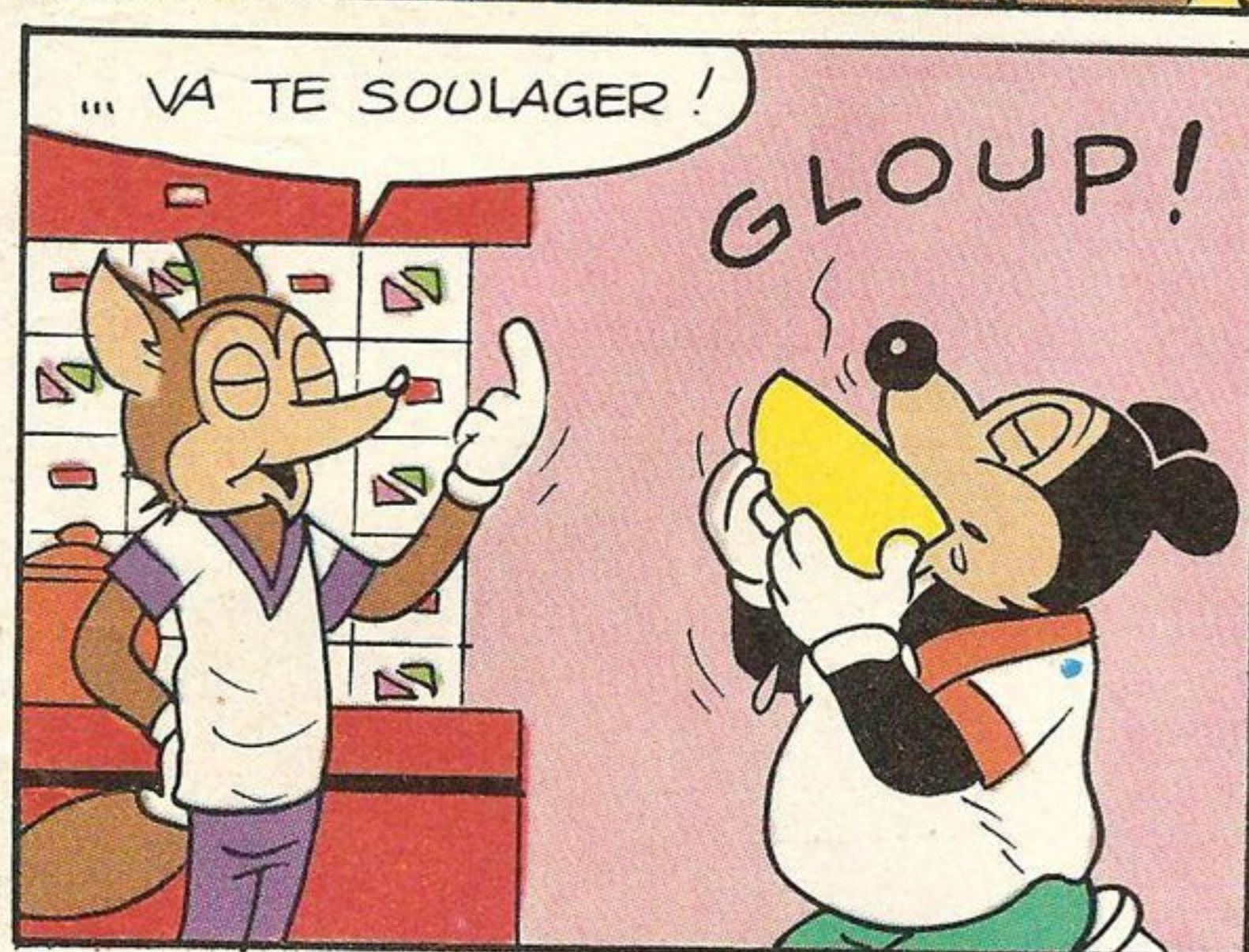
En vente chez ton marchand de journaux 15 F

**+ UN POSTER  
GEANT  
D'HERCULE**



# PLACID ET MUZO

## Choucroute au lit

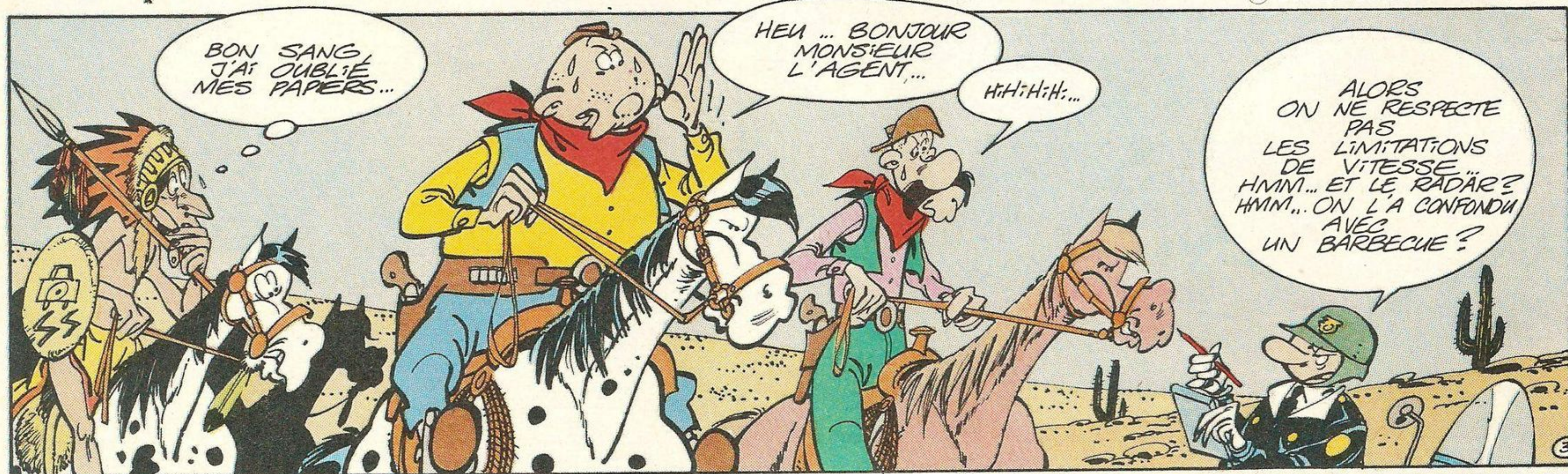


D'APRÈS C. ARNAL - SCÉNARIO ET DESSINS : NICOLAOU





© Ed. VAILLANT 1975



SCENARIO : F. CORTEGGIANI, DESSINS : P. TRANCHAND.



**SUPER  
COMIQUE**

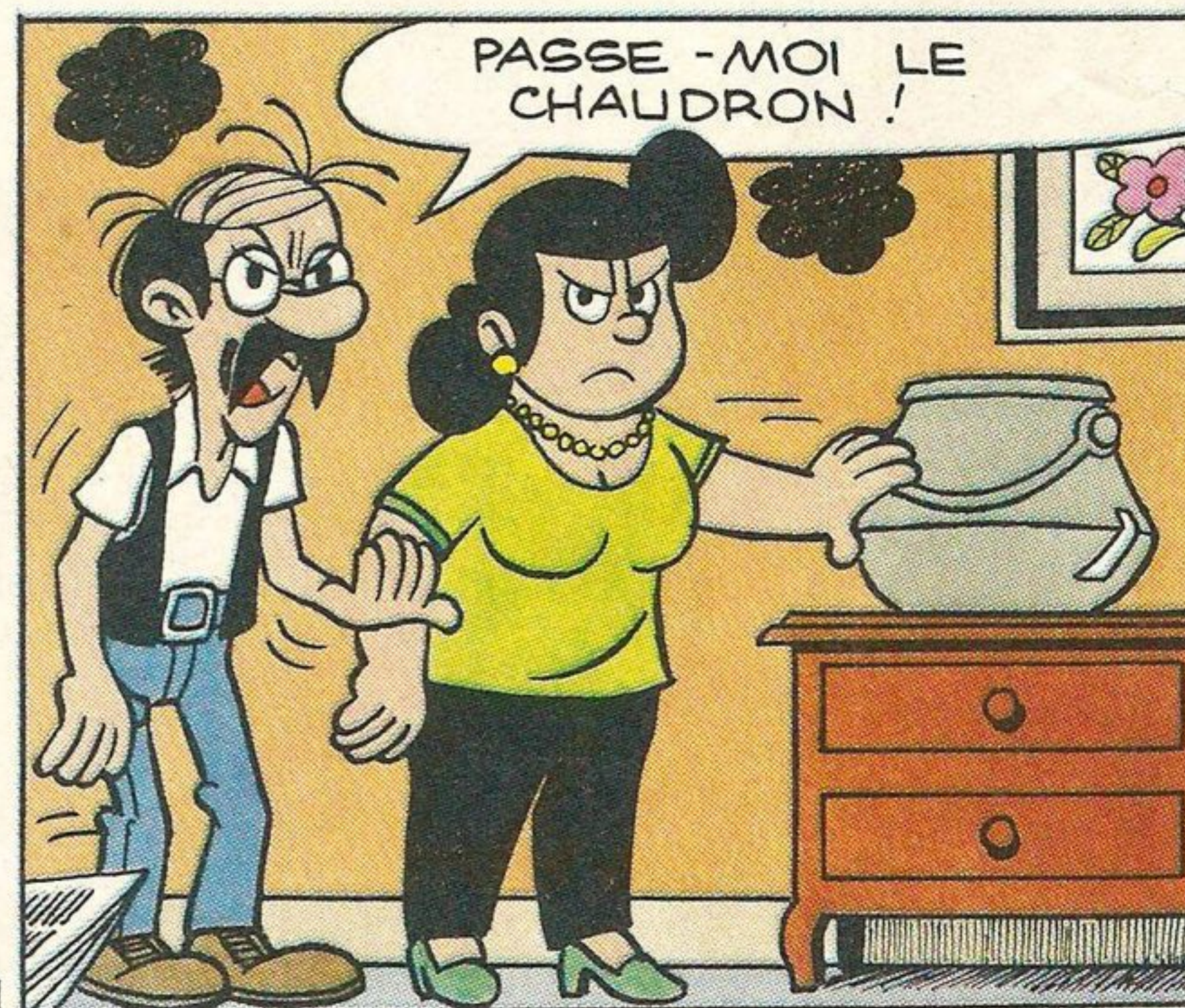
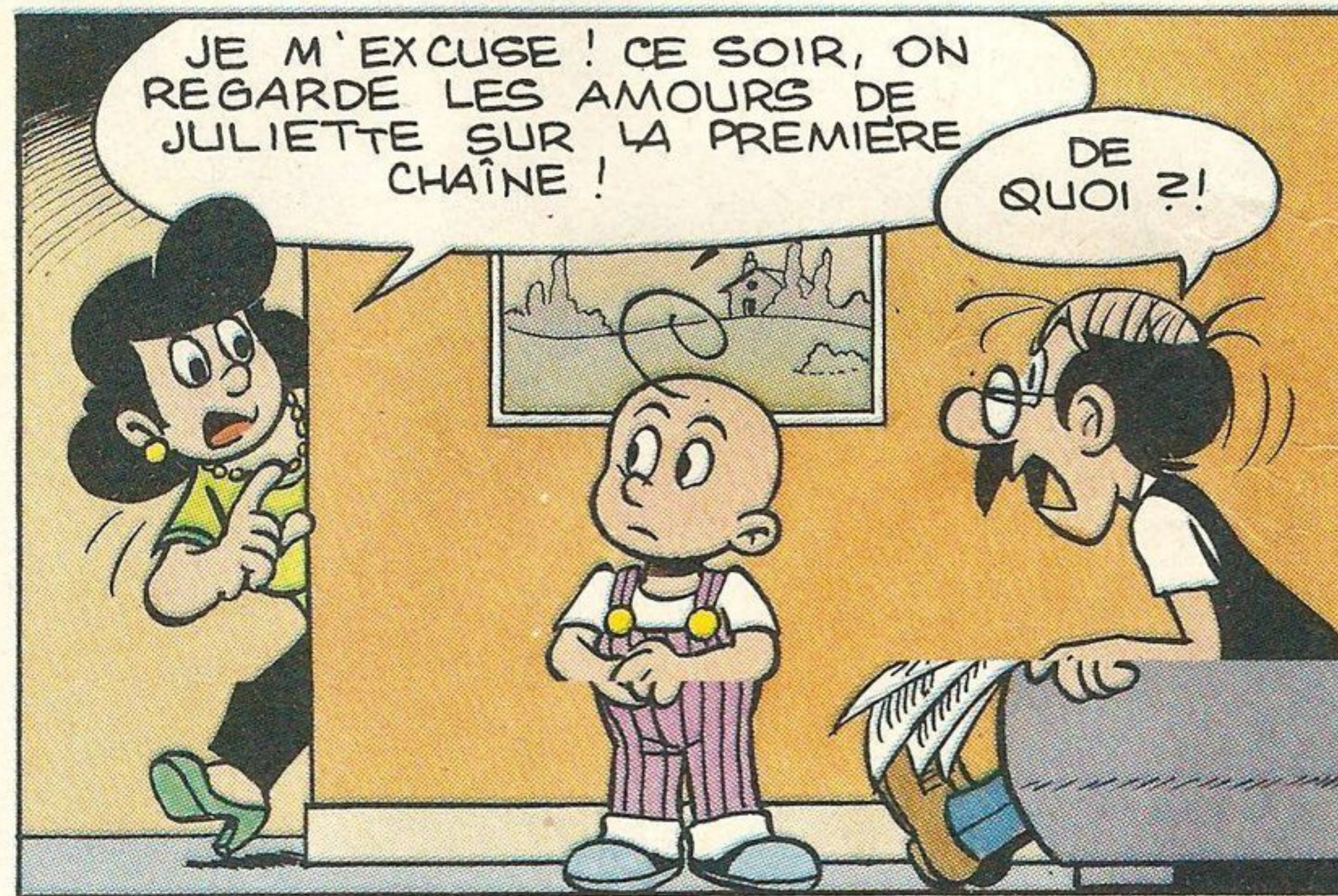
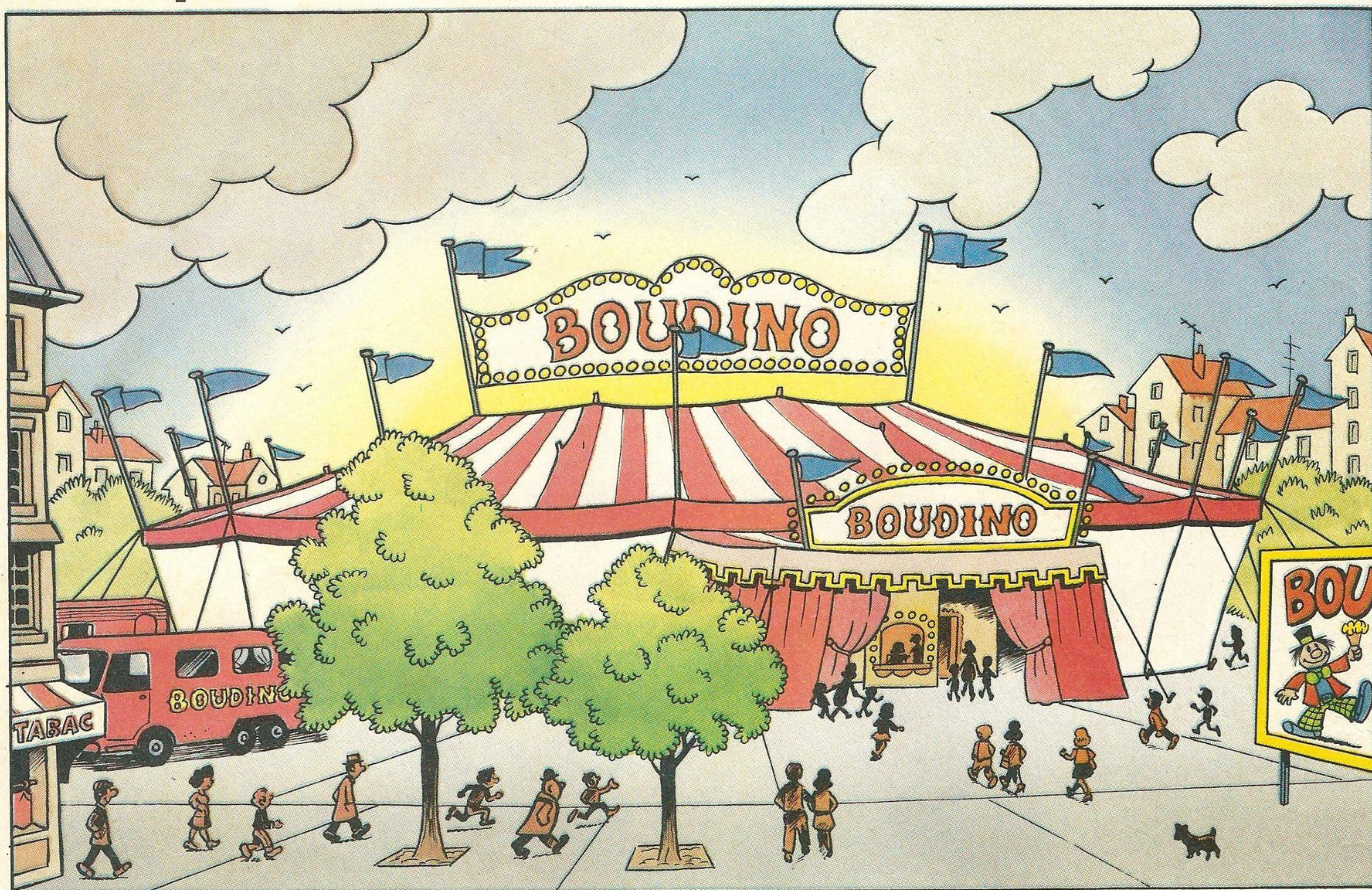
**IL  
ETAIT  
UNE FOIS  
LE  
CIRQUE  
...**

Photo: The image bank-FRANCE

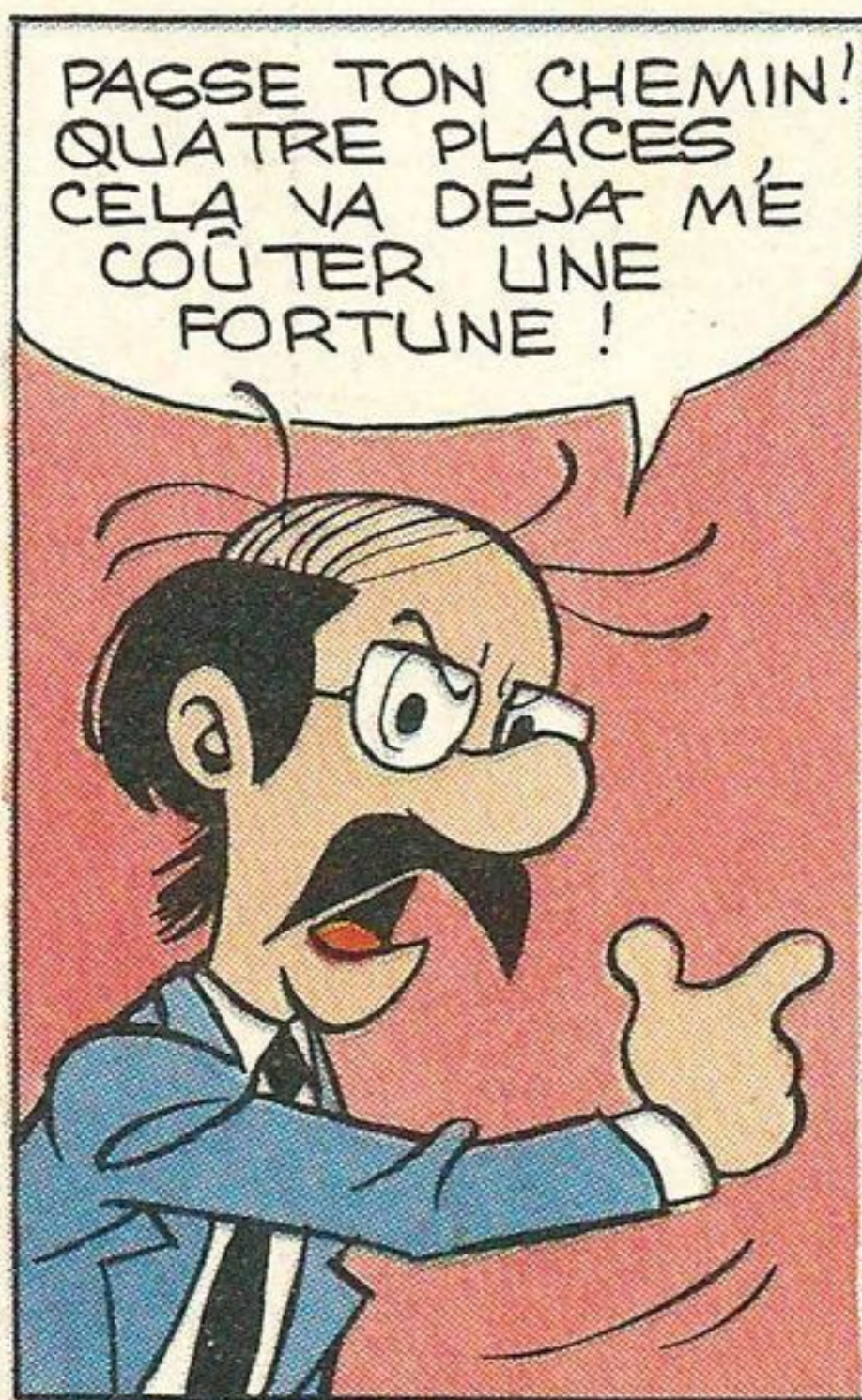
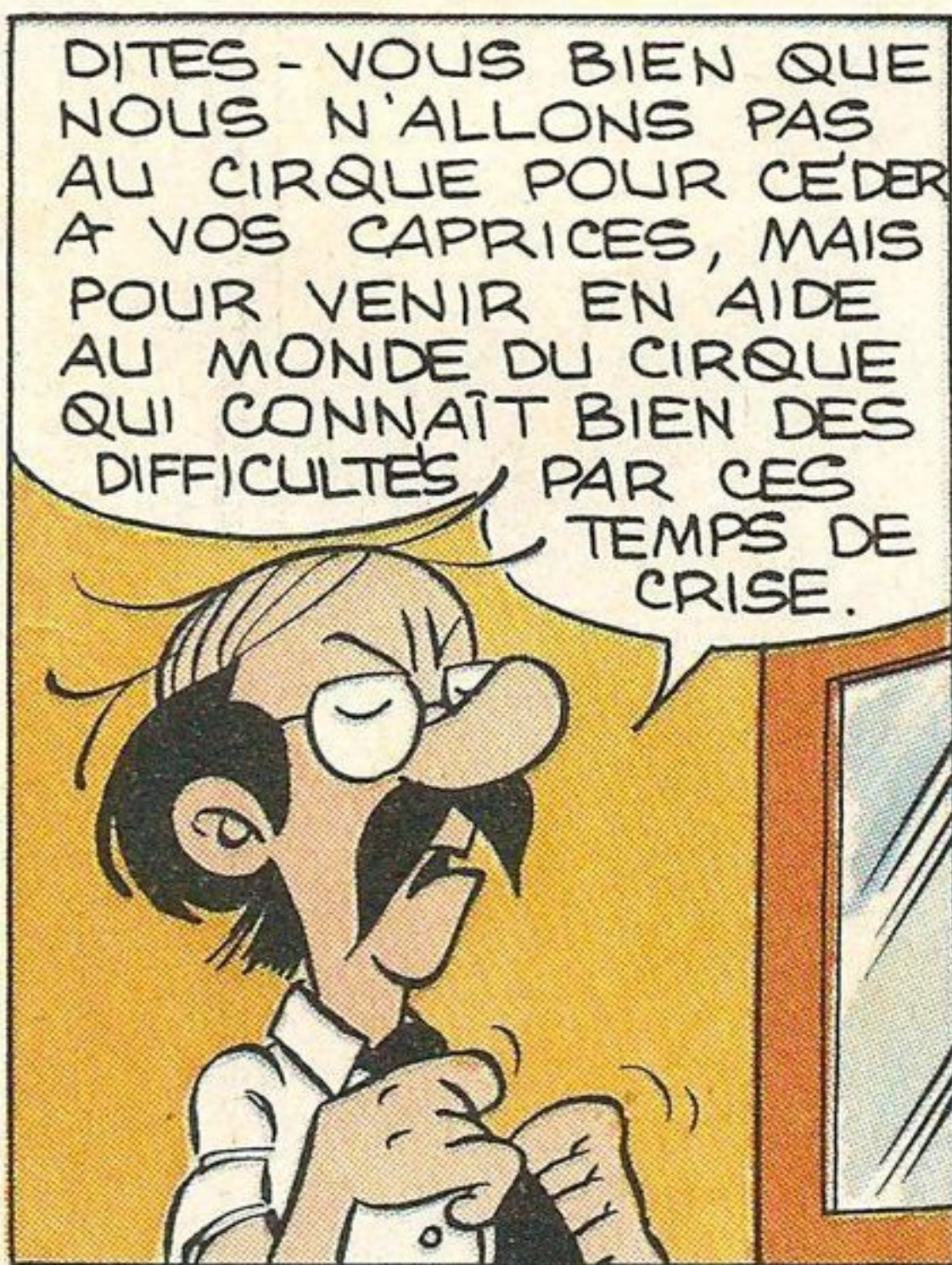
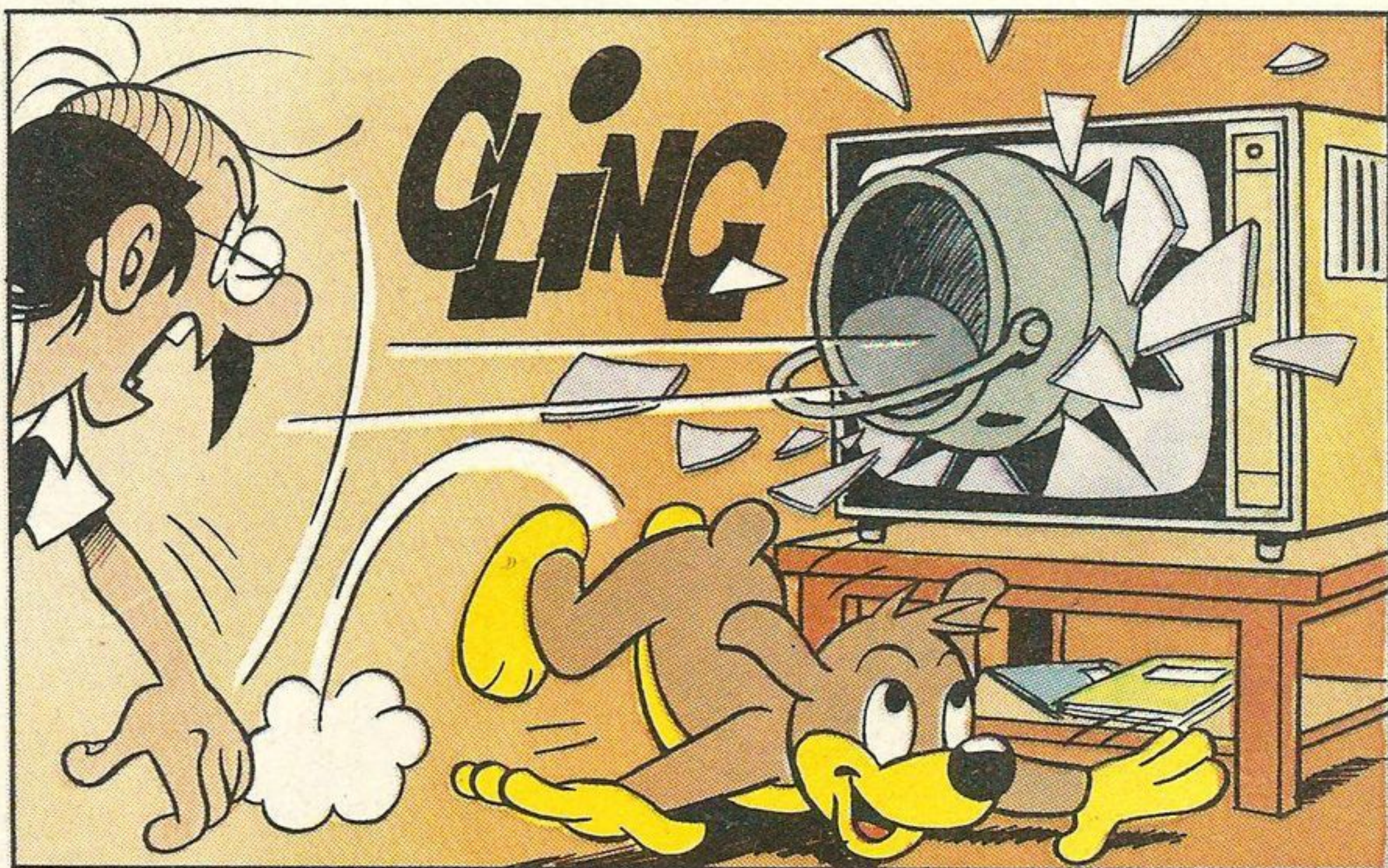
**+ PIF ET SA SACREE FAMILLE:  
"Quel cirque!"**



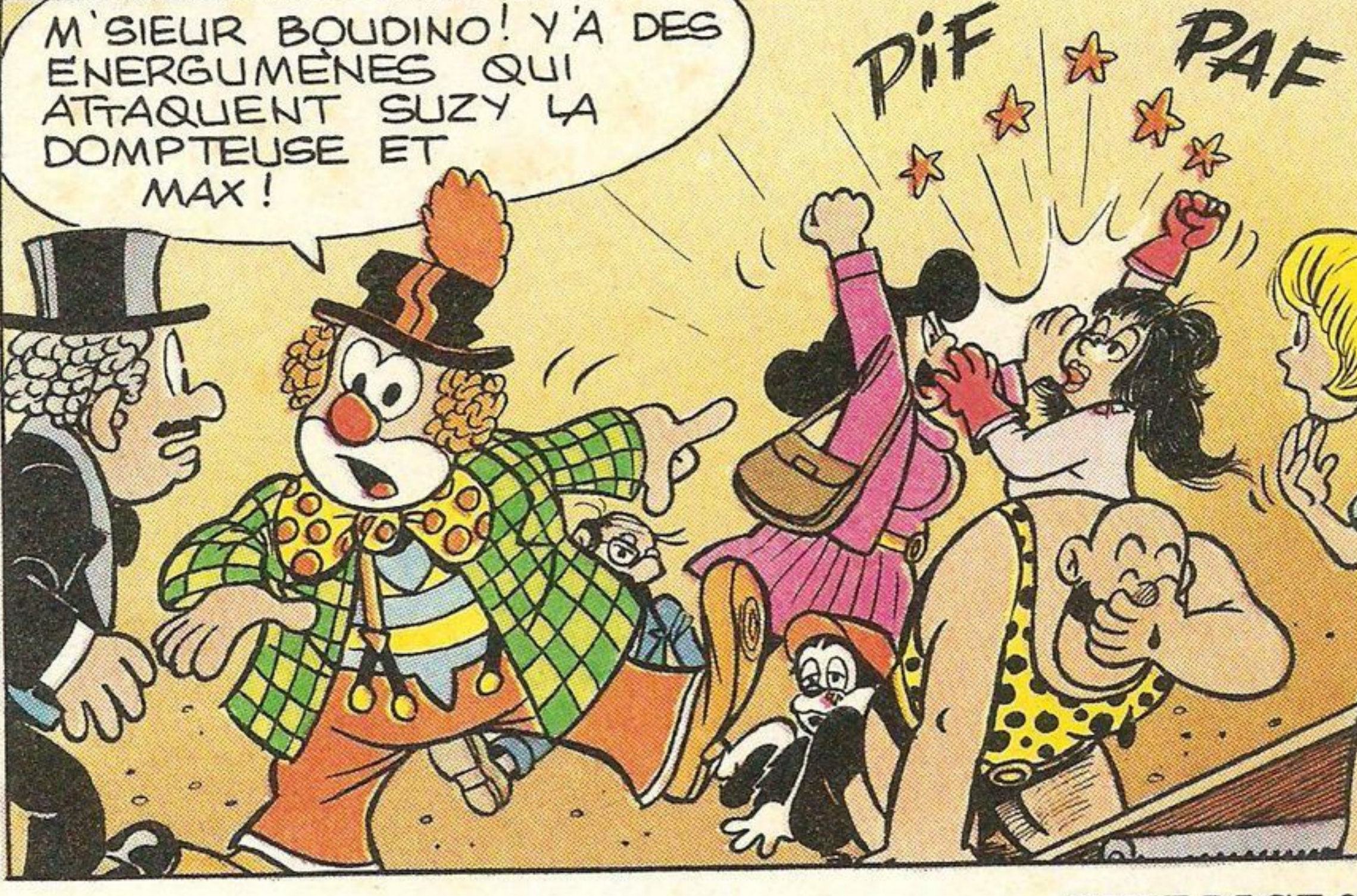
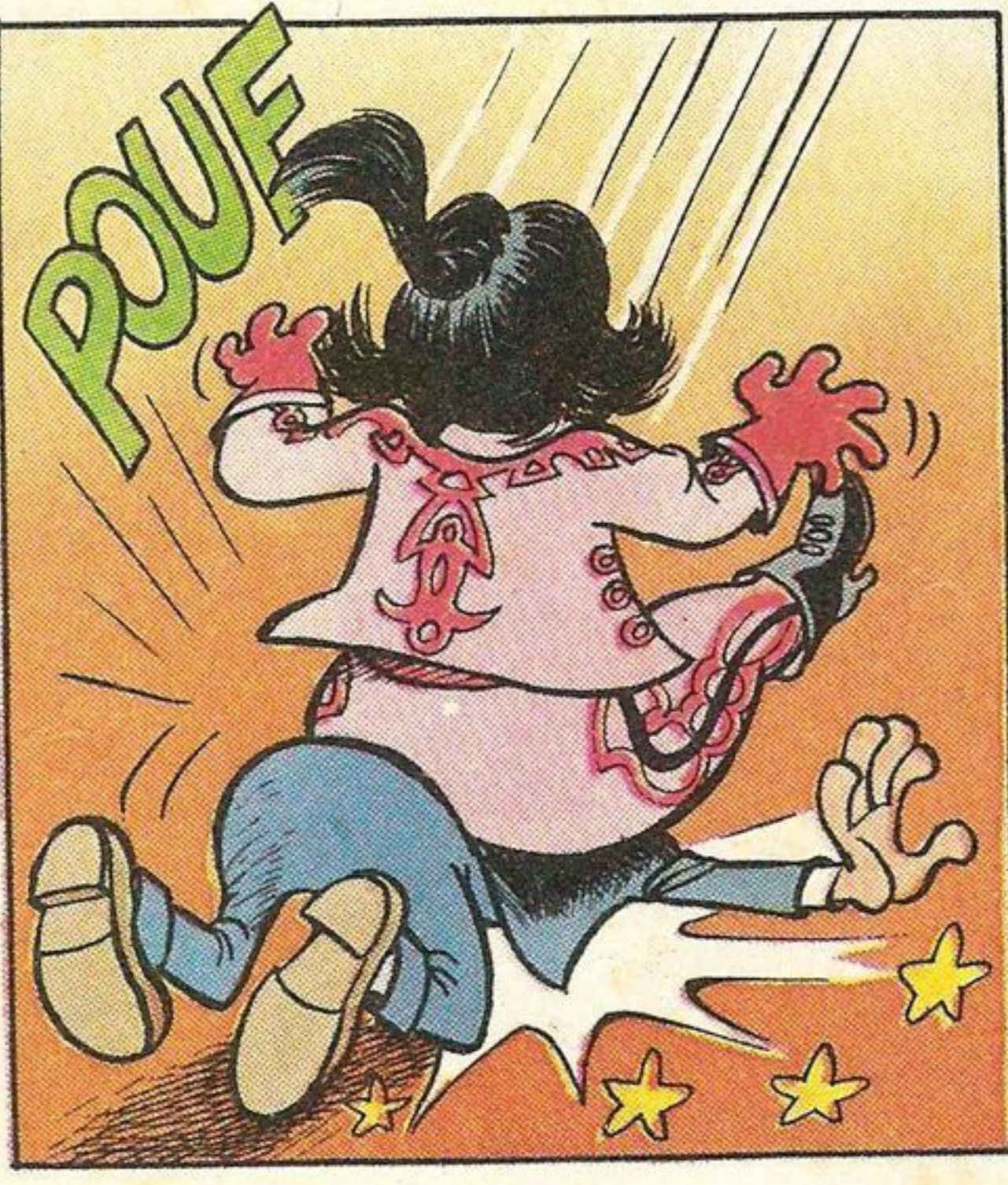
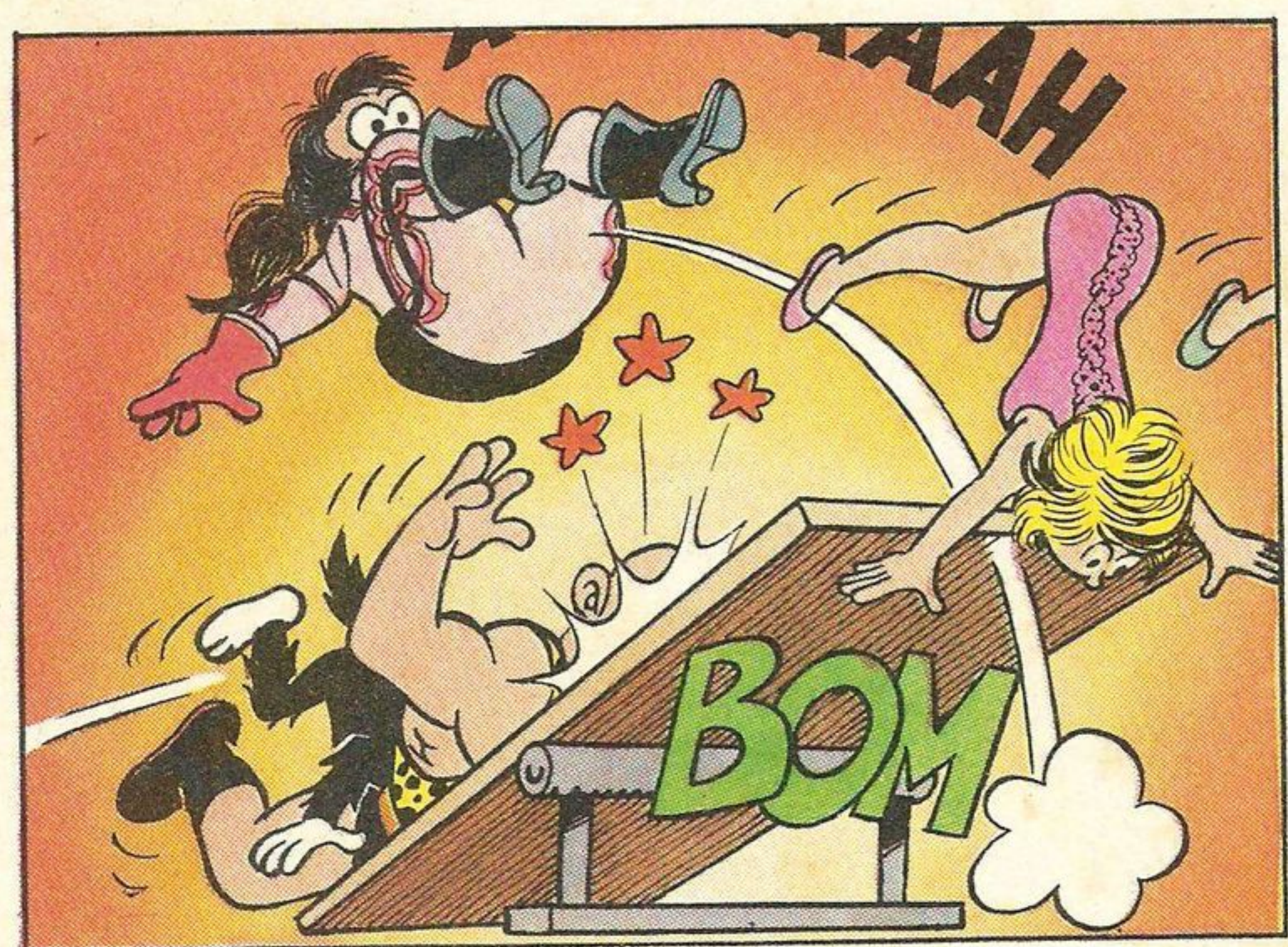
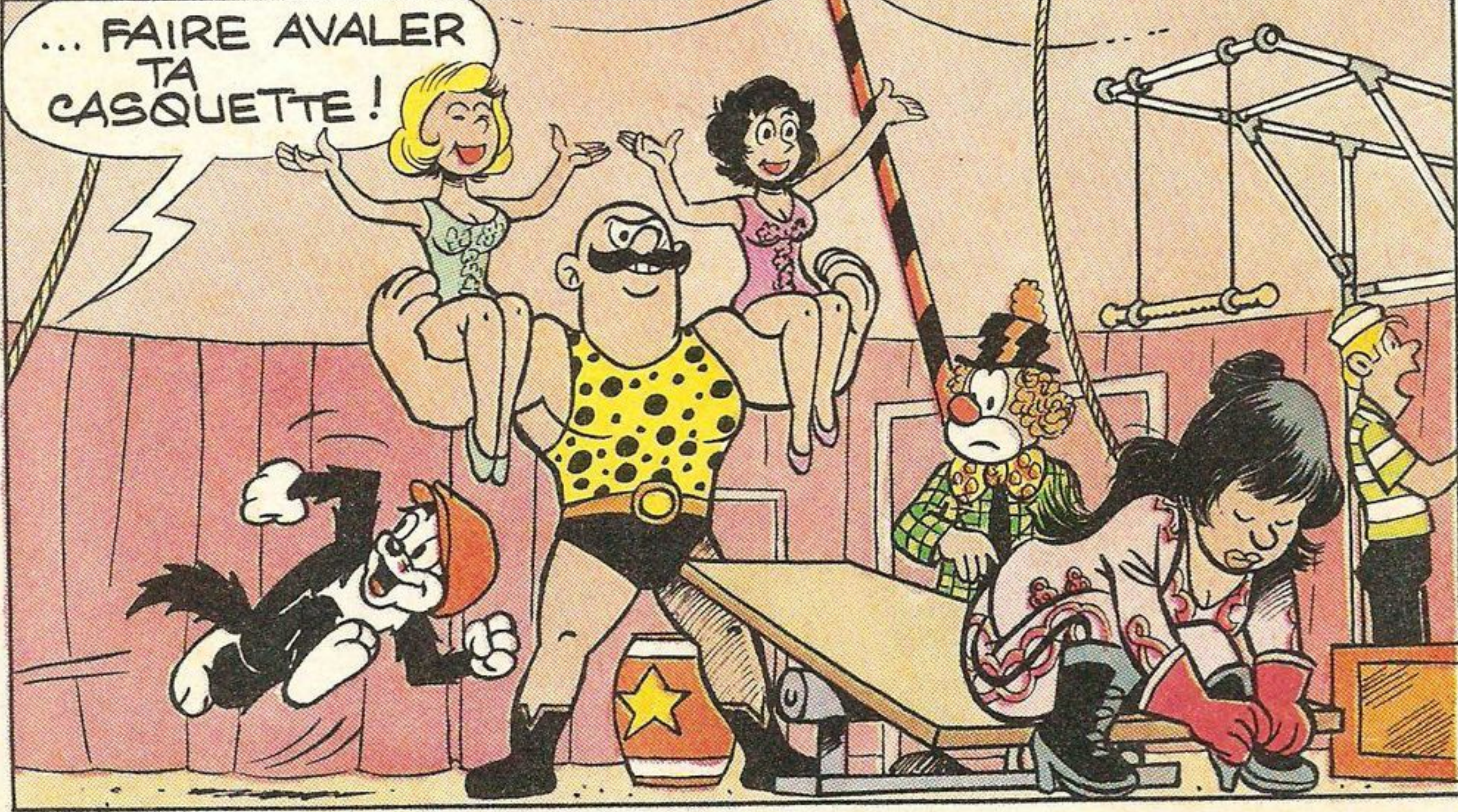
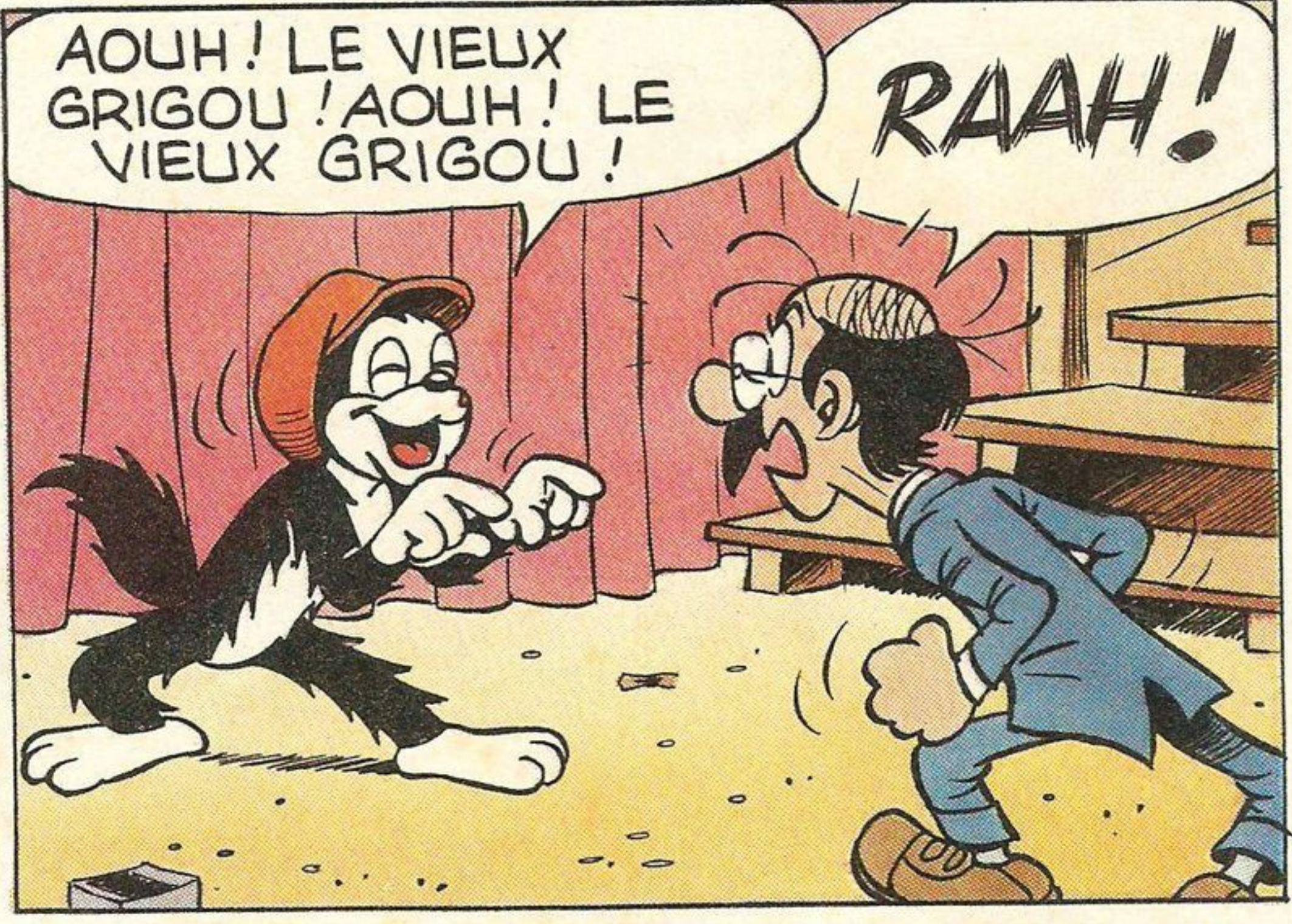
# Quel cirque !





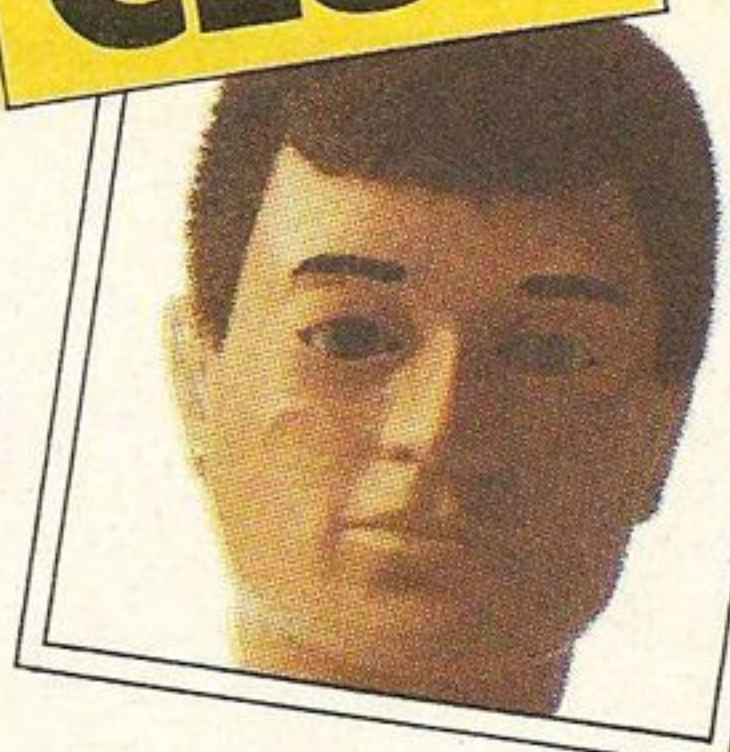








**CLUB**



**ACTION**  
**man**

**"DÉGUISE  
EN COLONEL, J'AI  
SURPRIS DES  
SECRETS D'ÉTAT."**









# "CACHÉS DANS LE TALON DE MA CHAUSSURE, LES MICROFILMS ÉCHAPPENT À LA FOUILLE"

Comme tout le monde, tu as certainement une petite idée de ce que peut être la vie d'un espion.

Mais tu te demandes si tout ce que l'on raconte dans la presse et à la télévision sur l'existence de microfilms qui franchissent les frontières, existe vraiment?

Et bien! tout est vrai : les chaussures à faux talons, les stylos-pistolets. Et même les traîtres...

Tu vas pouvoir t'en rendre compte en rejoignant le club

Action Man et en accompagnant ton héros préféré dans une nouvelle mission à l'occasion d'un nouveau concours Action Man qui fera de toi un grand autour de romans d'espionnage.

Lis attentivement toute la règle du concours Action Man et prépare-toi à vivre des moments inoubliables.

Le souffle coupé. Tapi dans un fourré. Des projecteurs de mirador braqués sur ta cachette...

**GRAND PRIX**  
du roman  
d'espionnage

**ACTION**  
**man**



# GRAND CONCOURS

jeu gratuit sans obligation d'achat



• 5 ordinateurs de jeux vidéo plus une cassette Parker Action Man / Action Force  
• 25 appareils photo à disque Hanimex • 25 engins Action Man - 1 000 personnages, au total plus de 1 050 cadeaux mis en jeu par Action Man.



## COMMENT GAGNER?

Écris une histoire d'une page maximum en utilisant le plus grand nombre de personnages et d'engins de la gamme Action Man.

Tu peux également illustrer ton histoire en découpant ou en dessinant les personnages des pages précédentes. Envoie-la avec tes nom et adresse, sous enveloppe dûment affranchie, avant le 15 juillet 1983 à : Cerca / Action Man, BP 17 92816 Puteaux cedex

Un jury composé de publicitaires et d'enfants désignera, parmi toutes les histoires reçues, les

meilleures d'entre elles. Si tu fais partie de leurs auteurs... Bravo! Tu gagneras l'un des 1 055 cadeaux. Et de toute façon, pour te remercier de ta participation, Action Man t'enverra gratuitement ta carte personnelle de membre du Club Action Man.

Extrait du règlement :

La Société Miro-Meccano organise du 10 mai 1983 au 15 juillet 1983 un grand jeu gratuit en faveur de la gamme Action Man. Ce jeu est ouvert à toute personne habitant en France Métropolitaine et âgée de moins de 16 ans. Pour jouer, les participants doivent écrire une histoire d'une page maximum mettant en scène le plus grand nombre de personnages et d'engins de la gamme Action Man et envoyer leur texte avant le 15 juillet 1983 (timbre remboursé sur demande). Fin juillet, un jury sélectionnera les 1 055 meilleures histoires et attribuera les lots correspondant au classement. Tout participant recevra gratuitement sa carte de membre du Club Action Man. Le personnel des Sociétés organisatrices (Miro-Meccano, Bazaine-DFS, Cerca) et leurs familles ne peuvent participer à ce jeu. La Société Miro-Meccano ne serait être tenue pour responsable si, pour des raisons indépendantes de sa volonté, l'opération devait être annulée. Le règlement complet de ce jeu peut être obtenu sur demande à la boîte postale du jeu (timbre remboursé sur demande).

## REPAIRE D'ESPIONS

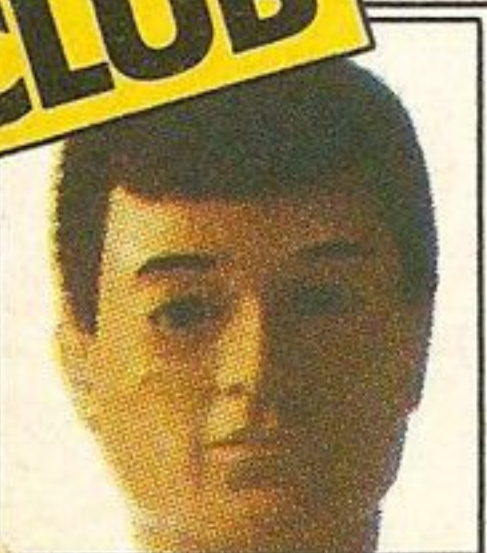
Si tu n'as pas froid aux yeux, si les missions délicates ne te font pas peur, si tu aimes l'action, la vie à 100 à l'heure, alors bienvenue au Club Action Man! Rendez-vous de l'aventure et du suspense, tu y rencontreras de nombreux amateurs de sensations fortes avec qui tu vivras de grands moments signés Action Man. Mais le Club Action

Man, c'est aussi de nombreux avantages pour ses membres.

- offres spéciales (Tee-shirt, badges,...) - informations Club (nouvelautés ciné et vidéo) - etc...

Aussi, mets ta tenue de Super-Espion et rejoins vite le Club Action Man en écrivant à Club Action Man / Miro-Meccano, BP 127, 75924 Paris Cedex 19.

**CLUB**



**ACTION  
man**

**LE PLEIN D'AVENTURES.**





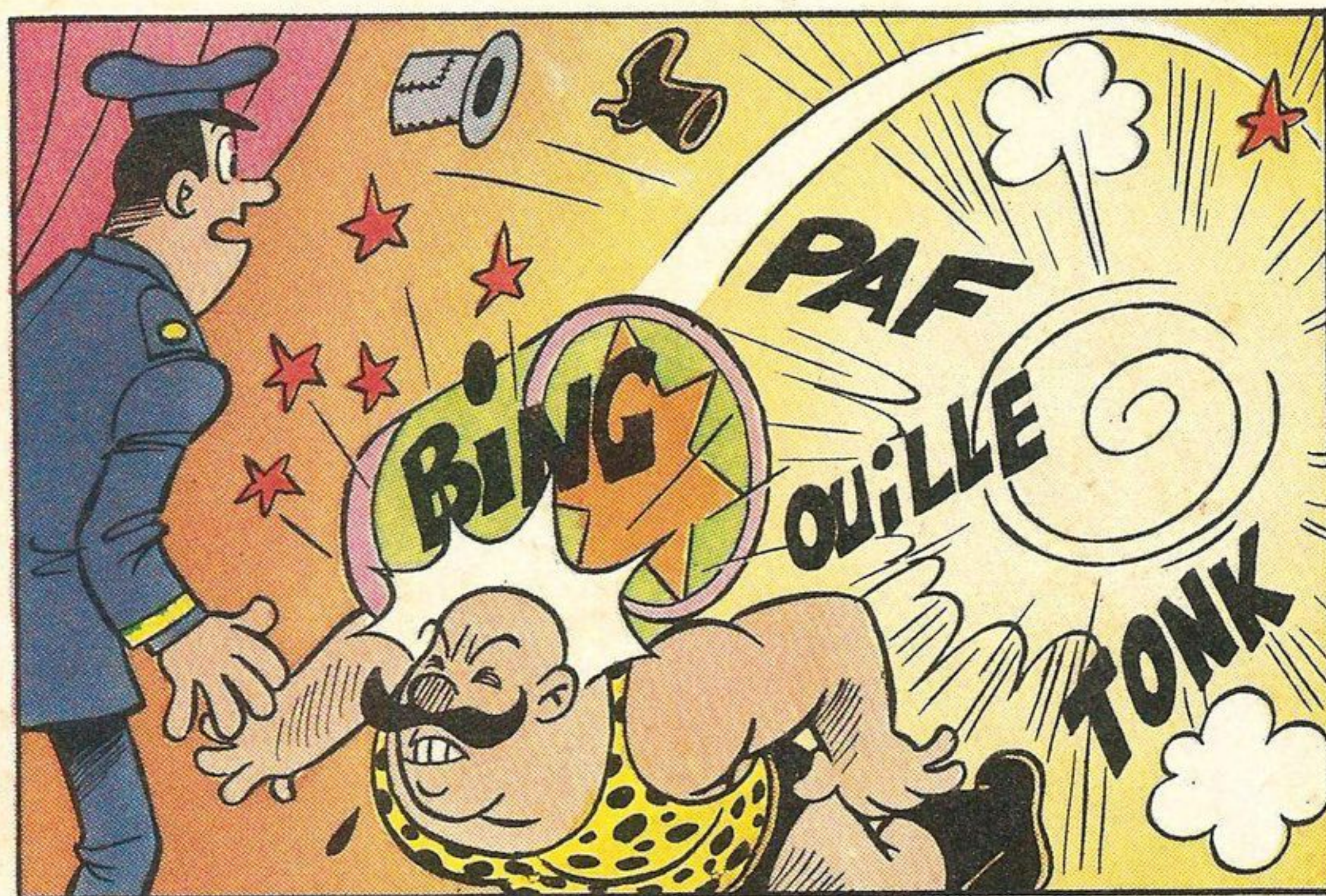


AIDEZ-MOI  
À MAÎTRISER  
CETTE  
FURIE !



LES LÂCHES ! ILS S'Y METTENT  
À PLUSIEURS CONTRE  
TATA ! À LA  
RESCOUSSE !

OUAIS !  
RENTRONS-  
LEUR DANS  
LE LARD !

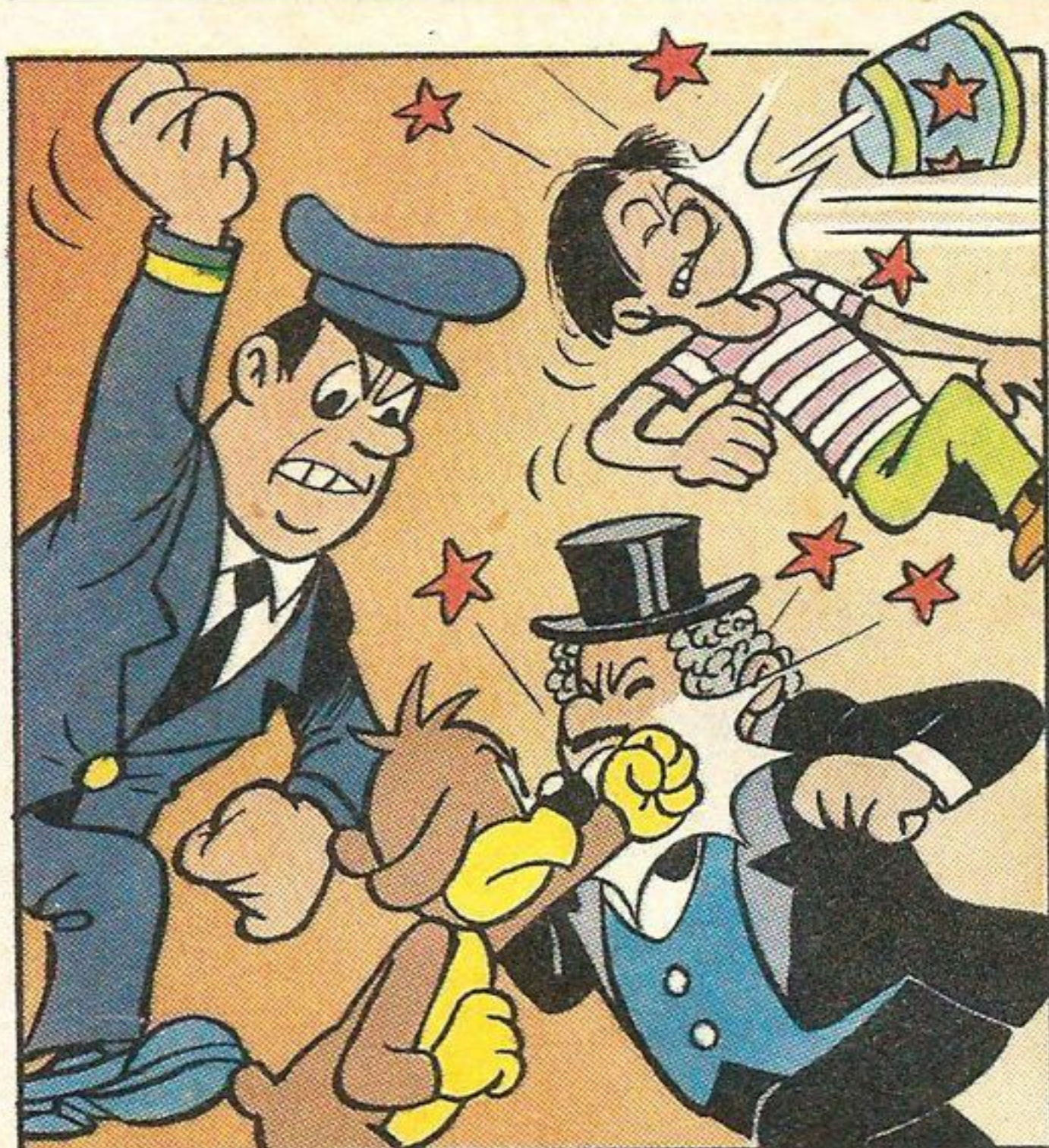


PAF

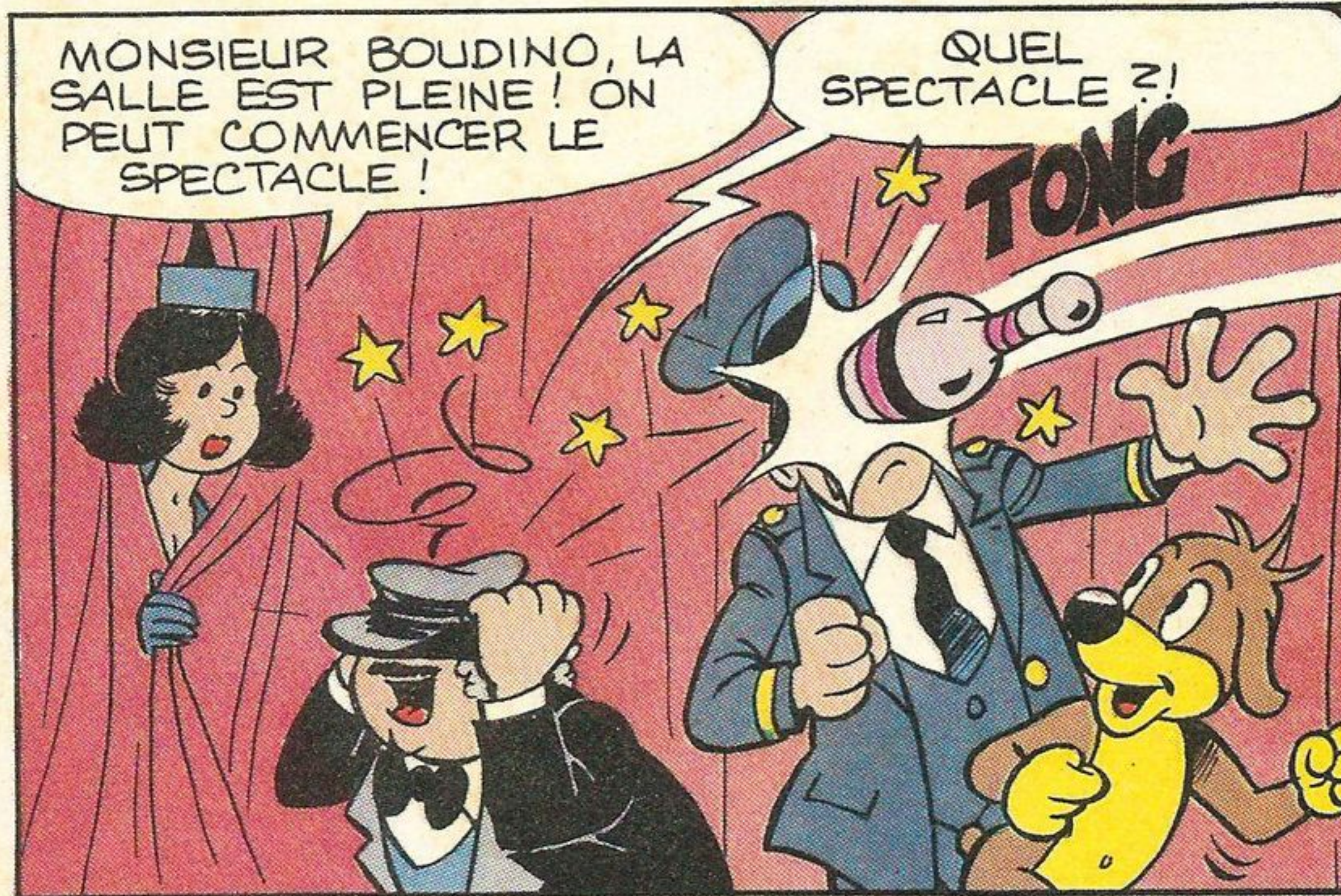
BING

OUILLE

TONK



CHITON



MONSIEUR BOUDINO, LA  
SALLE EST PLEINE ! ON  
PEUT COMMENCER LE  
SPECTACLE !

QUEL  
SPECTACLE ?!

TONG

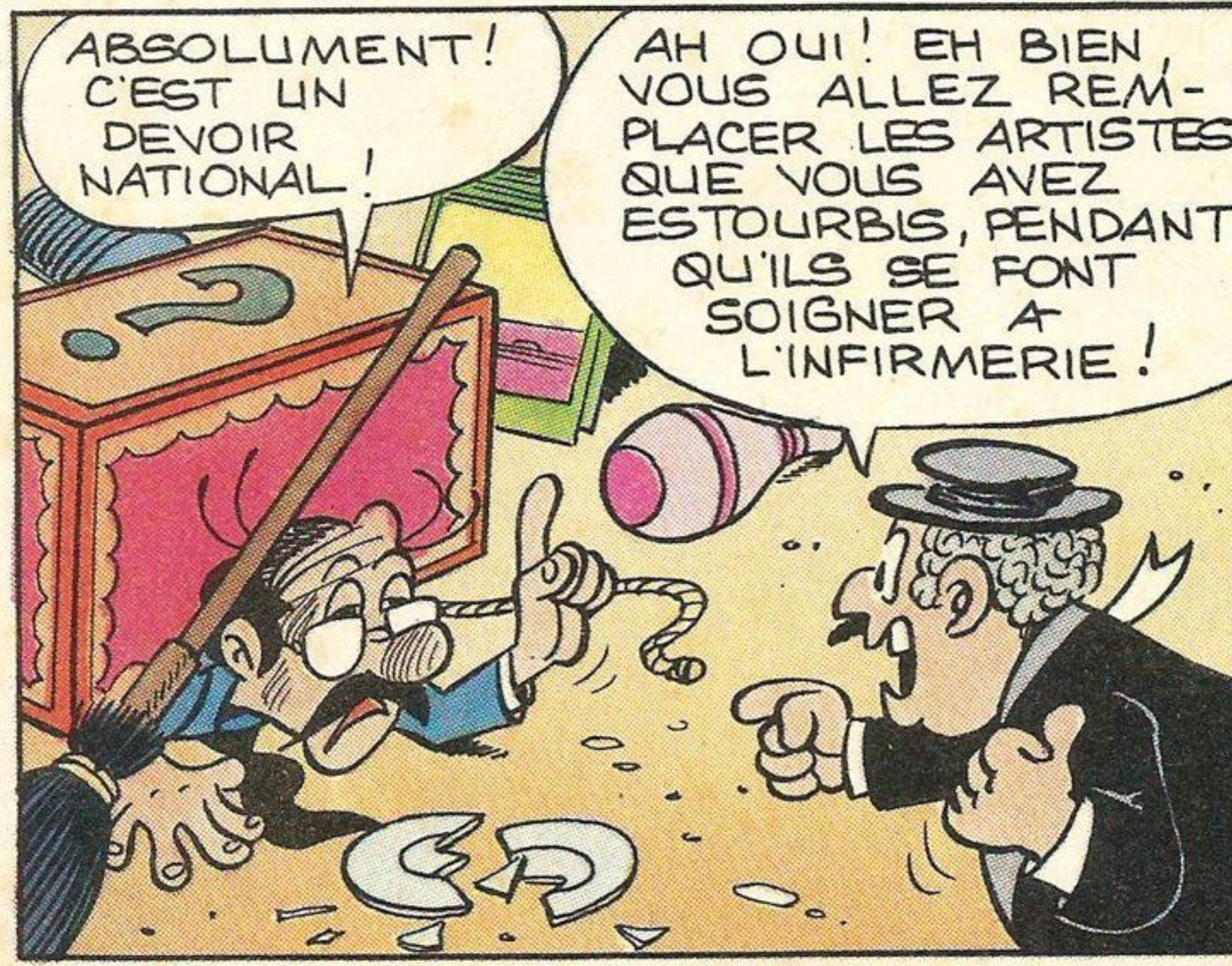


Y'A PLUS DE SPECTA-  
CLE ! CES FOUS FURIEUX  
ONT DÉCİMÉ MA  
TROUPE !

...ET ILS DISAIENT QU'ILS  
VENAIENT POUR DEFEN-  
DRE LE CIRQUE !

AOUH !

OUI OUI OUI !



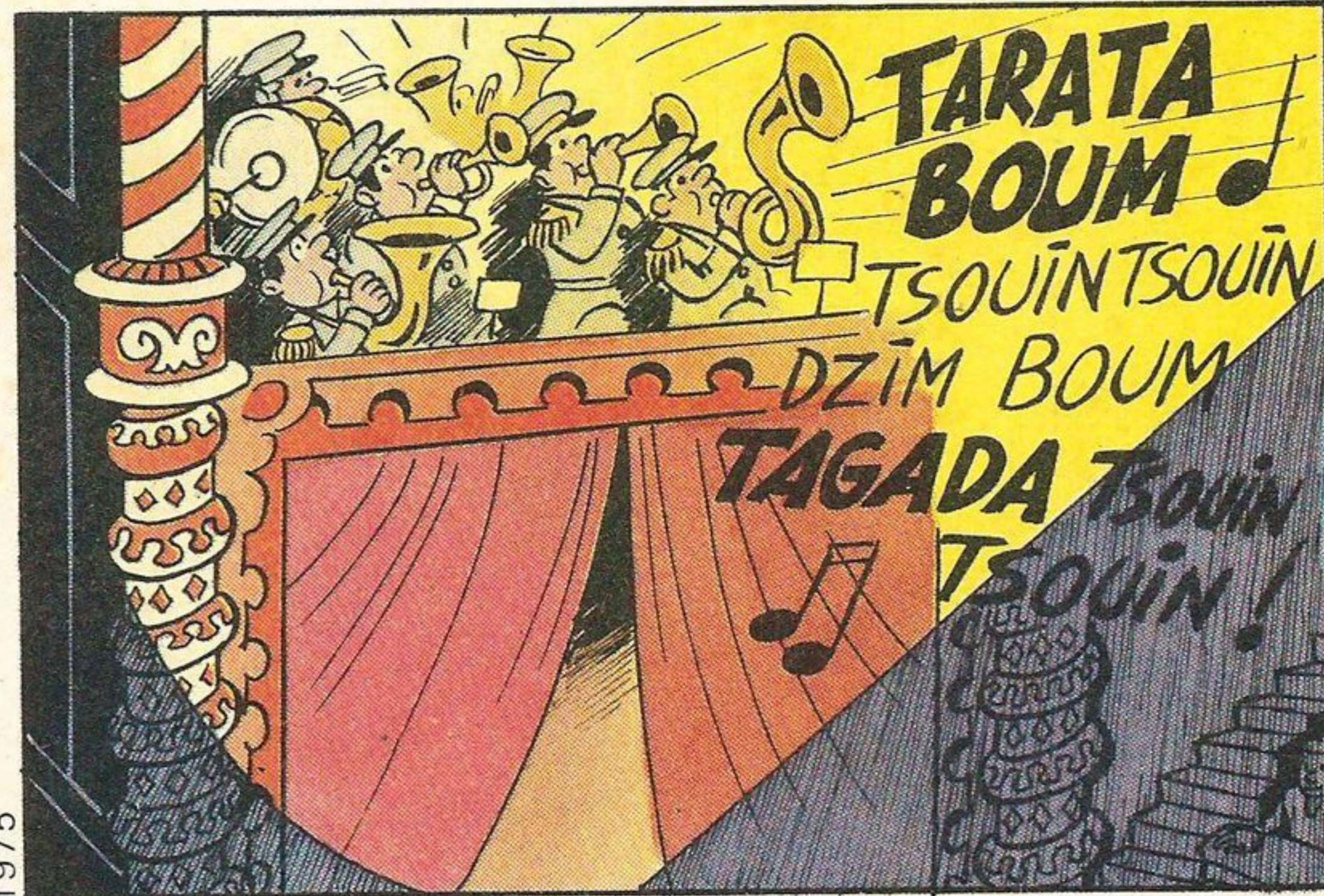
ABSOLUMENT !  
C'EST UN  
DEVOIR  
NATIONAL !

AH OUI ! EH BIEN  
VOUS ALLEZ REM-  
PLACER LES ARTISTES  
QUE VOUS AVEZ  
ESTOURBIS, PENDANT  
QU'ILS SE FONT  
SOIGNER À  
L'INFIRMERIE !



MAIS...

PAS DE MAIS !  
ENFILEZ VOS  
COSTUMES ! LE SPECTA-  
CLE COMMENCE !



TARATA

BOUM

TSOUÏNTSOUÏN

DZIM BOUM

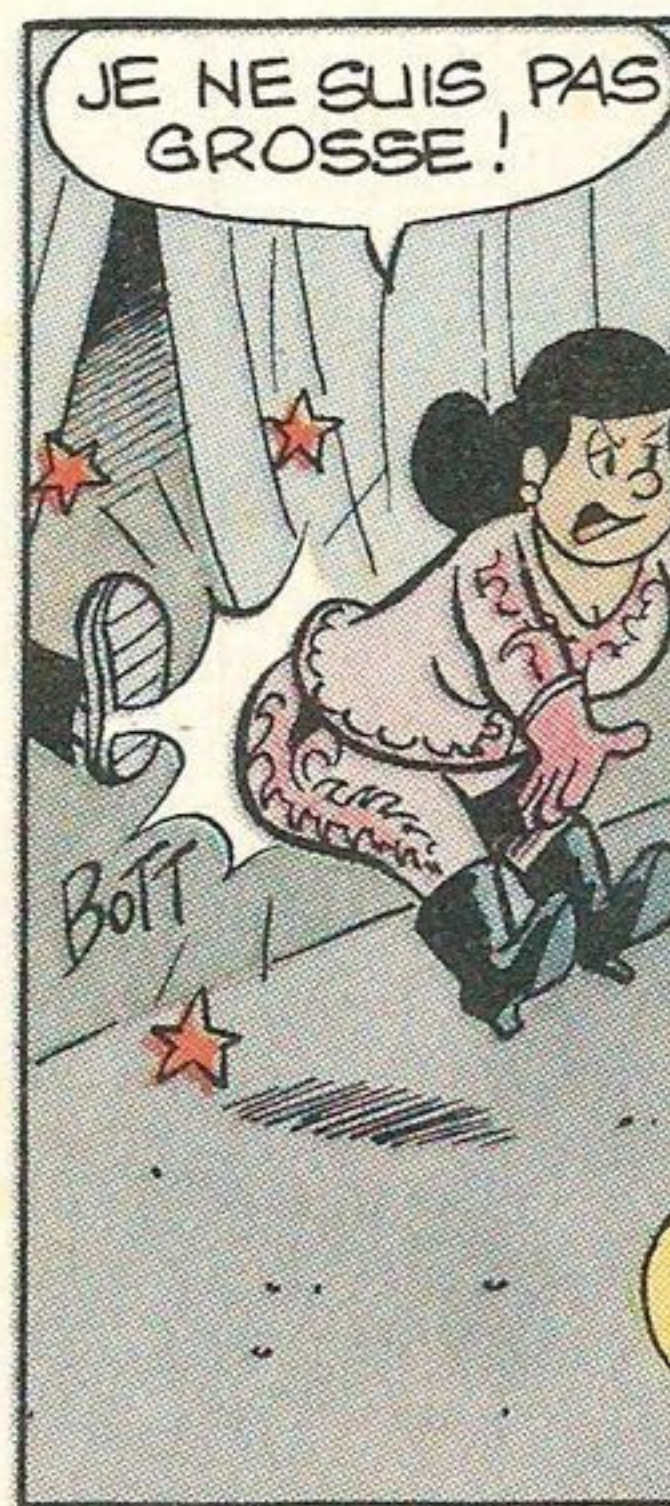
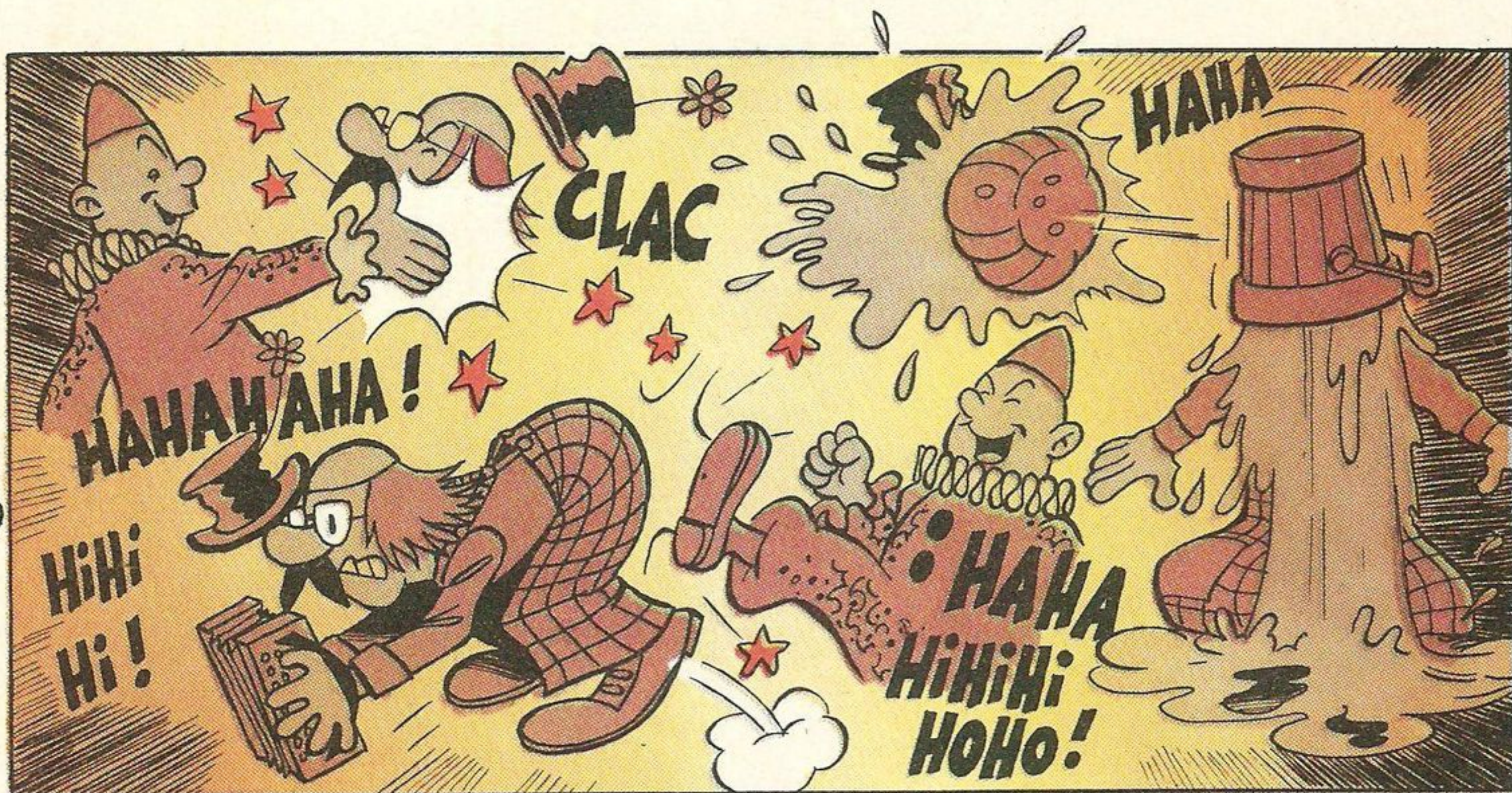
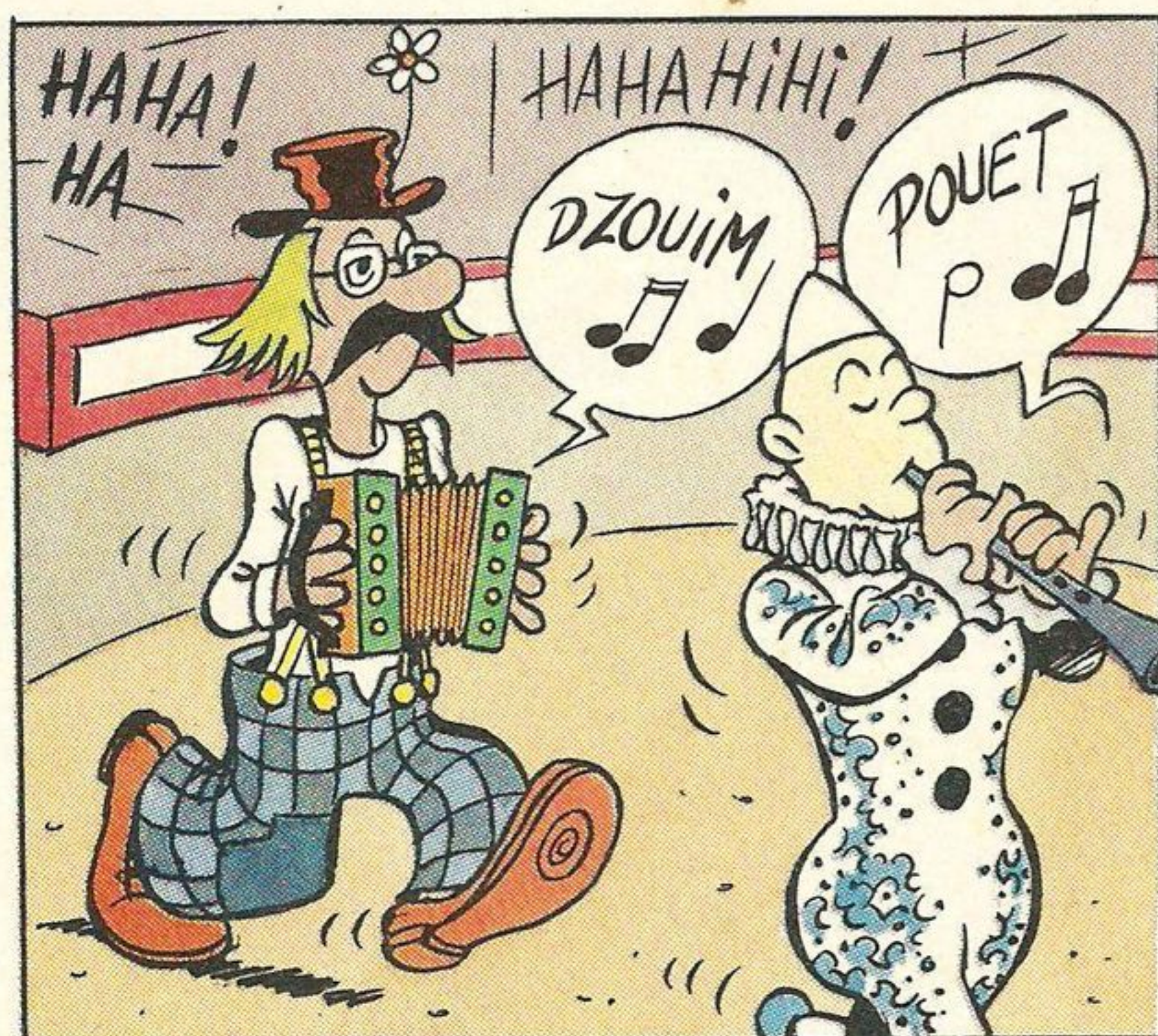
TAGADA TSOUÏN

TSOUÏN !

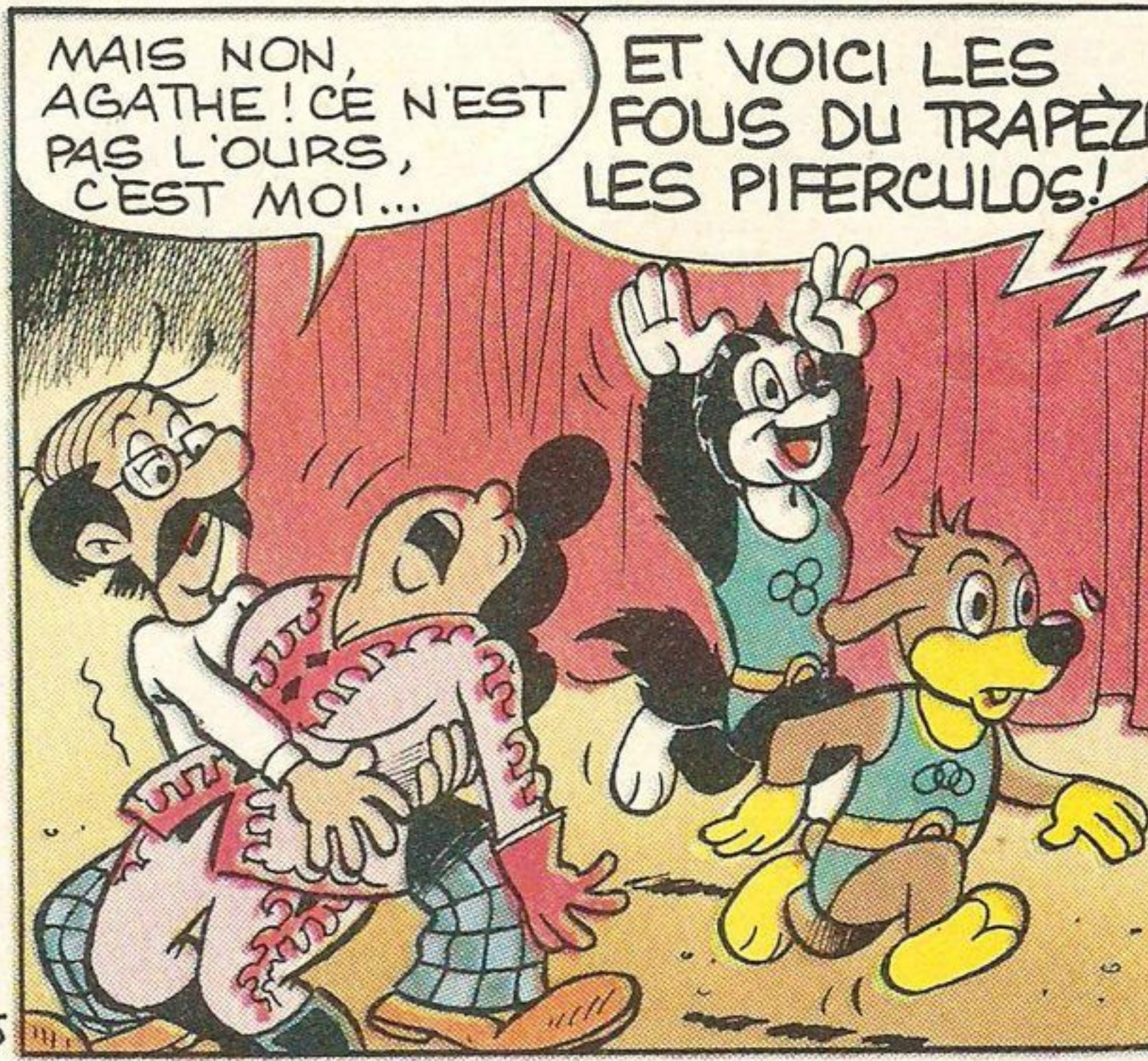
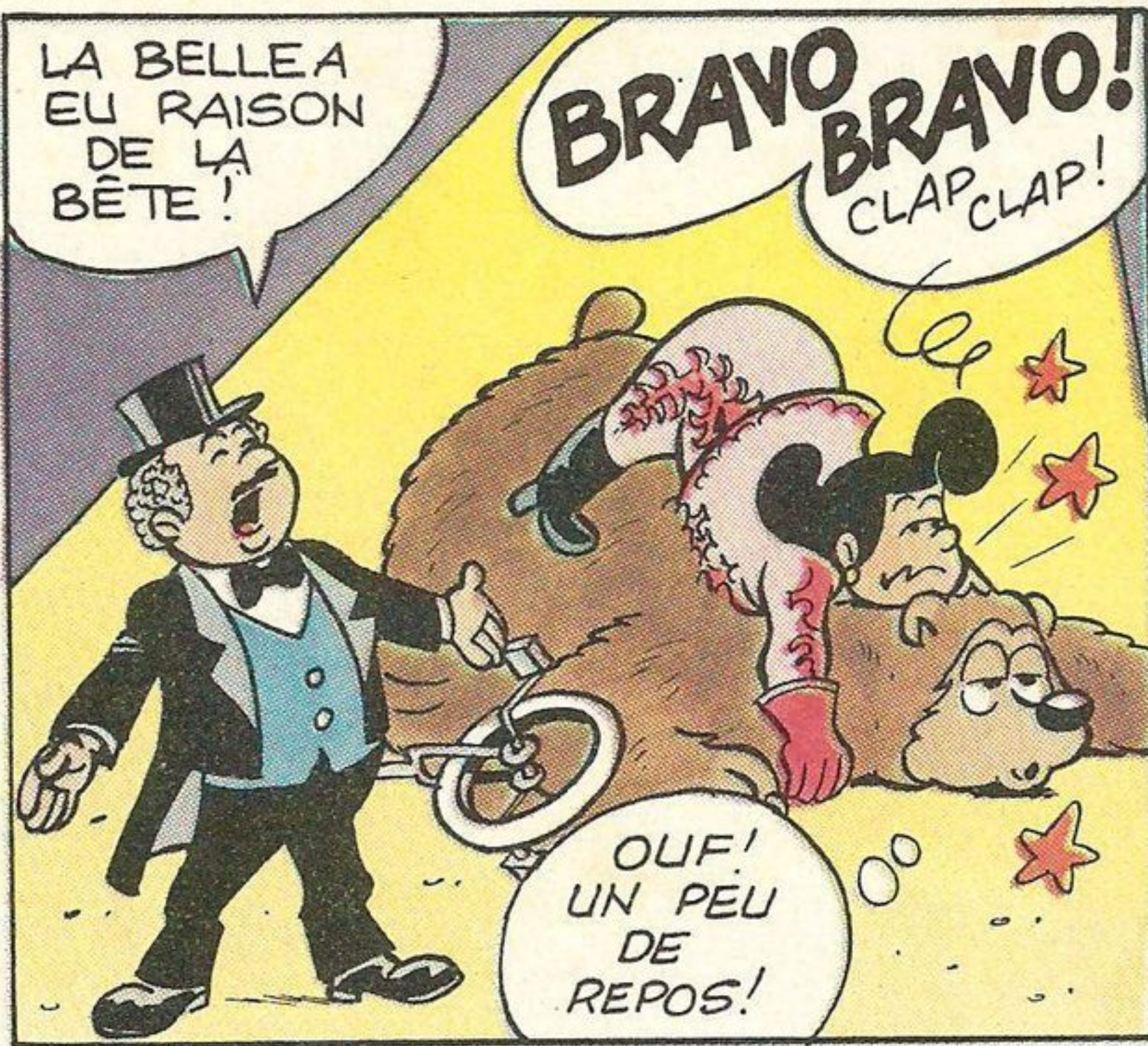
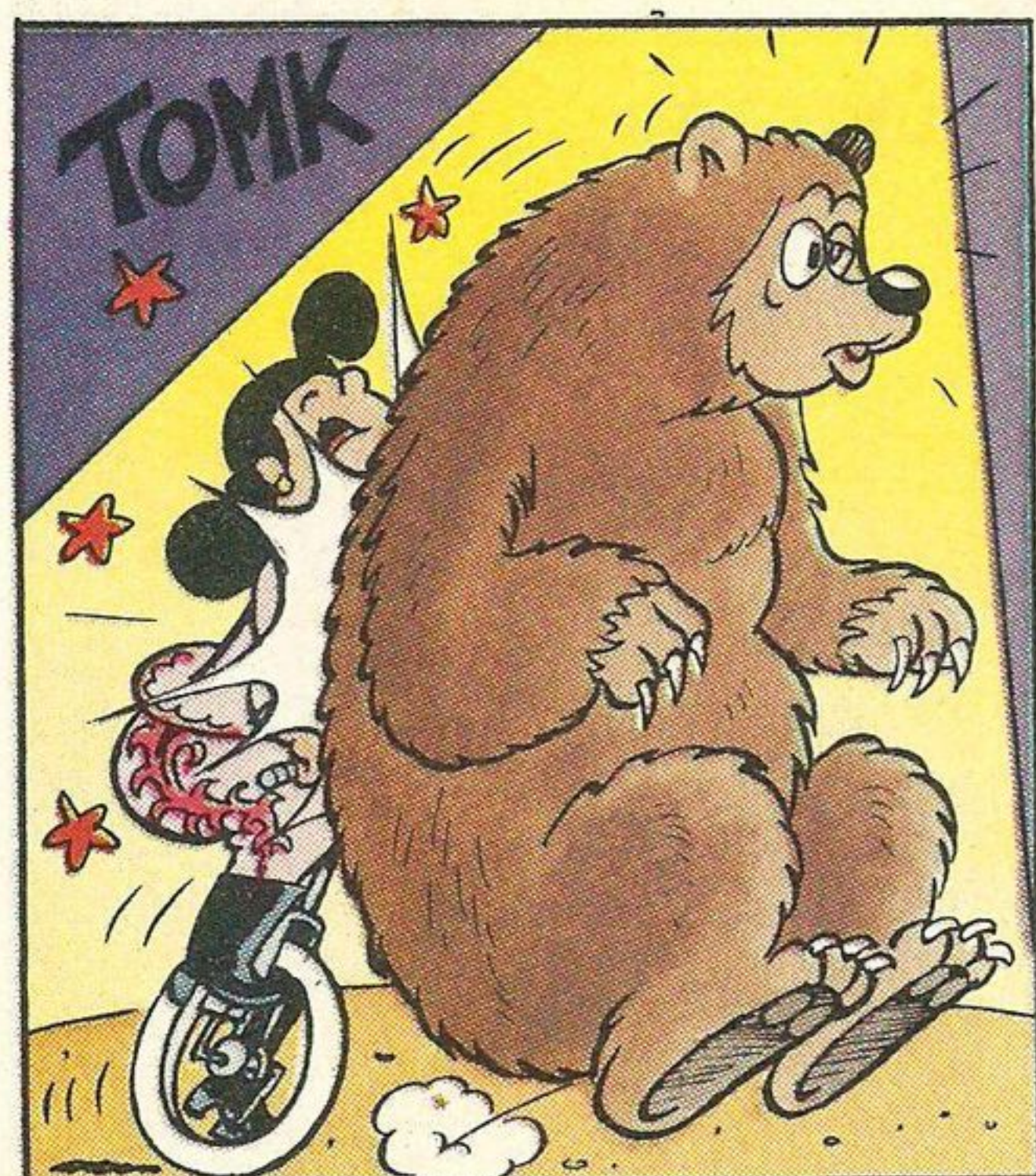
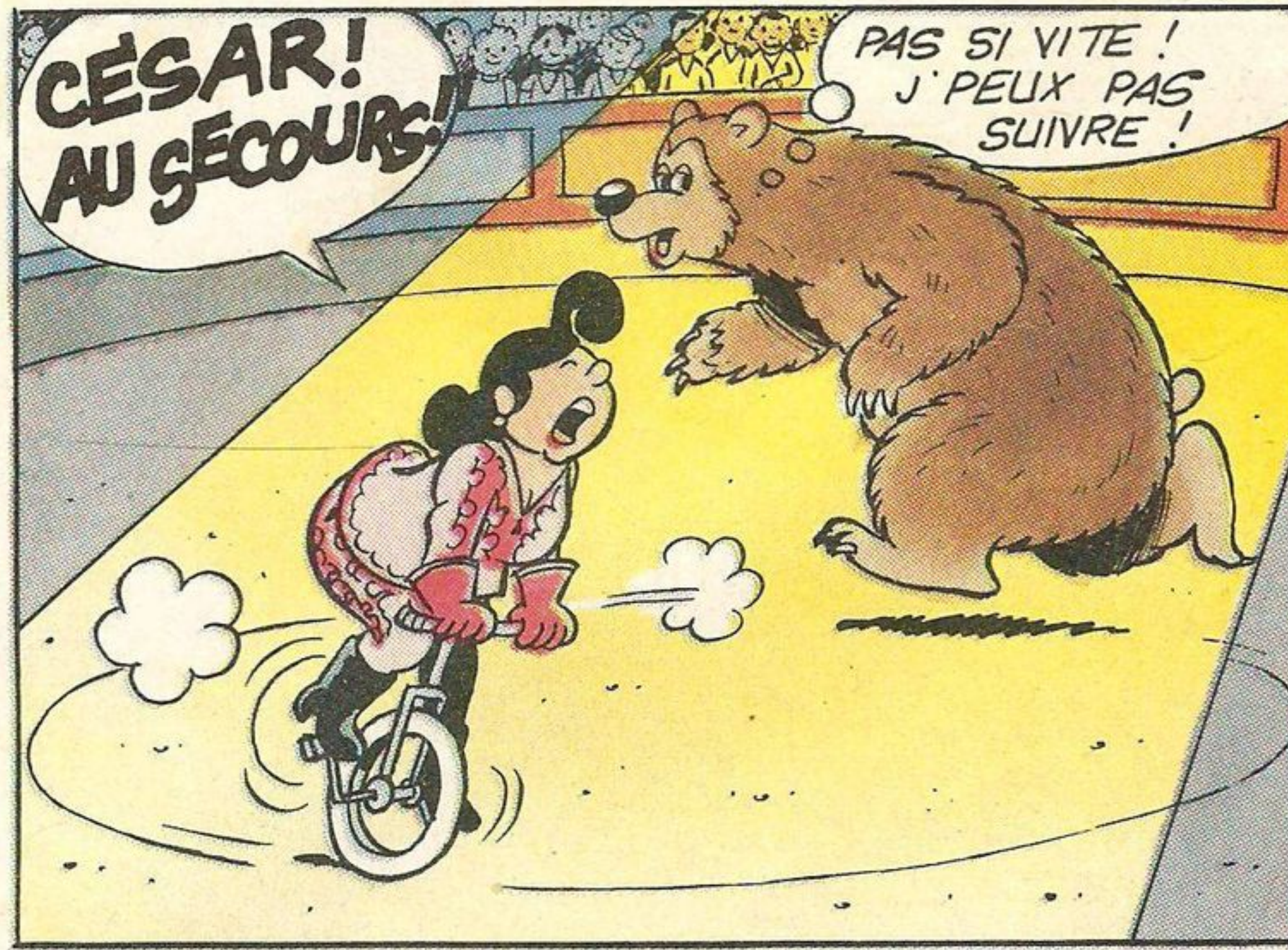


ALLEZ ! VOUS ! SUIVEZ-  
MOI ! ET PAS DE BLAGUE !  
FAIRE LE CLOWN, C'EST  
PAS DE LA  
RIGOLADE !

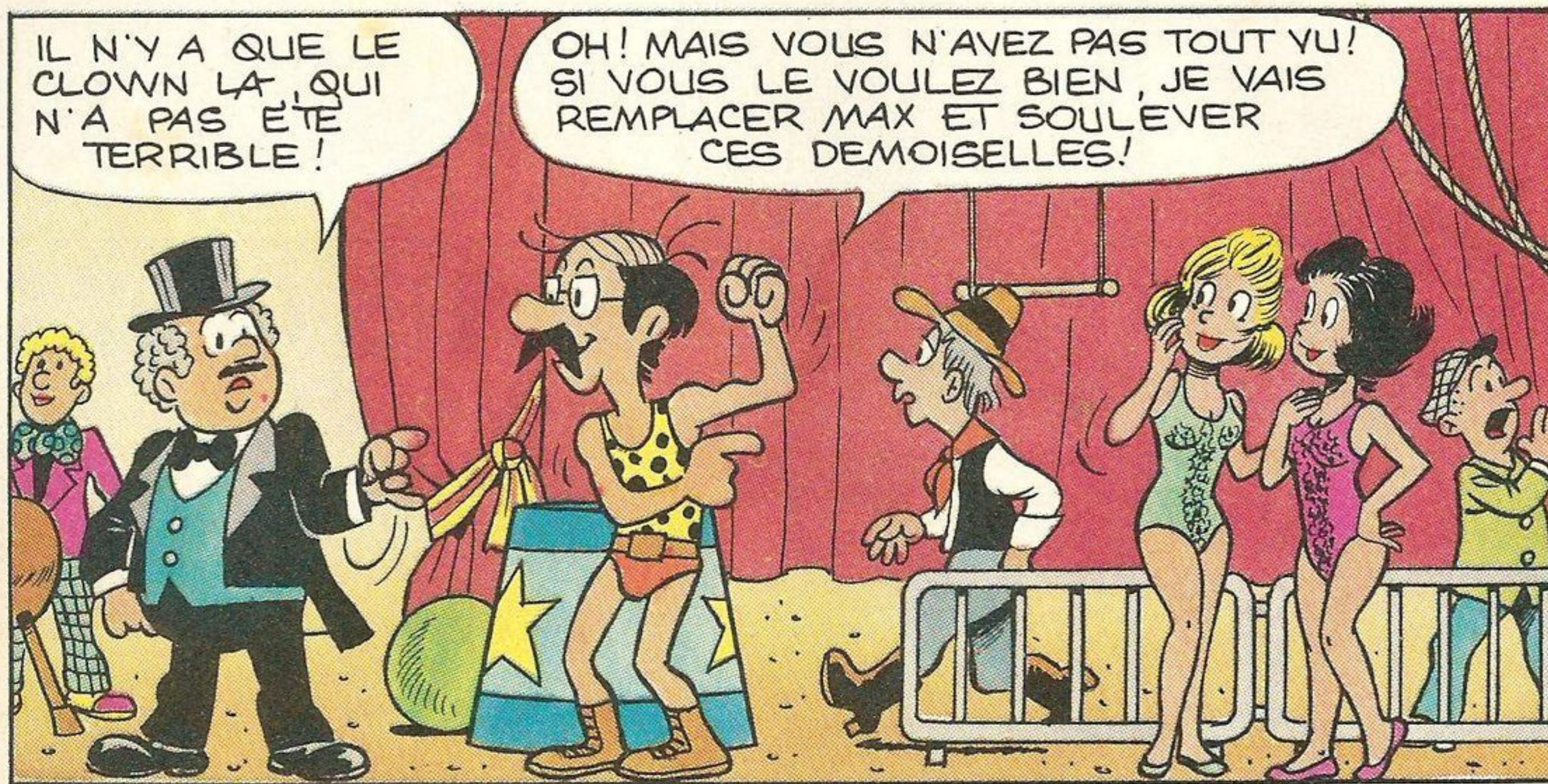
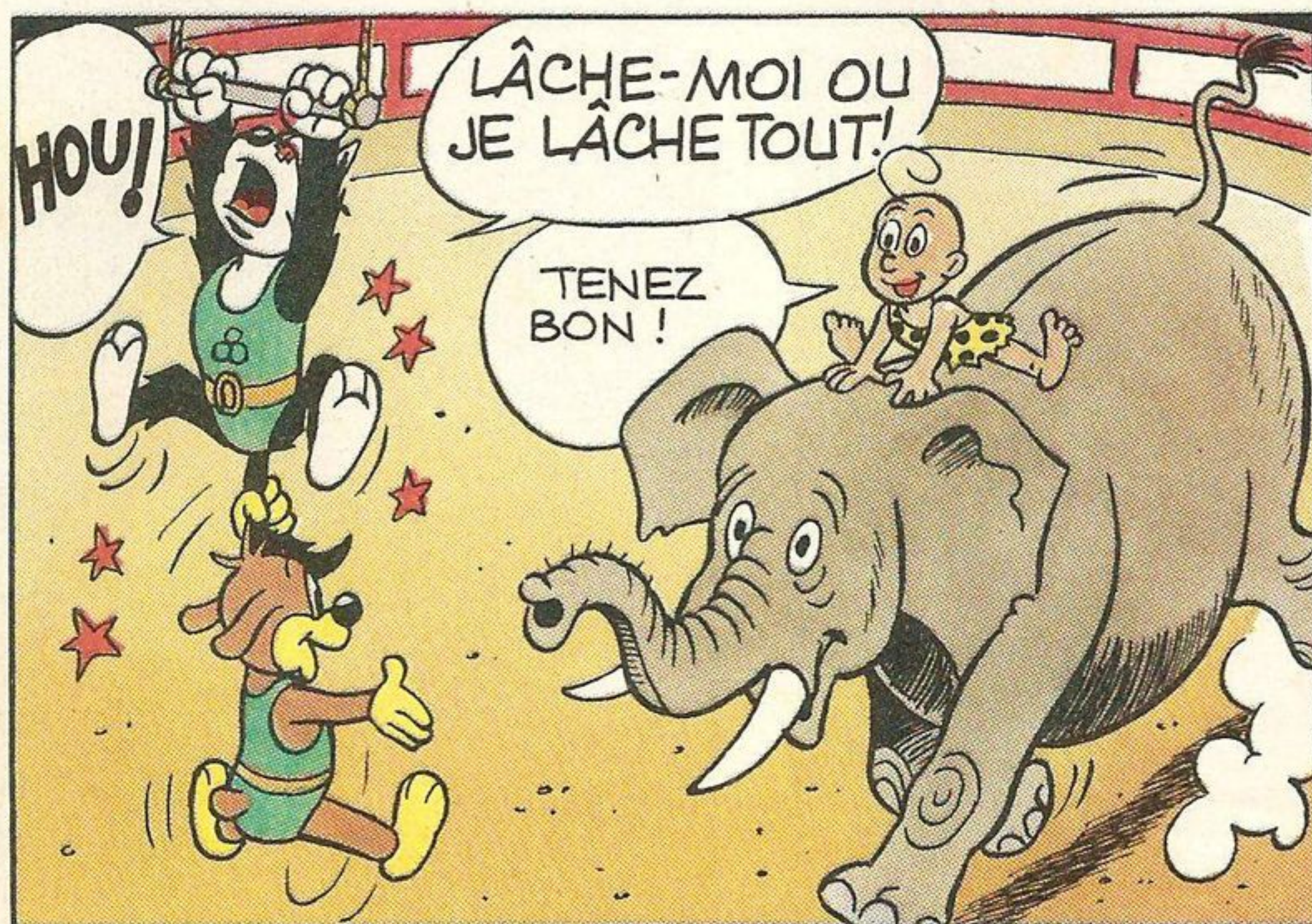
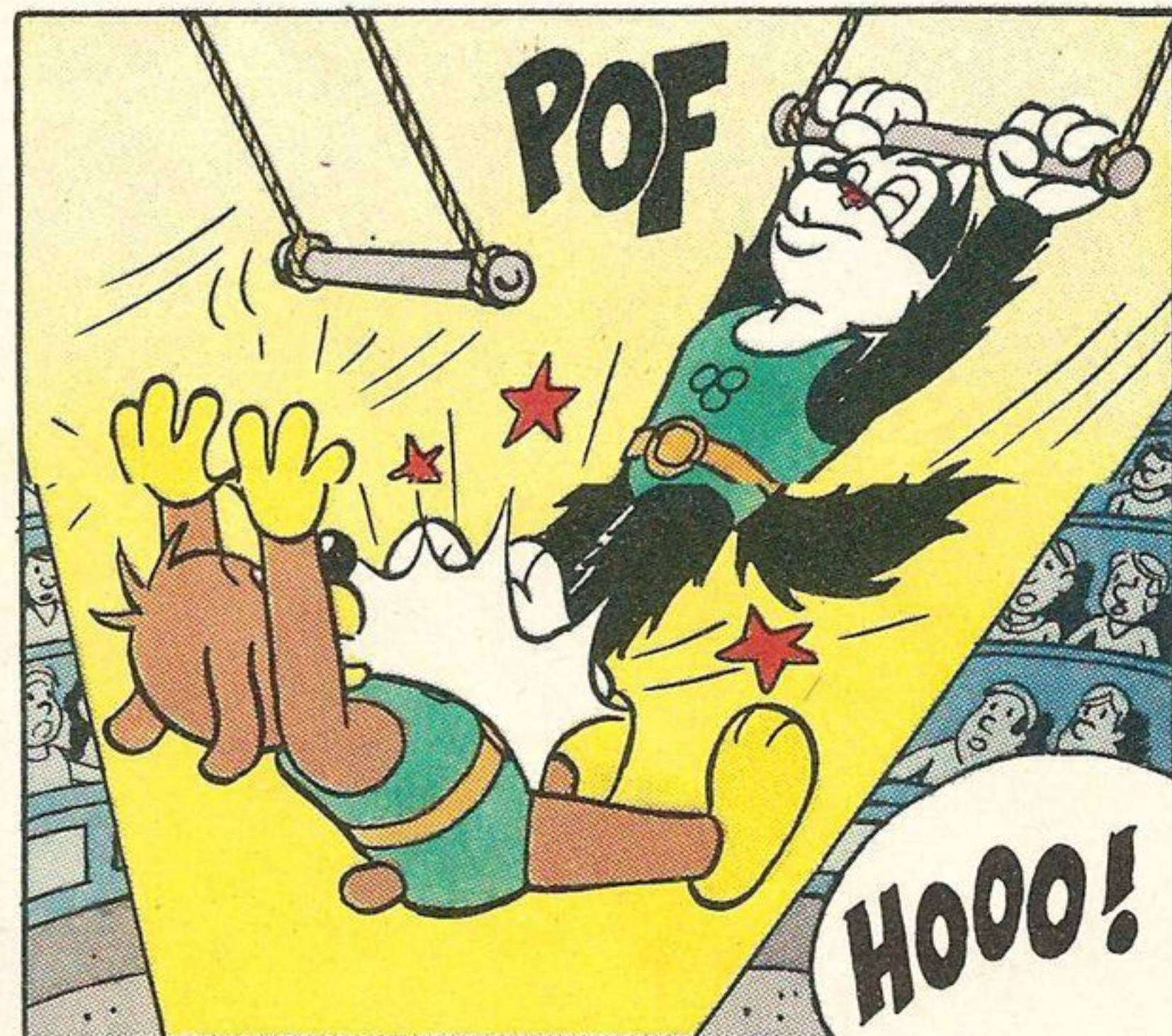
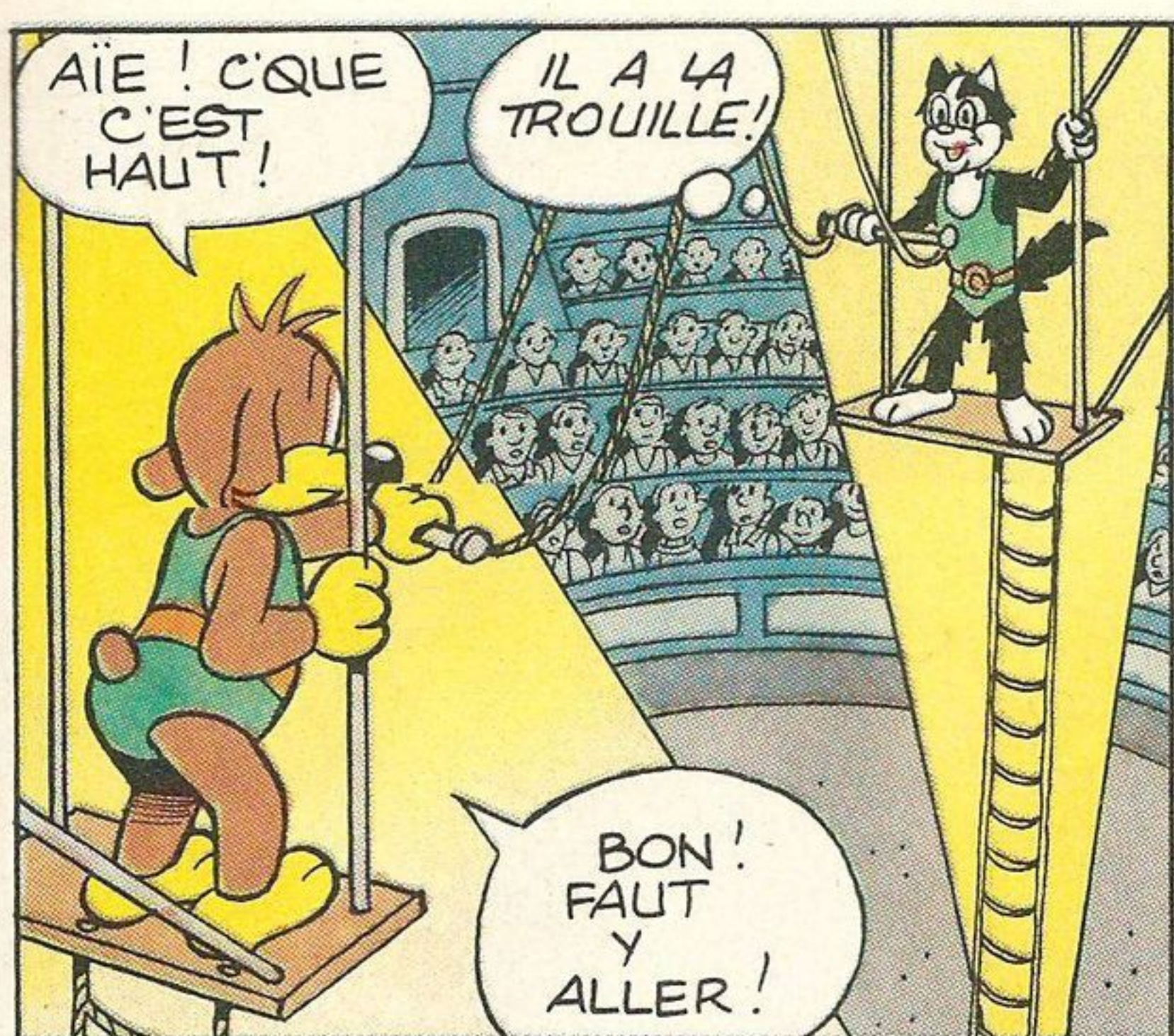




1975







1975



# LE CIRQUE A 200 ANS

IL EST NÉ AU 18<sup>e</sup> SIÈCLE  
DANS UN FAUBOURG  
DE LONDRES...



Depuis  
l'origine,  
le cheval et  
le cirque sont  
inséparables.

EDIMEDIA



Dès le début, les clowns deviennent  
des personnages essentiels du cirque.

## LES GENS DU VOYAGE

Entre les huttes de paille et d'argile, un jeune homme hilare jongle avec des outils en pierre polie. Curieux et amusé, tout le village fait cercle autour de lui... Ainsi, il y a peut-être 5 000 ans, naquit la première représentation de « cirque ».

On sait aujourd'hui que la vieille civilisation chinoise nous a légué l'art des funambules et l'Égypte ancienne celui des jongleurs, des équilibristes et des acrobates à cheval (on en retrouve des gravures sur les murs des temples). Chez les Grecs, le stade d'Olympie lui-même servait aux

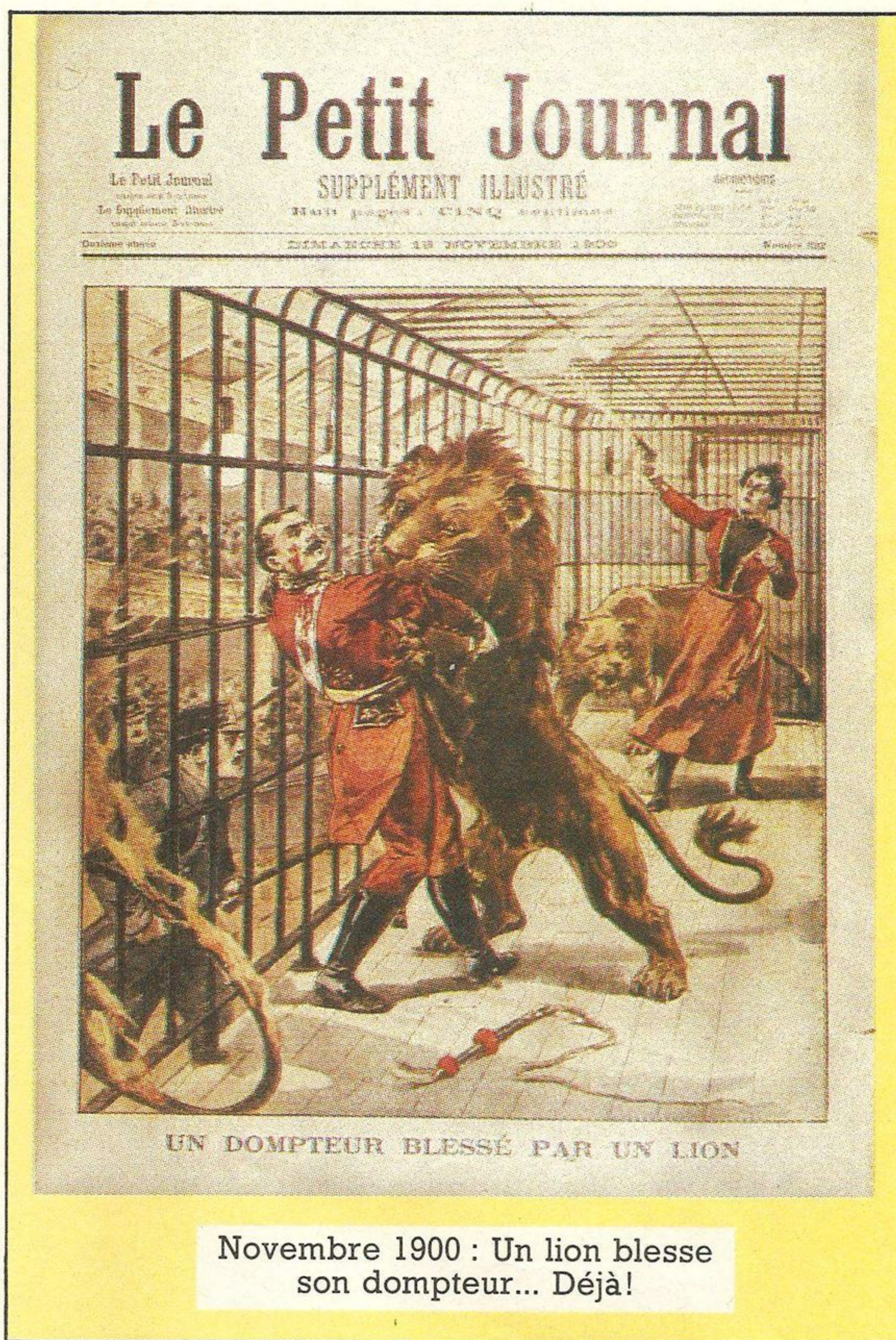
représentations des bateleurs. La chute de l'Empire romain, et de ses « cirques », jeta sur les routes d'Europe ceux qu'on appellerait bientôt *les Gens du Voyage*. Des portes des châteaux forts aux places des marchés, ils traversent les siècles, inventent de nouveaux tours, créent les marionnettes et la ménagerie. Ce n'est qu'en 1770 qu'ils vont être regroupés sous un même toit : LE CIRQUE! Une piste ronde, un peu de sciure et un orchestre rutilant, vont faire de ce spectacle un art de légende...

EDIMEDIA





EDIMEDIA



**MUSEE MAURICE CASTAN**

**REYNOLDS' EXHIBITION.**

LIME ST. LIVERPOOL.

IMPORTANT ENGAGEMENT AT GREAT COST OF MISS ANNIE JONES

**THE WONDERFUL AMERICAN BEARDED BEAUTY**

IN FORM & FEATURE A SCULPTOR'S MODEL

COMPLEXION "LIKE THE FAIREST FLOWER" IN MOVEMENT AS GRACEFUL AS A PERI YET BEARDED LIKE THE PARD!!!

AND WILL BE SEEN IN CONJUNCTION WITH A BUNCH OF AMUSEMENTS

ADMISSION SIXPENCE

MISS ANNIE JONES WILL HOLD RECEPTIONS DAILY FROM 2 TILL 5

**La véritable Femme à Barbe**

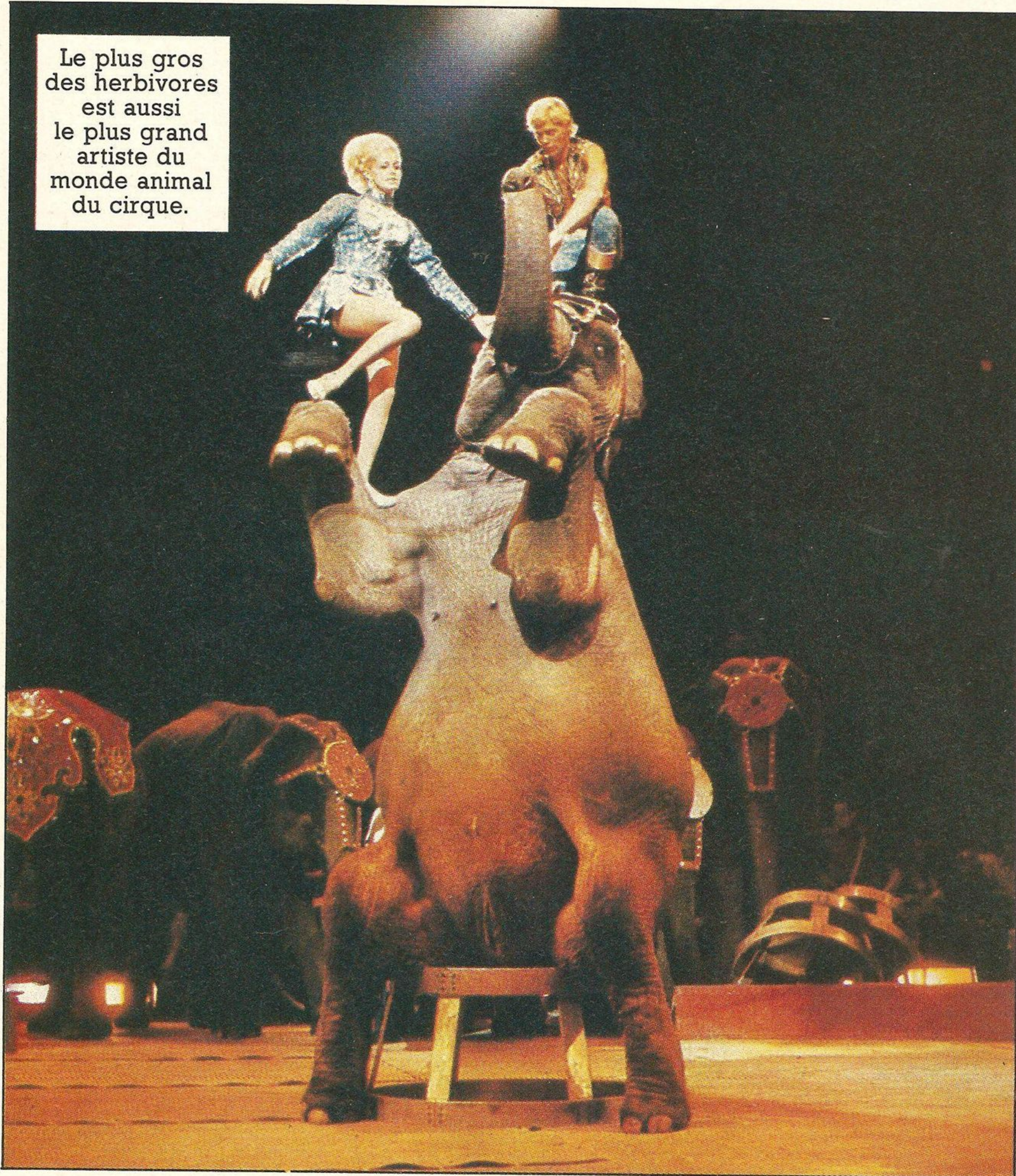
La femme à barbe fait partie de la légende du cirque.

## LE PÈRE DU CIRQUE

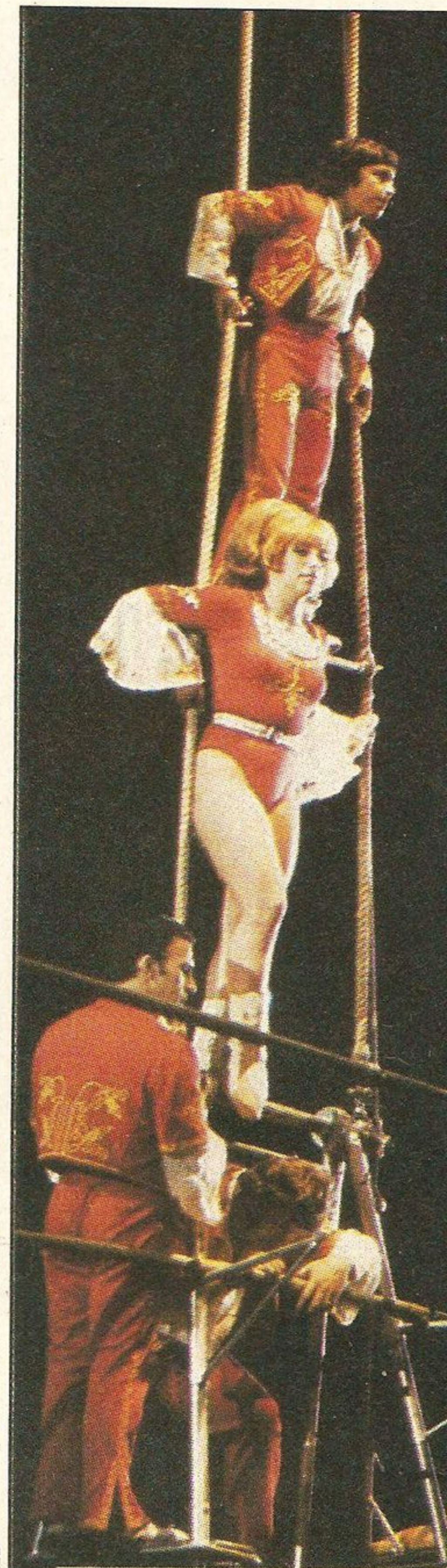
Né en 1742, Philip Astley s'engage à l'âge de 16 ans dans la cavalerie de Sa Majesté britannique. Il fait la guerre de Sept Ans en Allemagne et y gagne ses galons d'officier. En 1766, il quitte l'armée et cherche à tirer parti de ses qualités d'écuyer. En 1768, il montre aux Londoniens médusés, son agilité de voltige sur deux et même trois chevaux. Devenu riche, il s'adjoint des funambules et des acrobates. En 1779, Philip Astley crée la première piste ronde entourée de gradins. Le cirque est né!



Le plus gros  
des herbivores  
est aussi  
le plus grand  
artiste du  
monde animal  
du cirque.



© A. Barboza / THE IMAGE BANK



THE IMAGE BANK

Les funambules se  
produisaient déjà  
devant les  
empereurs de Chine.

# UN SPECTACLE ETONNANT

EN DEUX SIÈCLES, IL CONQUIERT  
LE MONDE ENTIER

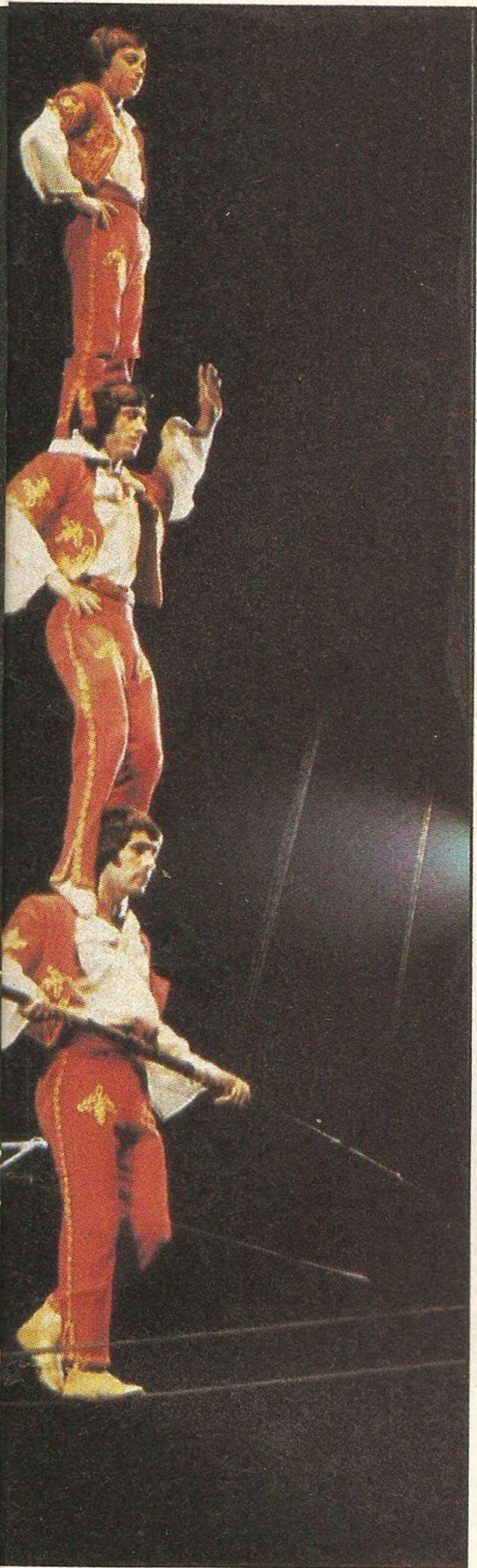
## LES MERVEILLES DE LA NATURE

Les phénomènes humains ont toujours représenté une attraction de choix. Le cirque américain *Barnum* les appelait « Les Merveilles de la Nature ». Sur une estrade de 60 m de long, il exhibait : Jojo l'homme-chien, Anna Jones la femme à barbe, la reine Mab, qui mesurait 56 cm et pesait 9 kg, les frères siamois (qui étaient chinois), James Coffey l'homme squelette, Jack Mac Donald

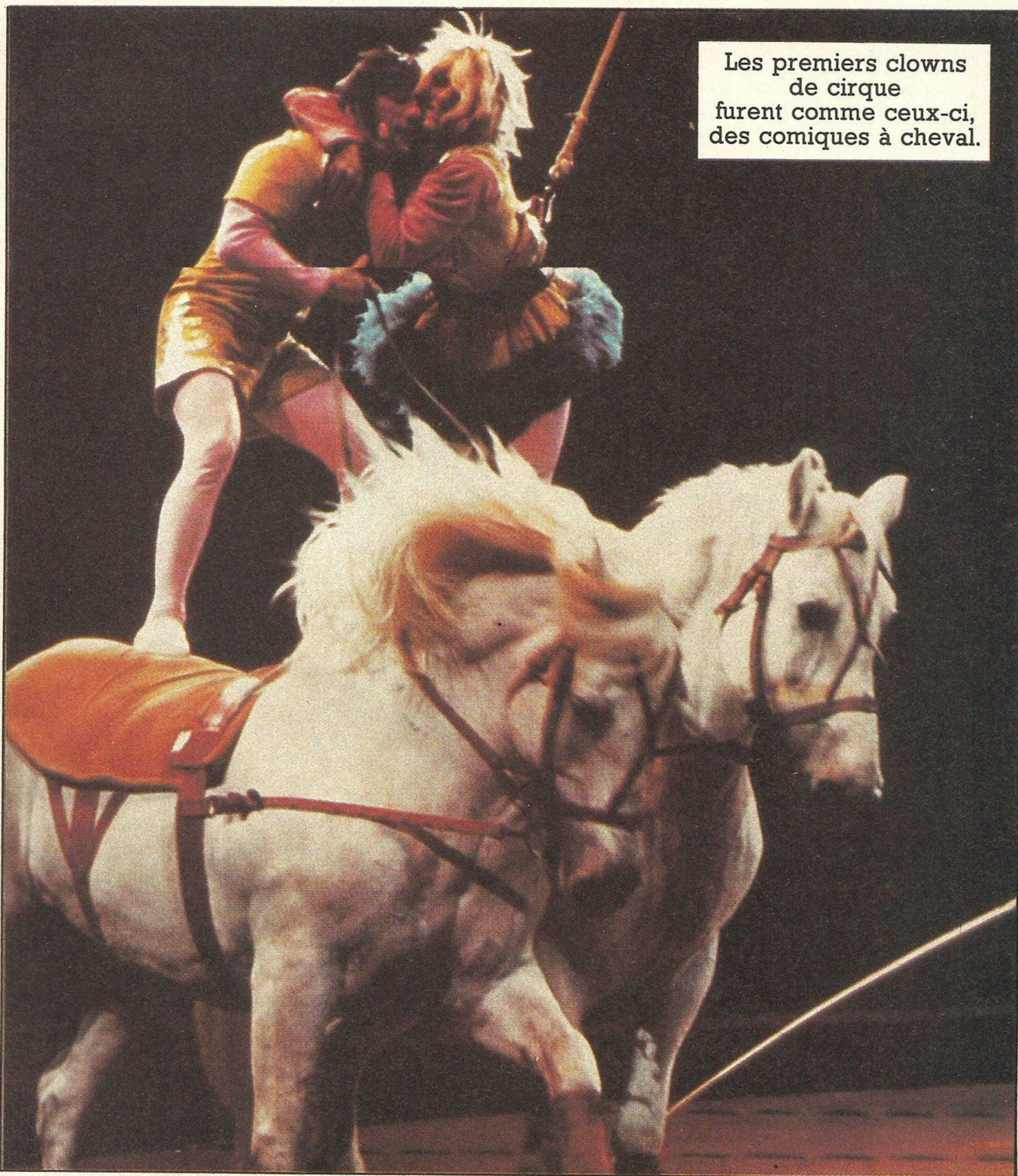
l'homme éléphant de 229 kg, Alphonso l'homme autruche, qui dévorait des clous en buvant du pétrole, Billy Wells, qui se faisait briser des pavés sur la tête, l'homme élastique, et tant d'autres !

Les spectacles de monstres (souvent truqués d'ailleurs) ont disparu... Les spectateurs n'apprécient plus qu'une infirmité devienne un spectacle.





© R. Forbes / THE IMAGE BANK



Les premiers clowns de cirque furent comme ceux-ci, des comiques à cheval.



RAPHO

## LA NAISSANCE DU CLOWN

Le mot semble être une déformation du mot anglais *clod*, qui signifie paysan, rustre, farceur. Pourquoi? Eh bien, autrefois, les Gens du Voyage avaient un solide mépris pour le paysan, « cet être avaricieux et balourd, dont ils avaient tant de peine à extorquer les écus ». Rien d'étonnant donc, si, lors de la création du premier cirque, le personnage grotesque qui fait le malin sur un cheval et provoque les

moqueries et l'hilarité du public, n'est autre qu'un paysan mal habillé, un « clod », un clown! Dès 1816, le cirque français *Franconi* utilise le même terme de « claune ». D'abord à cheval, il descend ensuite sur la piste et devient le personnage préféré des enfants du monde entier.

Pour en savoir plus, tu peux lire : *La Merveilleuse histoire du cirque*, par Henry Thétard, chez Julliard.



**LE SUPER**  
DE LA SEMAINE PROCHAINE

# LE REFERENDUM



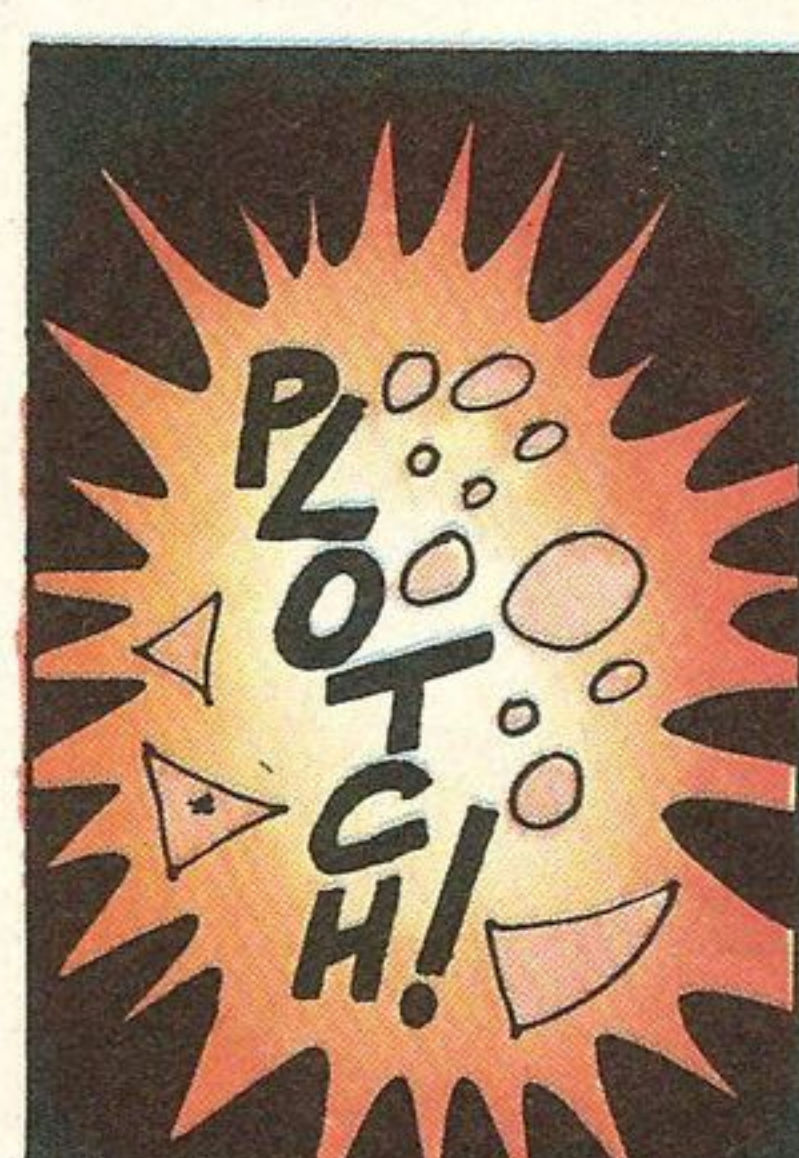
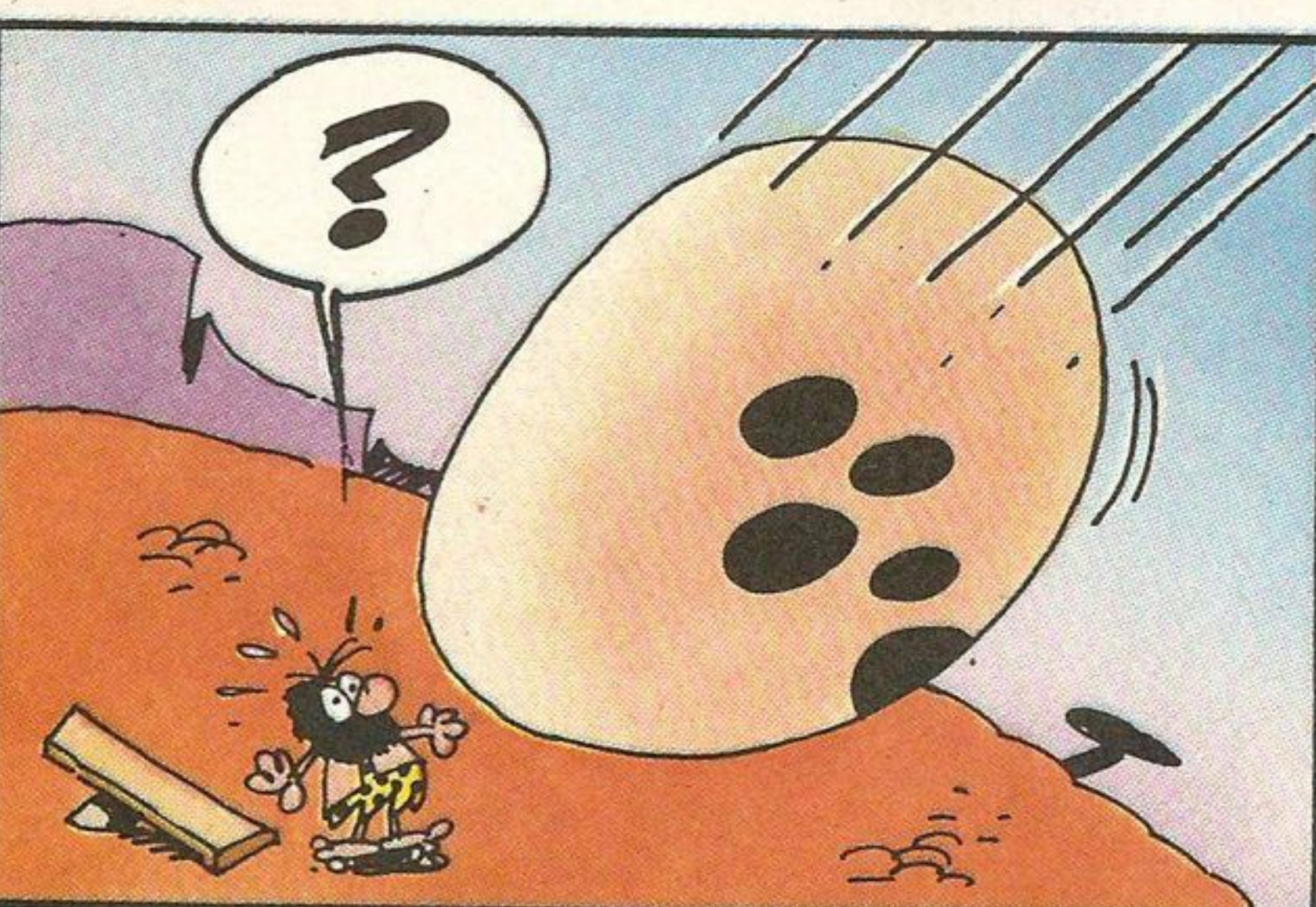
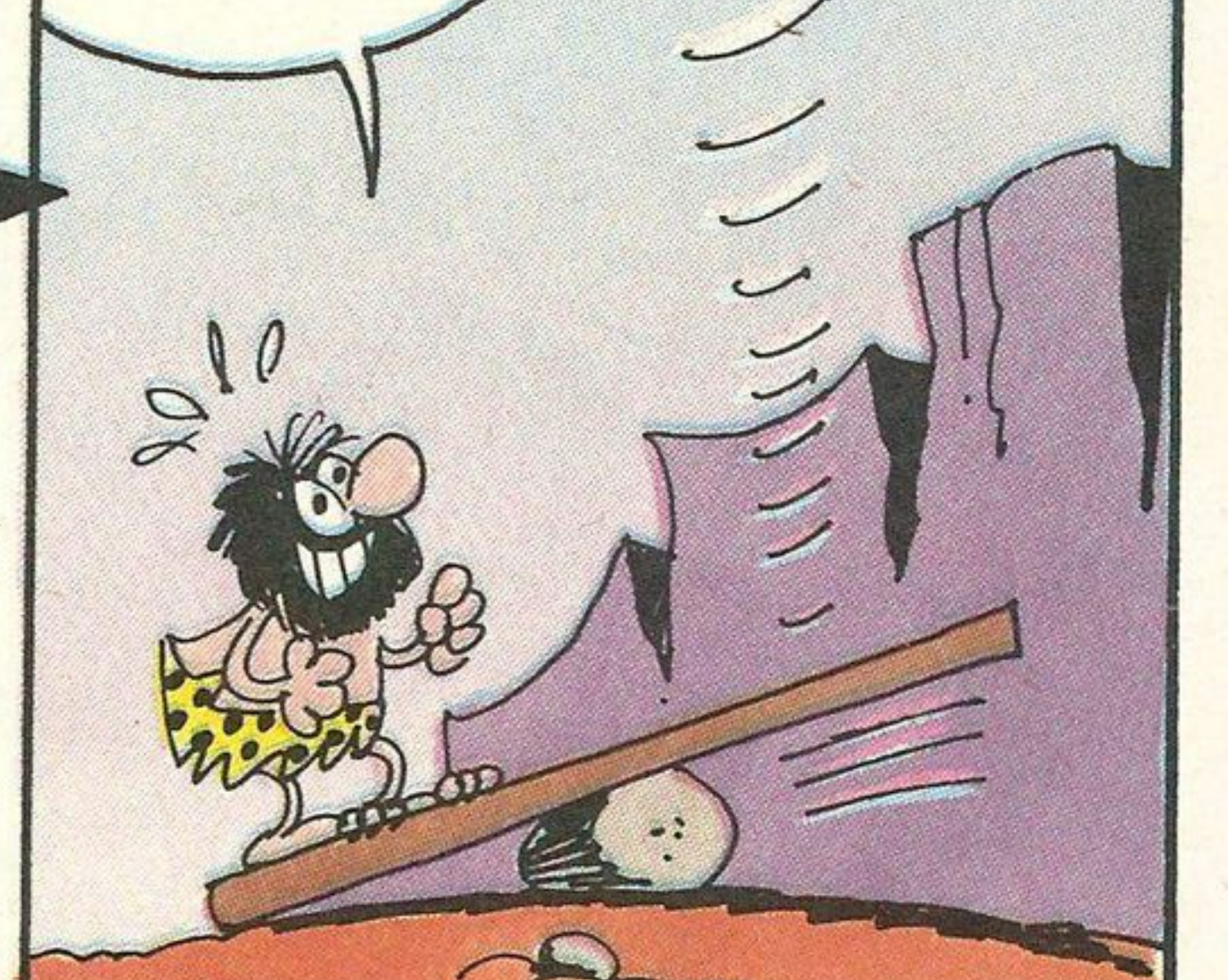
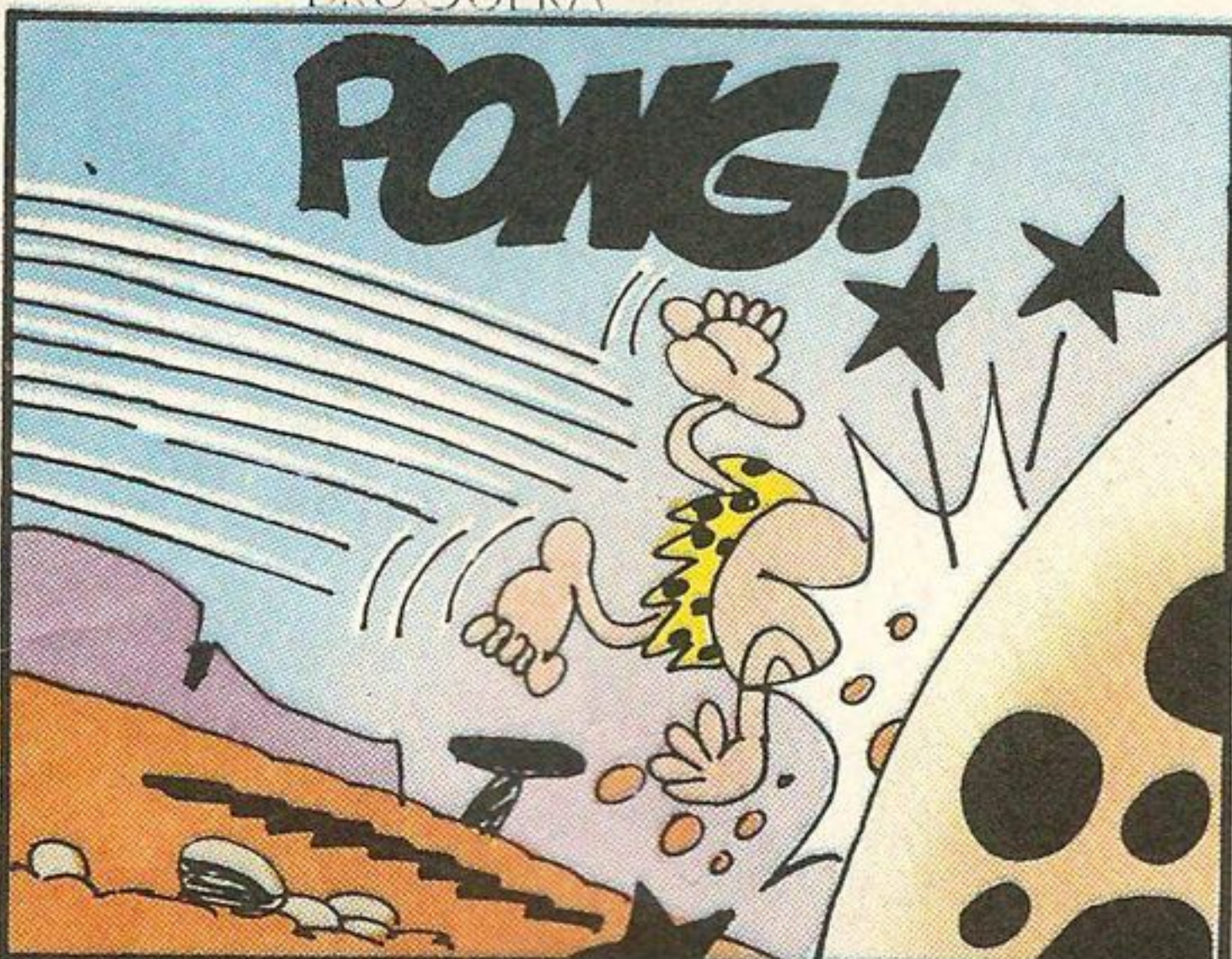
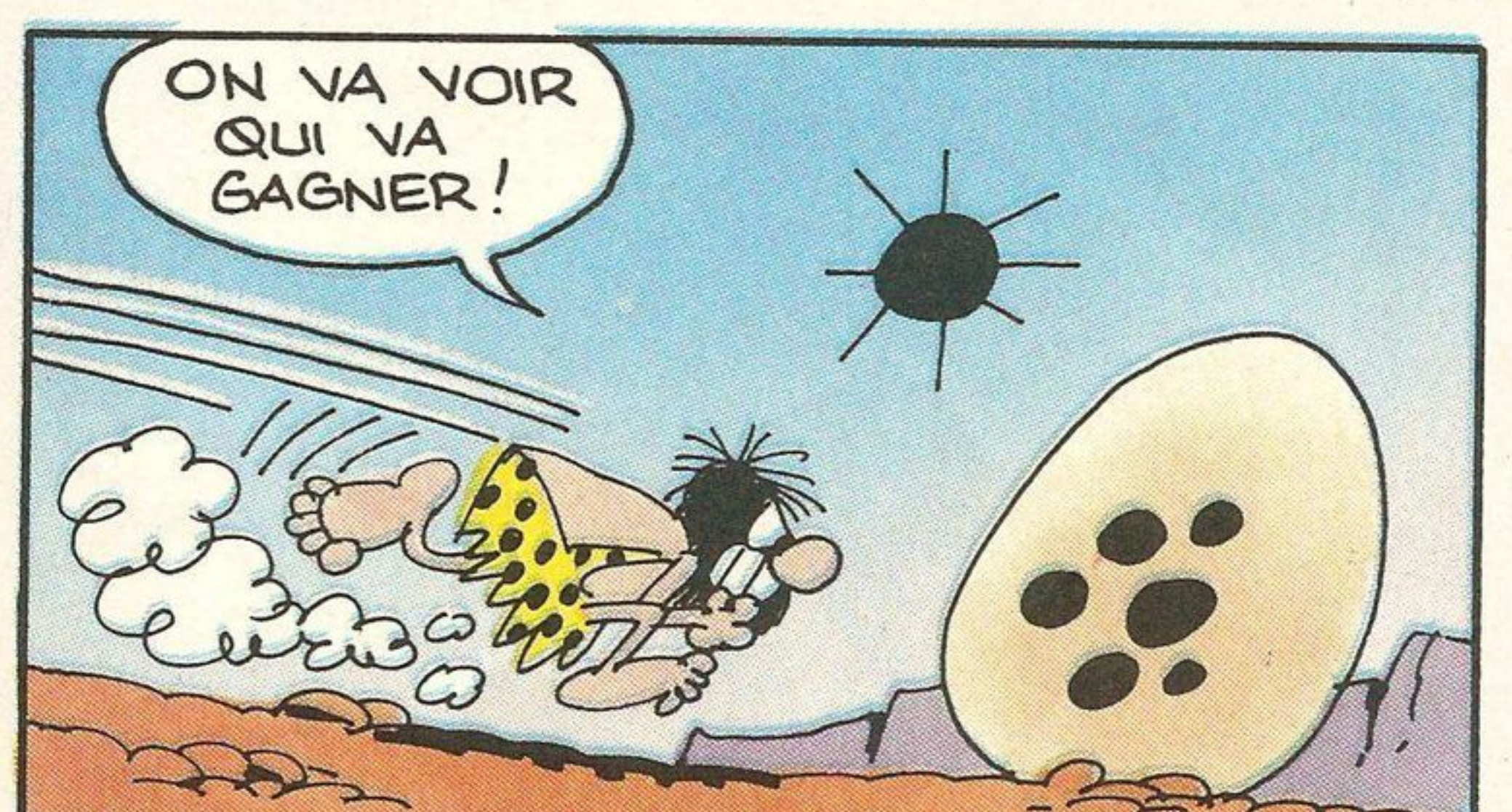
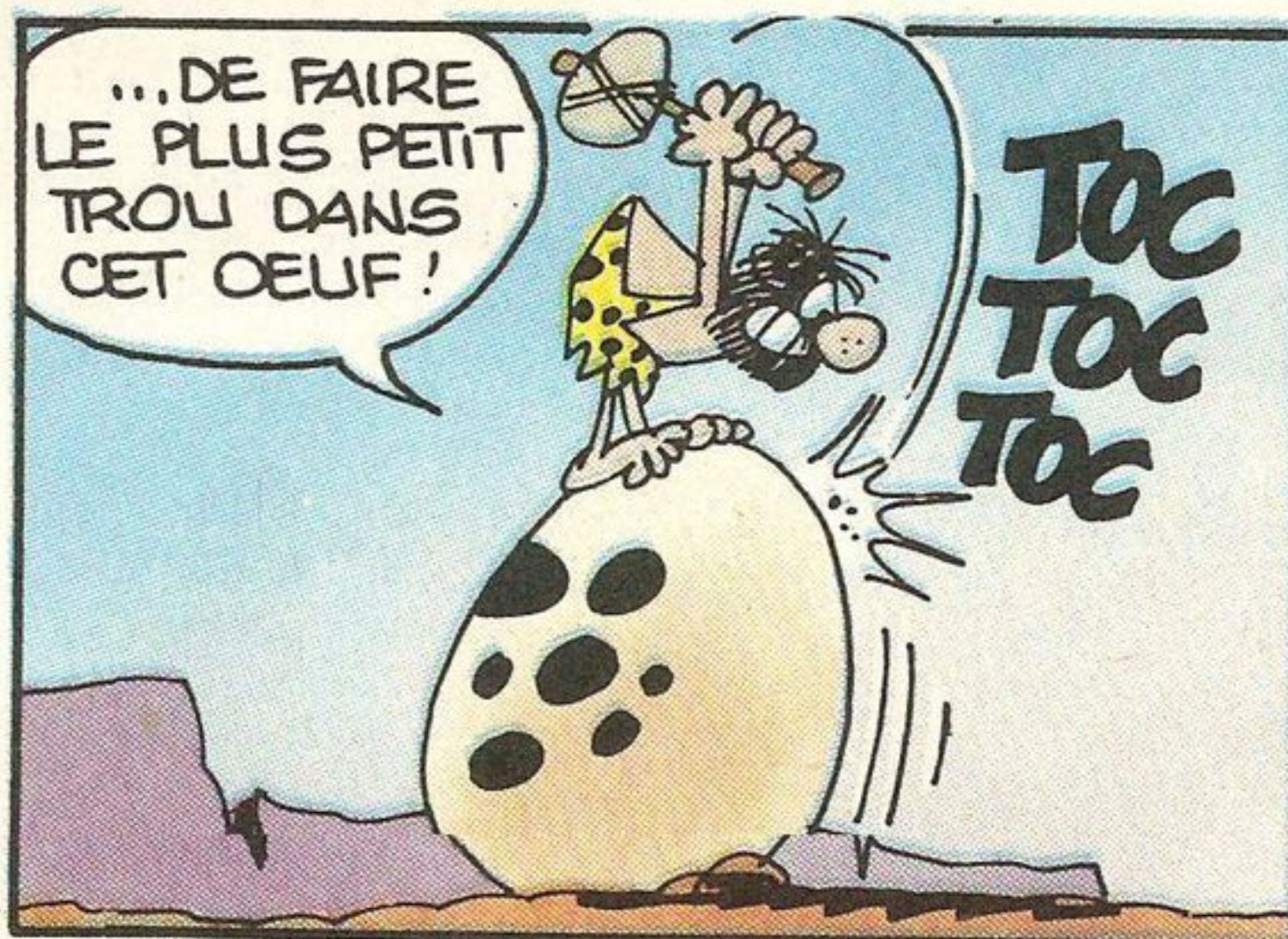
**VOUS  
AVEZ LA  
PAROLE!  
PIF C'EST VOUS!**

**+TARAO: Face au lézard géant**

**+ PIF-MAGAZINE: Le lièvre familial et mal connu**

**+ PIF: Reçoit un colis d'Australie...**







# Le Glamour Girls Show



**GRATUIT,  
TON DISQUE DES GLAMOUR GIRLS!  
ECOUTE-LE VITE ET GAGNE L'UN DE  
CES 3070 CADEAUX!  
20 GARDE-ROBES BENETTON, 50 "JOGGY"  
ET 3000 ENSEMBLES GLAMOUR GIRLS.**

Bonjour, nous sommes les GLAMOUR GIRLS, mini starlettes, ma-  
coquetteries, frimousse de rêve, sourire aux lèvres...  
Tu veux jouer avec nous...? Oui, alors rends-toi vite chez ton marchand  
de jouets avant le 15 juin 1983, il  
t'offrira gratuitement le disque du  
GLAMOUR GIRLS'SHOW...  
Mi do ré... à toi de bien l'é-  
couter... fa sol la... pour gagner  
des cadeaux super sympa.







# Les jeux de Pif



Chaque jeu porte un certain nombre de \* selon sa difficulté :  
\* faciles. \*\* astucieux. \*\*\* champions.

Conception: Roger Dal

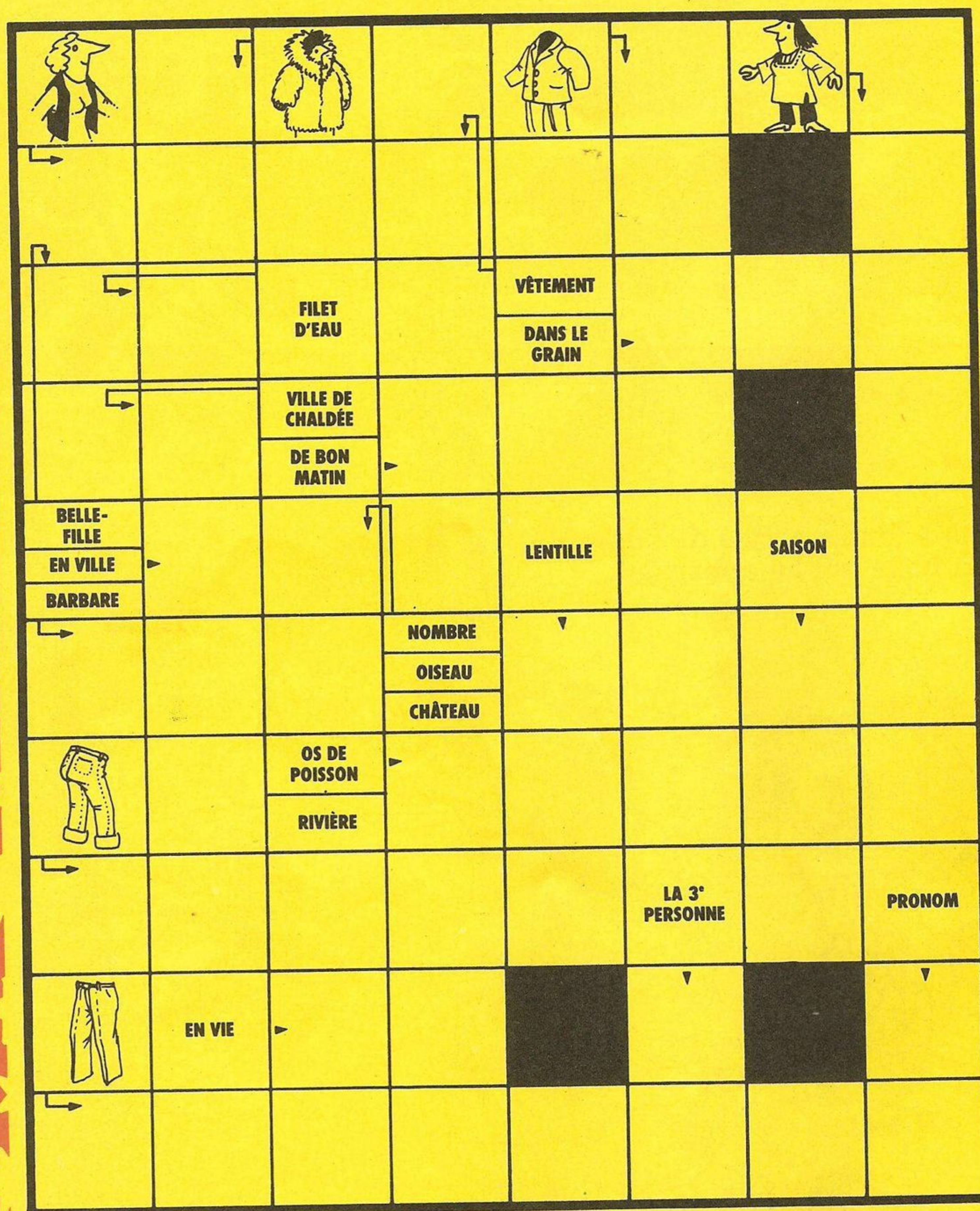
## 1. COSTUMES À BULLES\*\*

Les jeux de cette semaine se rapportent à toutes sortes de costumes.  
Voici le premier jeu. Rends à chacun la bulle qui lui appartient...





## 2. FLÉCHOPIF \*\*\*



## 3. JE BLAGUE

Cette semaine, c'est Olivier Cellier, 63800 Pergaud, qui emporte le prix avec quelques petites histoires très gentilles, dont les deux que voici :

Eric vient à la clinique voir son petit frère qui vient de naître. Après avoir contemplé le bébé quelques minutes, il s'informe : « Dis, Papa, ça marche avec combien de piles, ce truc-là ? »

Un petit garçon de deux ans et demi dit à sa mère : « Maintenant que je sais parler, qu'est-ce que je vais dire ? »



Olivier  
va recevoir  
un BOOGLE,



passionnant jeu  
de lettres offert par MECCANO.

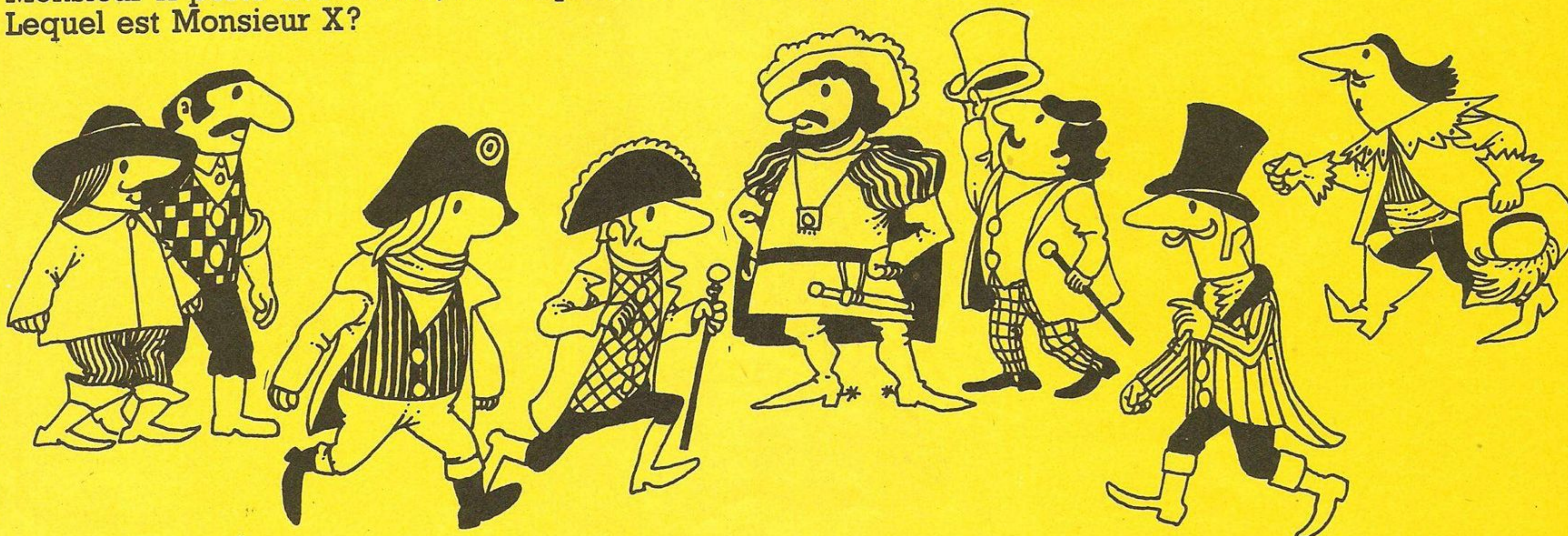
Cette affiche est placardée à l'entrée d'un cimetière de campagne :

« ON N'ENTERRE DANS CE CIMETIÈRE QUE LES PERSONNES VIVANT DANS LA COMMUNE. »

Catherine Robert,  
88800 Vittel.

## 4. LE COSTUME DE MONSIEUR X \*\*

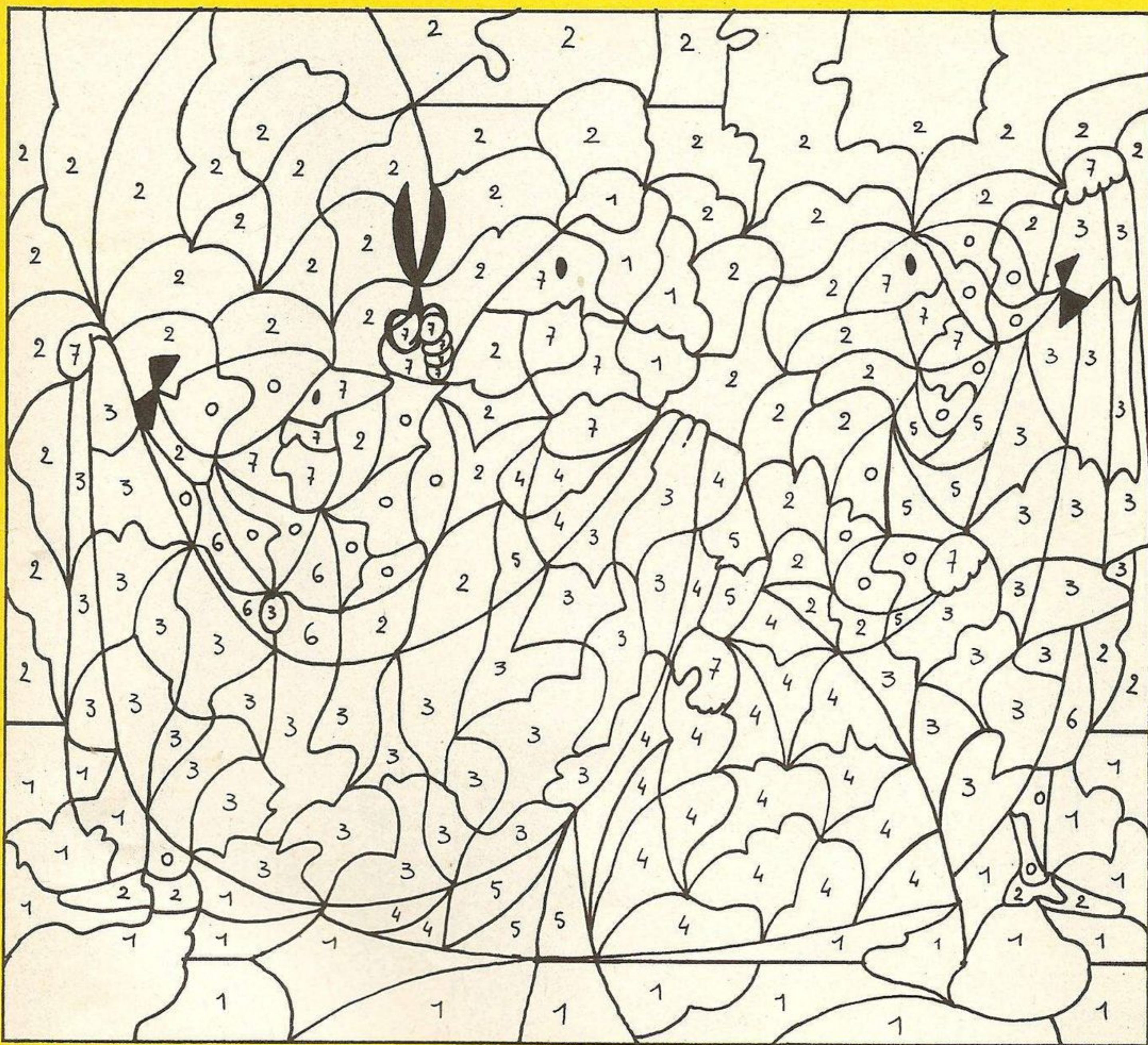
Monsieur X porte des bottes, un chapeau, des moustaches, et sa veste a deux boutons. Lequel est Monsieur X ?





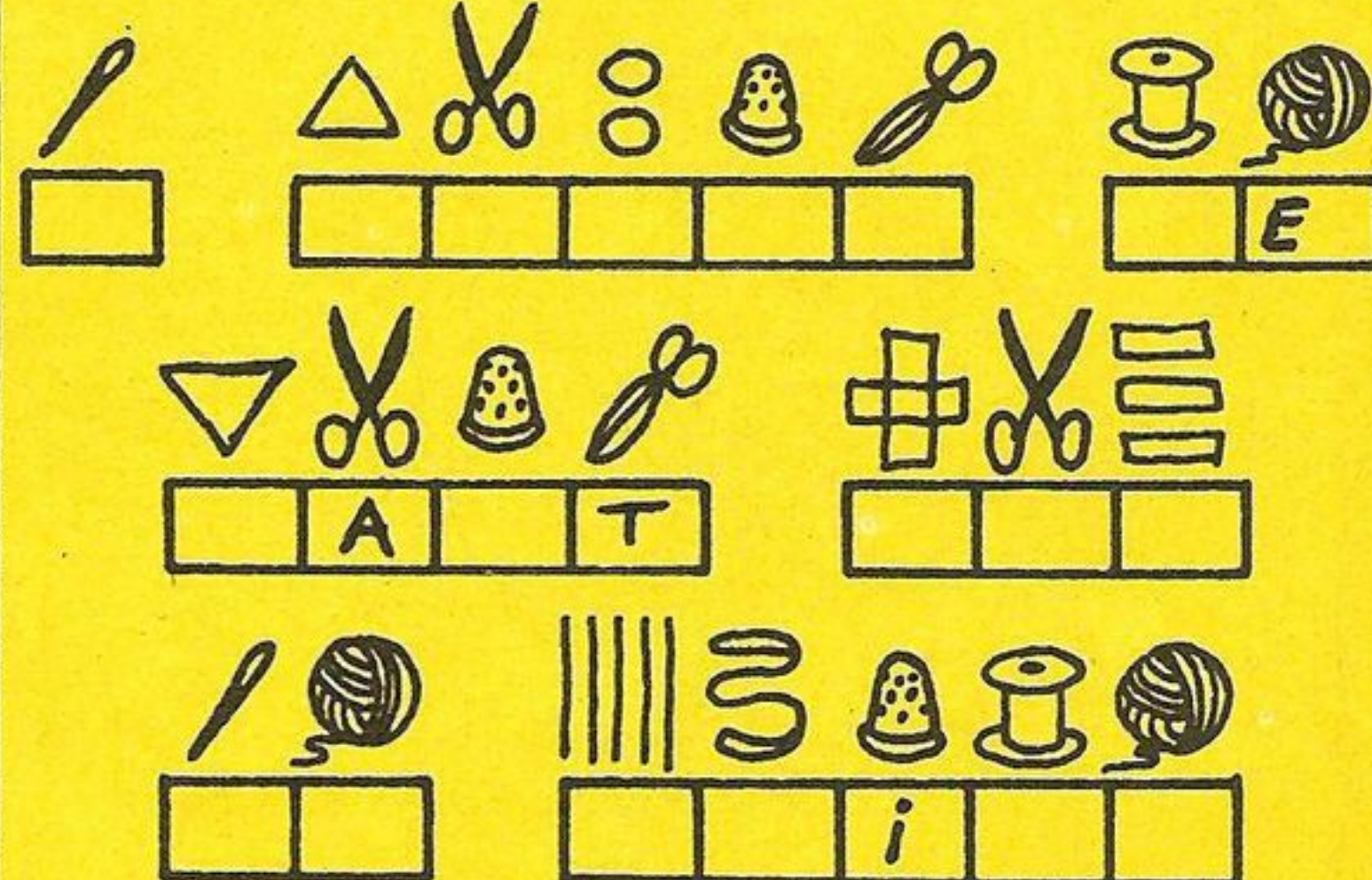
## 5. HUMOCOLOR\*

Code des couleurs : 0 : blanc - 1 : marron - 2 : beige - 3 : jaune - 4 : violet - 5 : bleu ciel - 6 : vert - 7 : rose.



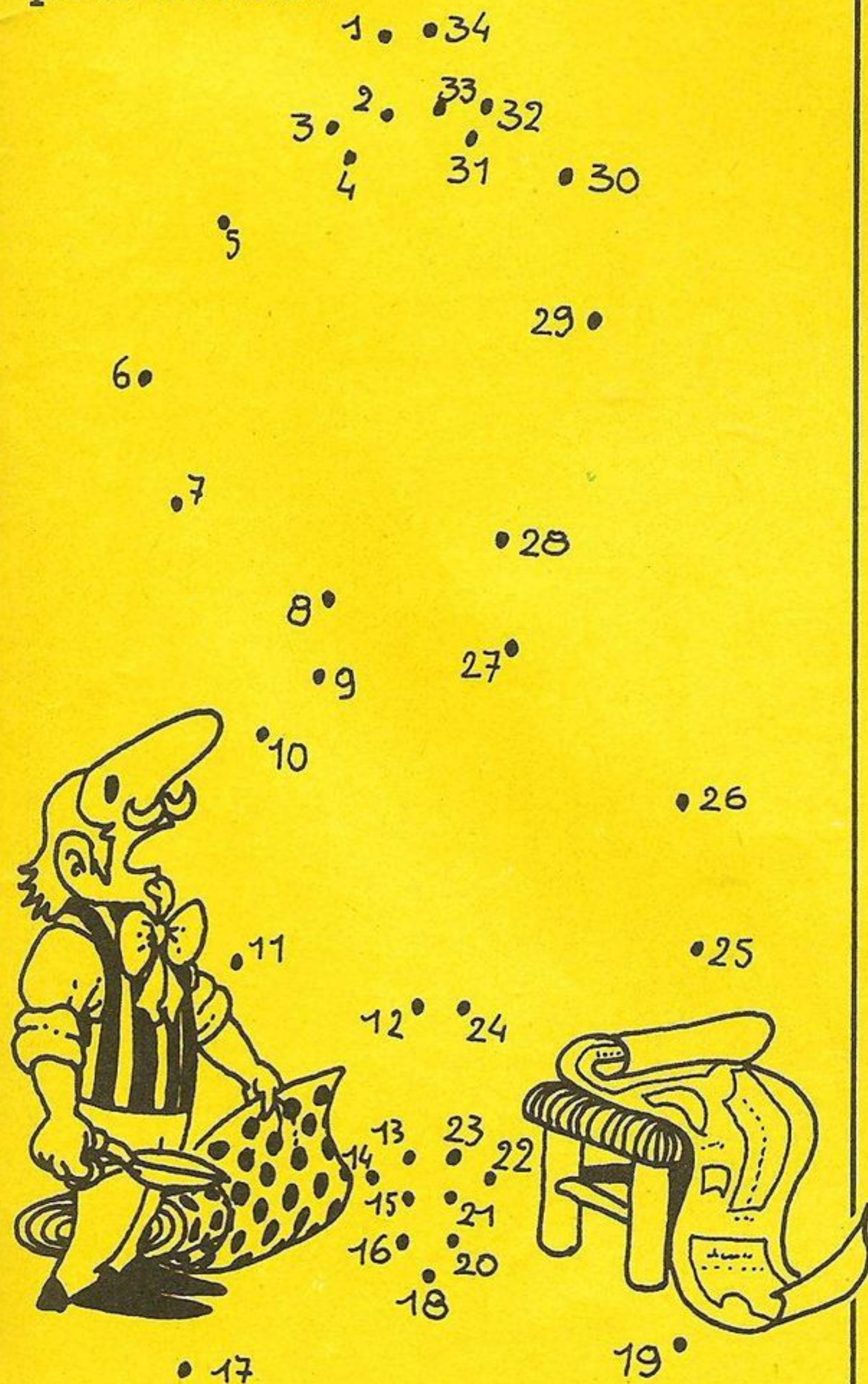
## 6. CODE COSTUME\*\*

En t'aidant des lettres déjà mises en place, déchiffre cette phrase - le même petit signe représentant toujours la même lettre.



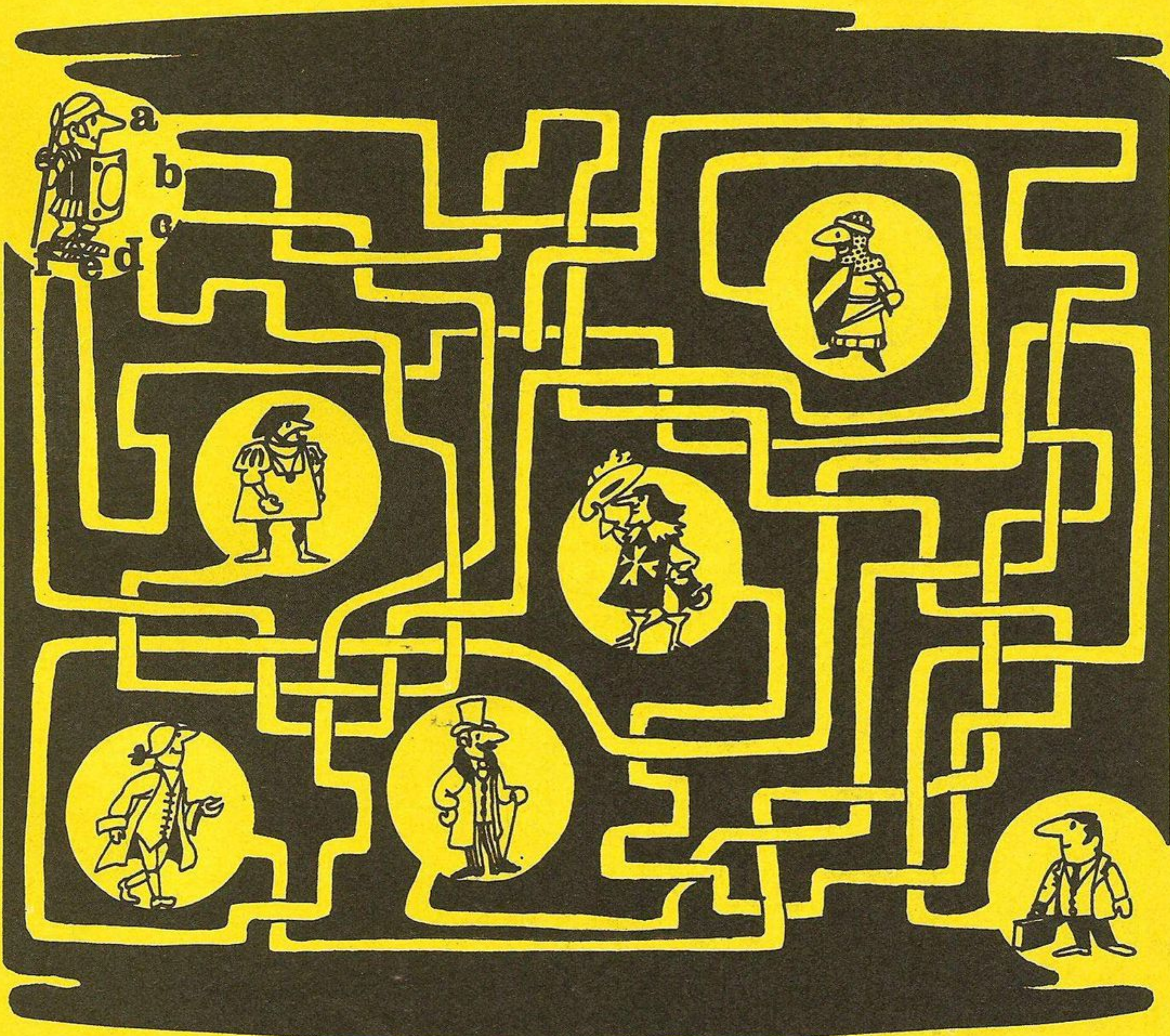
## 7. JEU À POINTS\*

En joignant par un trait les points numérotés, tu sauras ce que voit le petit tailleur.



## 8. LABY AUX HABITS\*

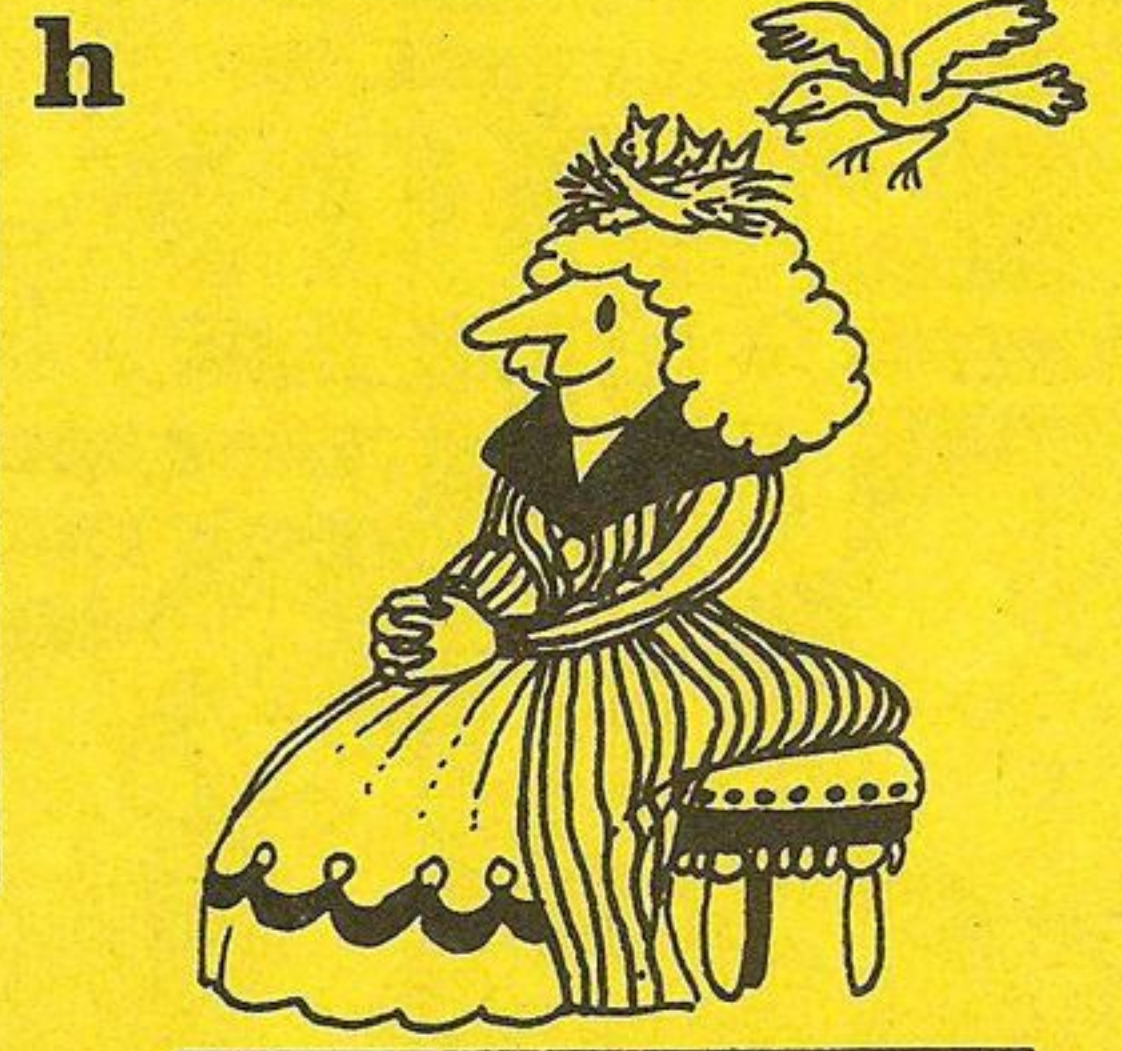
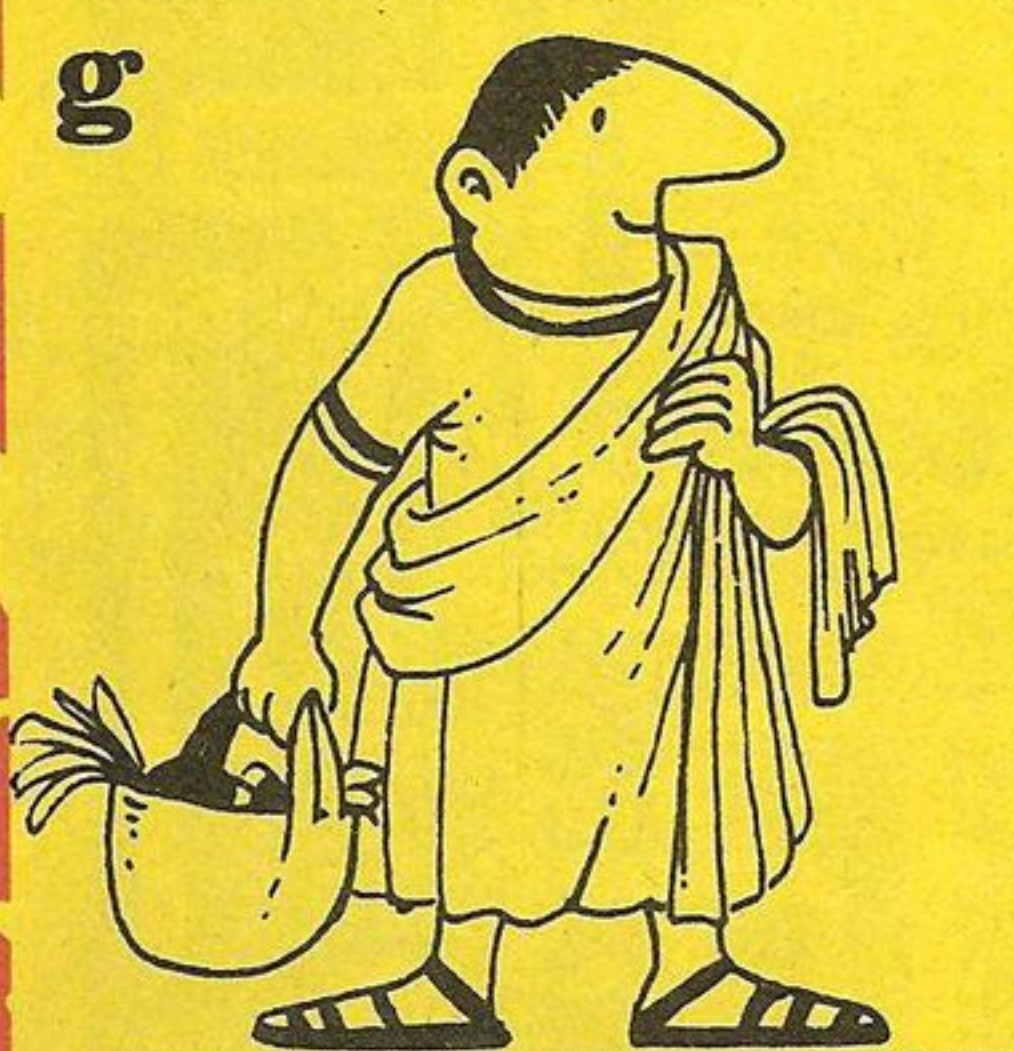
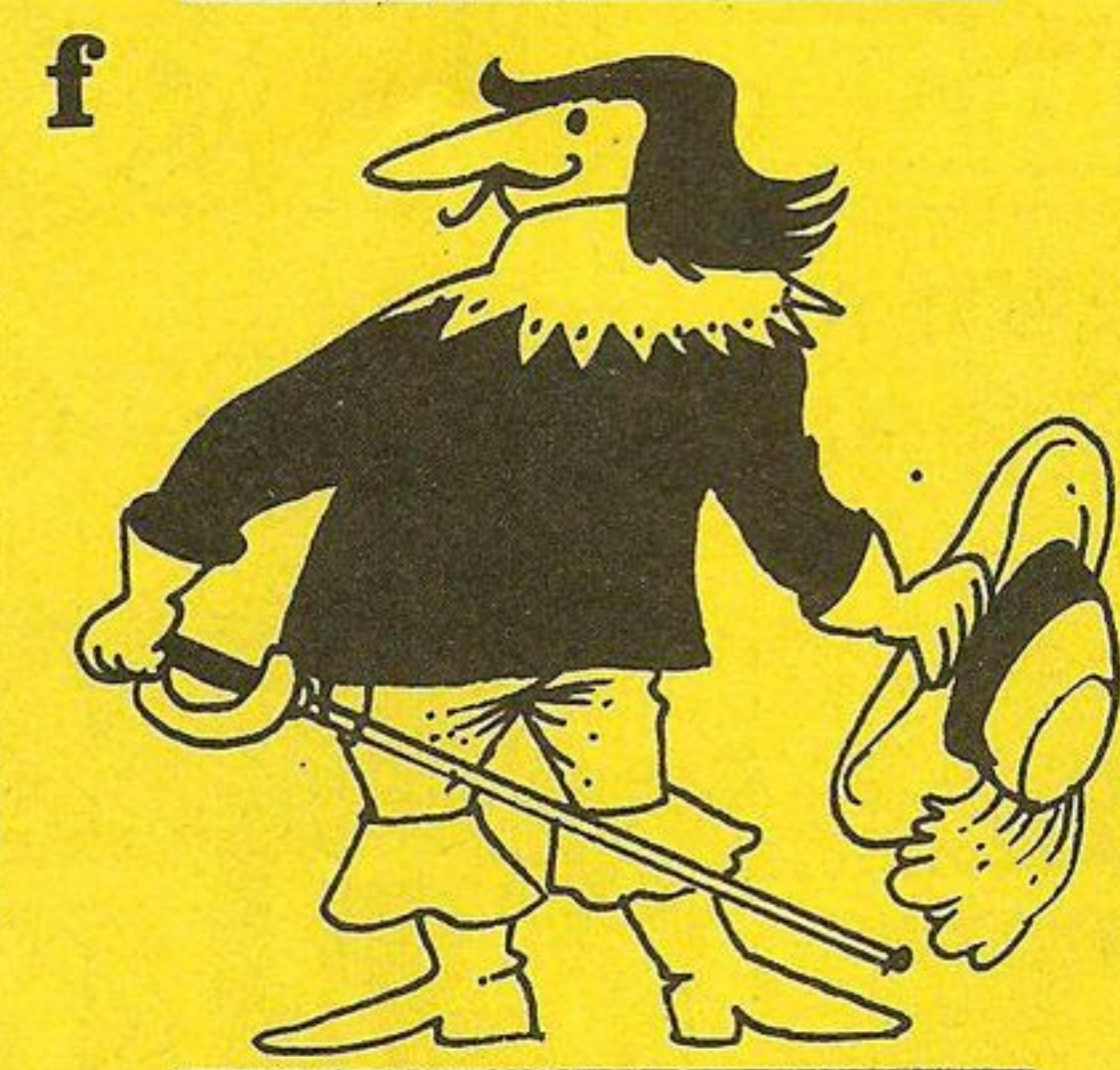
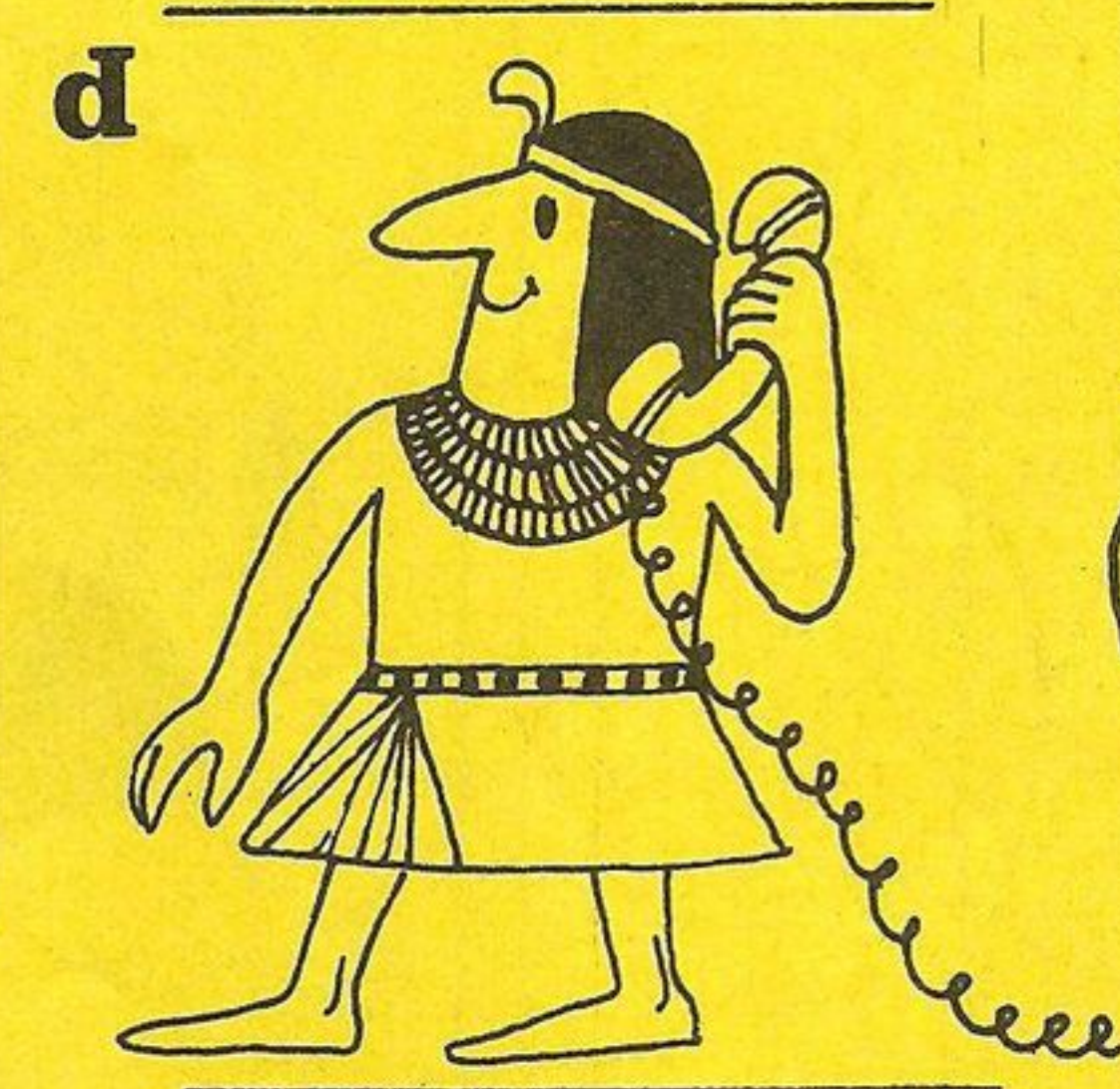
Comment le Romain parviendra-t-il à rejoindre l'homme d'aujourd'hui?





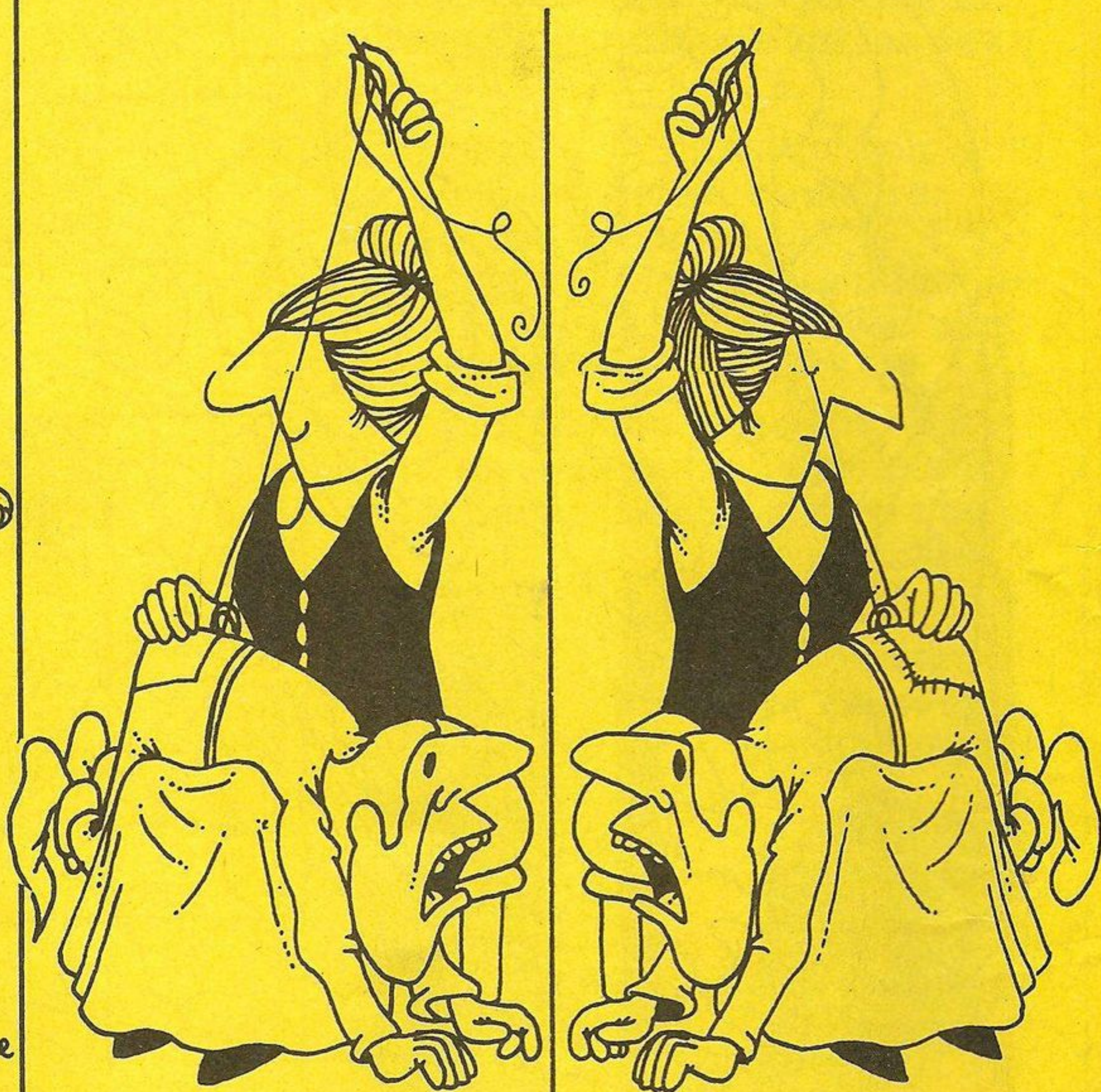
## 9. LE TEMPS PASSE... LA MODE AUSSI \*\*\*

Classe ces personnages par ordre chronologique du plus ancien au plus récent, et repère les trois objets anachroniques portés par ces personnages déguisés.



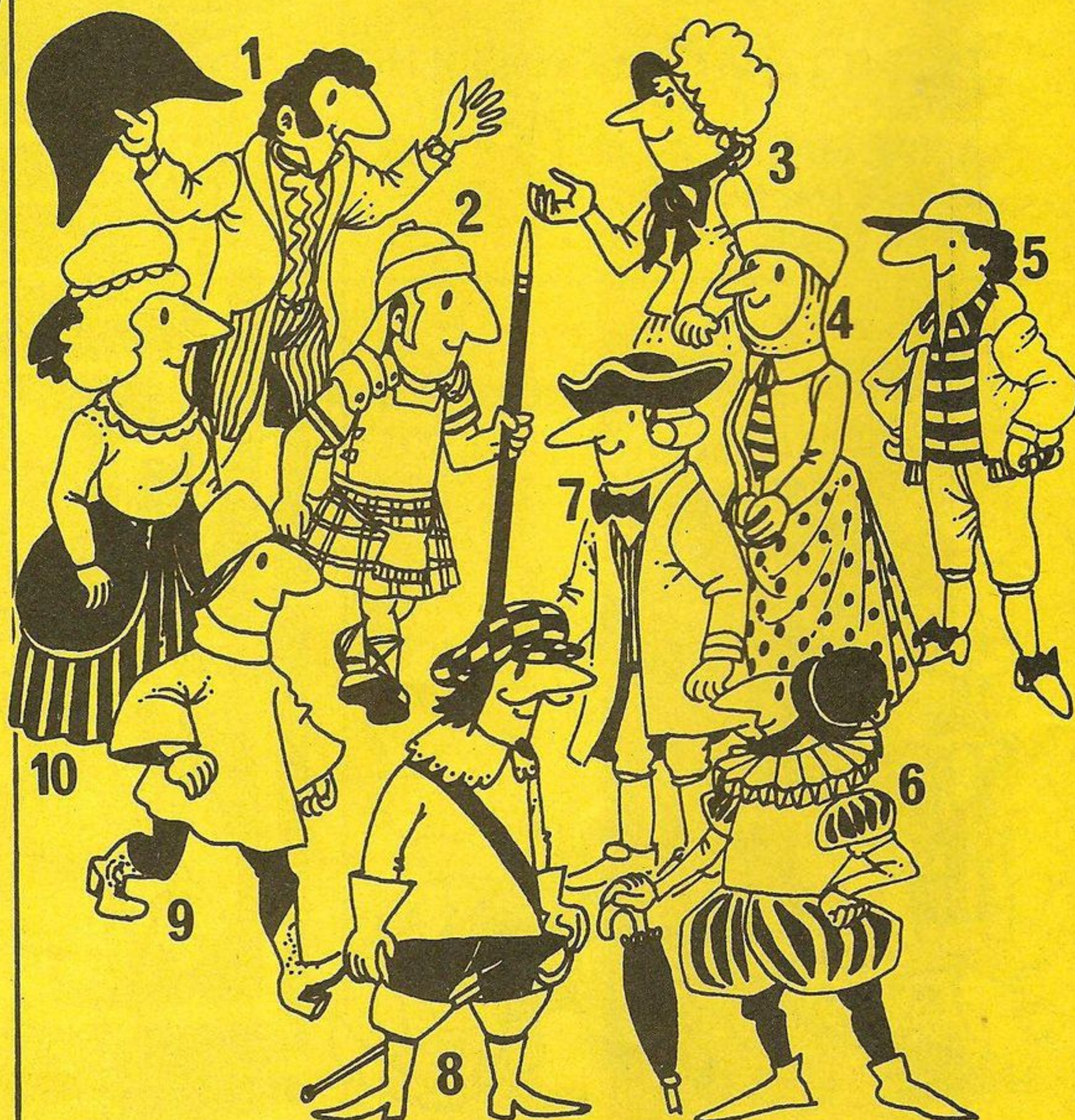
## 10. DIFFÉRENCES \*\*

Il y a plus de 8 différences entre le dessin de gauche et celui de droite. Lesquelles?



## 11. LE COSTUMIER S'EST TROMPÉ... \*\*\*

Chacun de ces costumes, sauf deux, comporte une erreur. A toi de les trouver!





# Les énigmes de TIM

12.\*\*\*

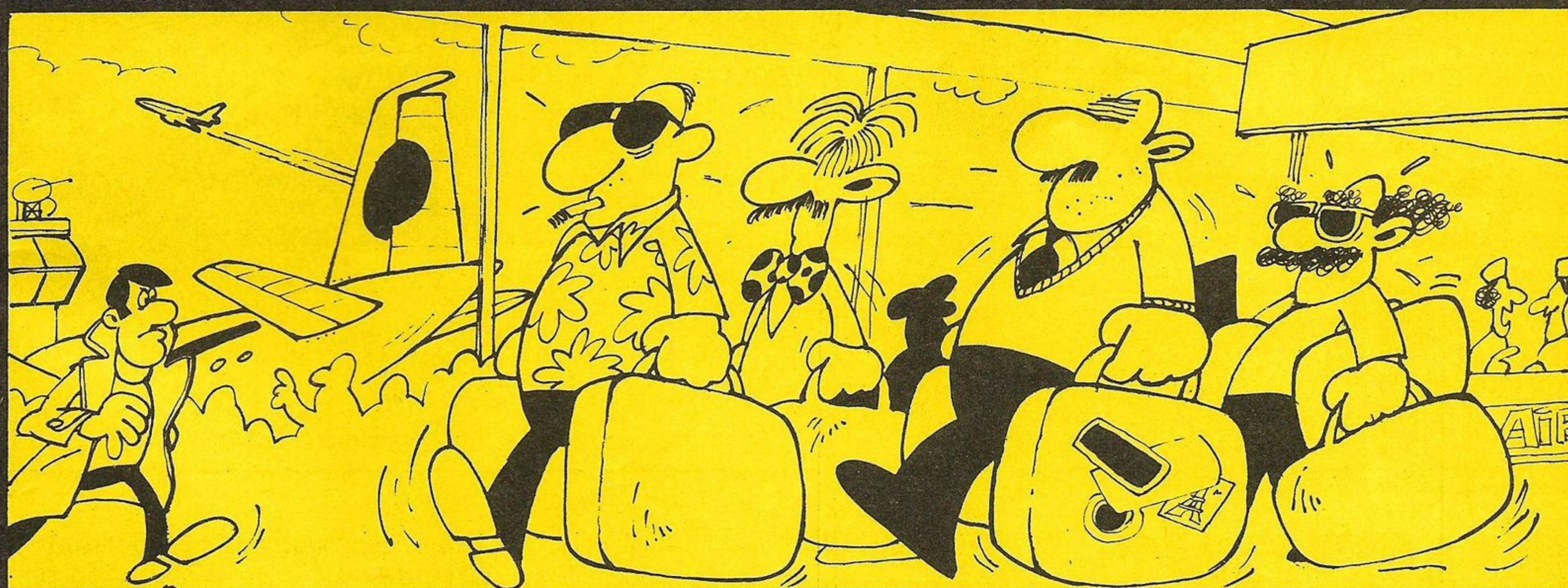
PAR DIRICK



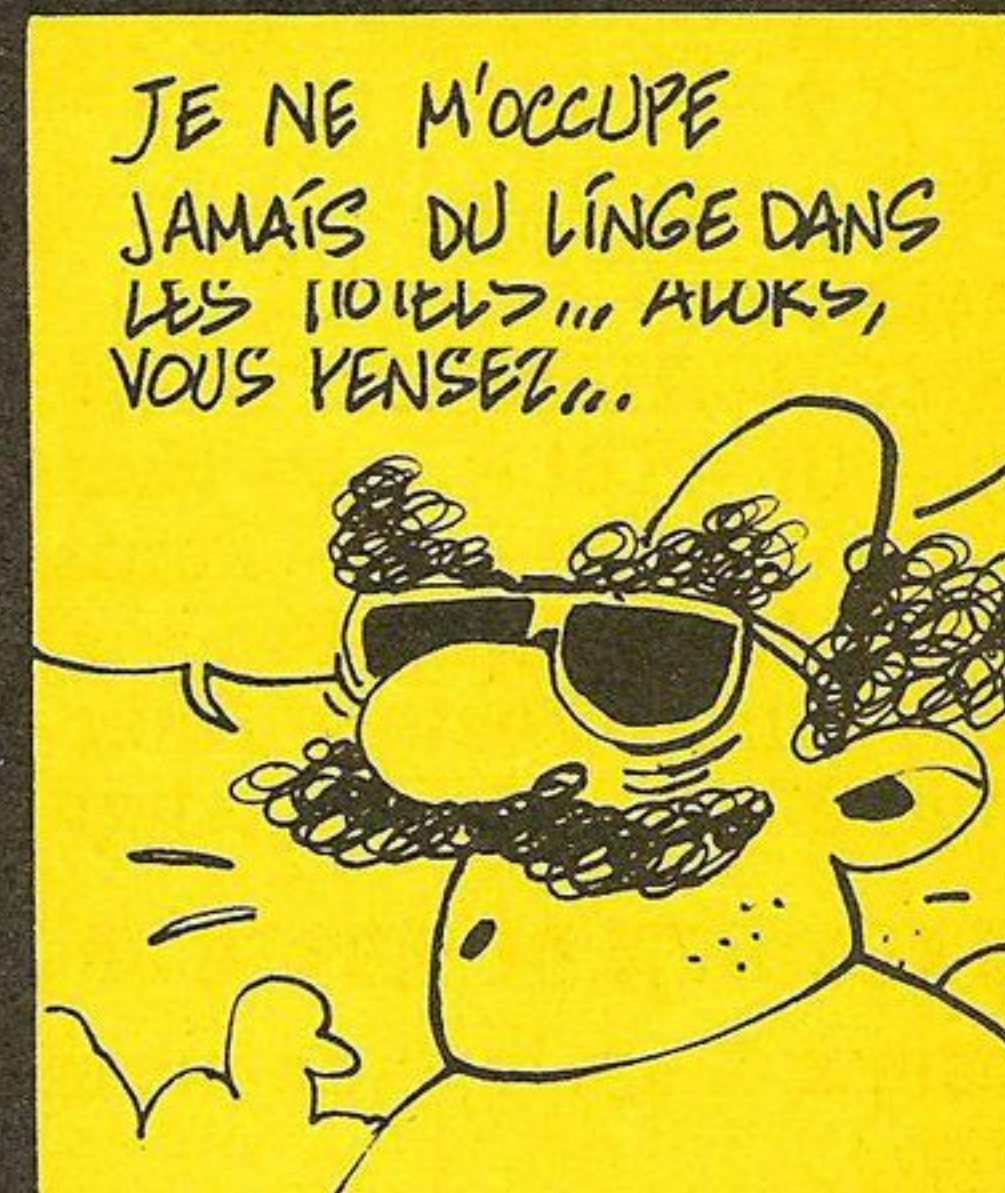
## BLANC COMME LINGE



Tim, étant à Paris, reçoit un coup de fil du directeur de l'Hôtel Miramar d'Antibes.



Il a juste le temps de sauter dans un taxi et de voir les passagers descendre de l'avion. Tim interroge les quatre voyageurs dont les valises lui semblent pleines à craquer.



Monsieur Jean Pouille, Monsieur Hector Mirepoix, Monsieur Pierre Valbombe, et Monsieur Alfred Schoutz. Pour une raison que tu as peut-être, toi aussi, découverte, Tim connaît le coupable...



### 13. ANOMALIES \*\*

Au bal des costumes, tout est bizarre... J'ai compté 10 anomalies. Peux-tu en trouver plus?...



## SOLUTIONS

### 1. COSTUMES À BULLES

A 4 - B 8 - C 9 - D 1 - E 2 - F 3 - G 5 - H 7 - I 6.

### 2. FLÉCHOPIF

HORIZONTALEMENT : Boléro - Ru - Son - Ur - Tôt - Rue - Hun - Emeu - Arête - Jeans - Ie - Pantalon.  
VERTICALEMENT : Bru - Fourrure - Un - Ain - Veste - Anet - Ers - Costume - Il - Été - Tunique - On.

### 4. LE COSTUME DE MONSIEUR X

Monsieur X est le 2<sup>e</sup> en partant de la droite.

### 6. CODE COSTUME

L'HABIT NE FAIT PAS LE MOINE.

### 8. LABY AUX HABITS

Le Romain empruntera le chemin C.

### 9. LE TEMPS PASSE... LA MODE AUSSI

D : Egyptienne - G : Romain de l'Antiquité - J : X<sup>e</sup> siècle - C : XV<sup>e</sup> siècle - B : XVI<sup>e</sup> siècle - F : XVII<sup>e</sup> siècle - I : XVIII<sup>e</sup> siècle - H : Révolution française - A : 1840 - E : 1910. Les anachronismes sont : le téléphone (D), la valise (I) et le journal (J).

### 10. DIFFÉRENCES

Sur la couturière : Le nez - le sourire - les cheveux.

Sur le bonhomme : La chaussure - les cheveux - les dents - la main gauche - la pièce au pantalon. Et, enfin, la forme du fil.

### 11. LE COSTUMIER S'EST TROMPÉ...

Sont exacts les costumes 3 et 10.

Tous les autres comportent des erreurs :

1 : Bracelet-montre - 2 : Kilt - 4 : Cravate - 5 : Culotte et chaussures - 6 : Parapluie - 7 : Nœud papillon - 8 : Casquette - 9 : Bottes « Santiags ».

### 12. L'ÉNIGME DE TIM

Le coupable est certainement Hector Mirepoix, car ses initiales sont les mêmes que celles de l'hôtel : H.M.

### 13. ANOMALIES

Antenne TV - Trou dans le dos - Fumée sortant du chapeau - Un personnage a trois jambes - La bêche dans le sol - La porte par terre - Le chien à lunettes - Le poisson pourchassé - Le tuyau du poêle - La femme à pattes de chèvre - Le moulin à café sur le plateau - Le trou dans la table.





# GAGNE L'UN DES 50 VELO-CROSS OFFERTS PAR DELICE-CHOC\*



Delice-Choc, c'est un biscuit délicieux sur lequel est posée une large plaque au chocolat. Le biscuit des croqueurs de choc. Si tu es un vrai croqueur de choc, tu auras vite fait de trouver les réponses du grand jeu gratuit Delice-Choc.

Gagner un vélo-cross Raleigh, modèle Burner, ça serait chouette, avant les vacances. Alors, joue vite ! : ta réponse doit arriver avant le 15 juin 1983, pour recevoir ton lot, si tu gagnes, avant les vacances.

## DEUX QUESTIONS FACILES POUR LES "CROQUEURS DE CHOC"

**1<sup>re</sup> QUESTION** - Parmi les 3 photos ci-contre, 2 font partie du film Delice-Choc que tu as vu souvent à la télé. La 3<sup>e</sup> s'est glissée là, par erreur.

Quelle est la photo fautive : A, B ou C ?



**2<sup>e</sup> QUESTION** - De ces 2 phrases, laquelle est fautive : 1 ou 2 ?

- ① - Le nom Delacre apparaît **en entier** 7 fois sur tous les paquets Delice-Choc.
- ② - Le paquet Delice-Choc pèse 175 grammes.



A



B



C

### EXTRAIT DU REGLEMENT.

Le jeu Delice-Choc des vélo-cross est entièrement gratuit. Il est ouvert à toute personne résidant en France Métropolitaine, sauf aux familles des membres des sociétés organisatrices. 1 bulletin de participation gratuit peut être demandé (ainsi que le règlement complet déposé chez M<sup>e</sup> AUDRANT, huissier de justice à Paris) à l'adresse du concours. Frais d'affranchissement remboursés sur simple demande. Les 50 vélo-cross seront tous attribués par tirage au sort. Un seul bulletin-réponse accepté par participant. Les lettres recommandées seront refusées.

## COMMENT PARTICIPER ?

● Découpe le bulletin-réponse ou recopie-le sur une simple feuille de papier. Ecris lisiblement, **en majuscules** de préférence, tes réponses et n'oublie pas ton nom et ton adresse.

● Envoie vite ta réponse à **Vélo-cross Delice-Choc Sogec-Marketing. B.P. 20 - 91601 Savigny-sur-Orge Cedex.**

**Attention !** Elle doit arriver avant le 15 juin 1983, le cachet de la poste faisant foi, pour participer au tirage au sort qui désignera les 50 gagnants, parmi les bonnes réponses reçues. Une seule réponse admise par participant.

Bulletin-jeu gratuit sur demande à l'adresse du concours. Frais d'affranchissement remboursés sur simple demande.

## BULLETIN-RÉPONSE

**1<sup>re</sup> QUESTION** - La photo fautive porte la lettre.....

**2<sup>e</sup> QUESTION** - La phrase fautive porte le n°.....

Nom .....

Prénom .....

Adresse .....

Code postal [ ] [ ] [ ] [ ] Ville .....

PIF

\*Jeu gratuit sans obligation d'achat valable uniquement en France Métropolitaine.

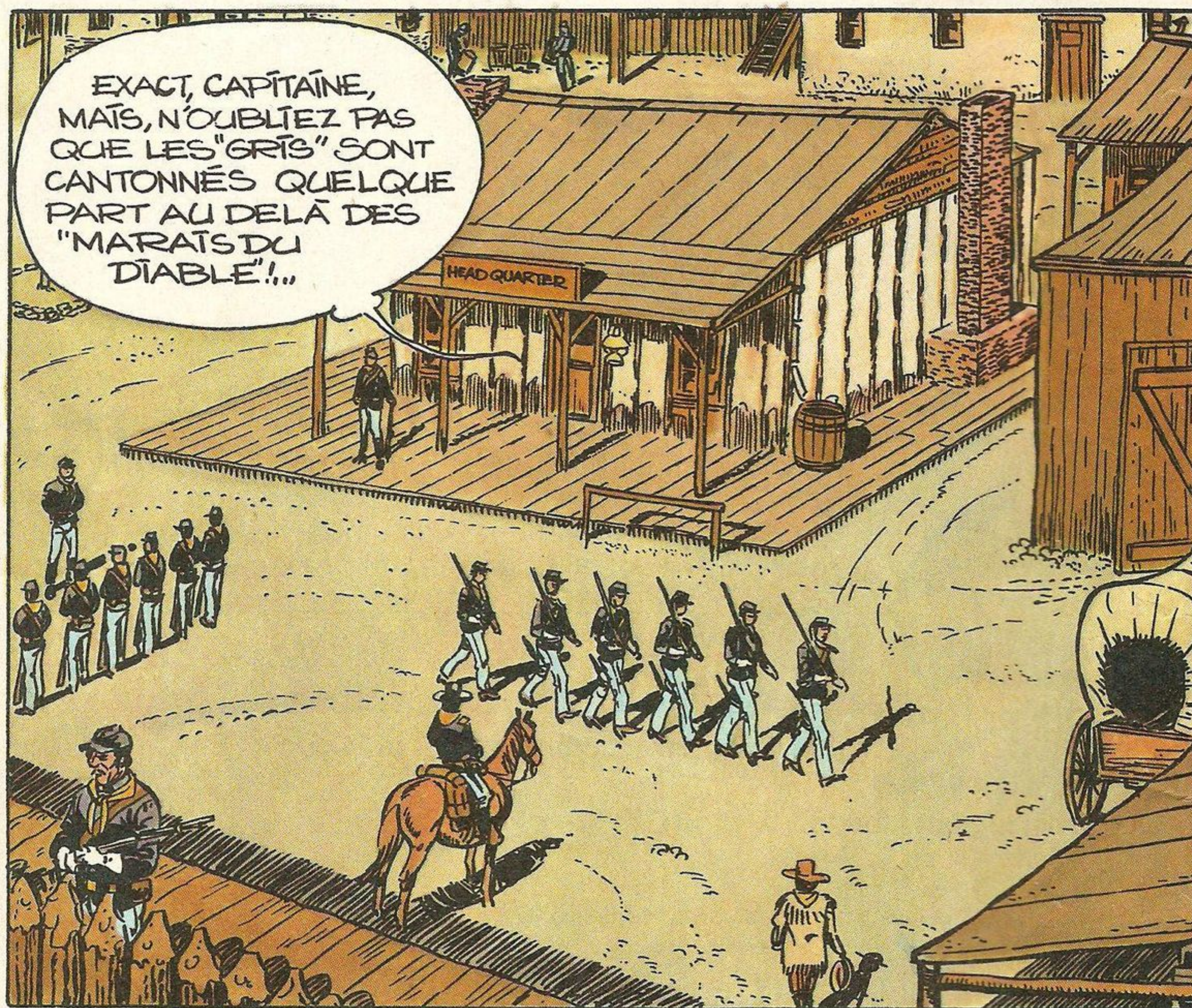


# CAPITAINE APACHE

## Les marais du diable



AUTOMNE 1864... LA GUERRE DE SÉCESSION OPPOSAIT TOUJOURS NORDISTES ET SUDISTES...

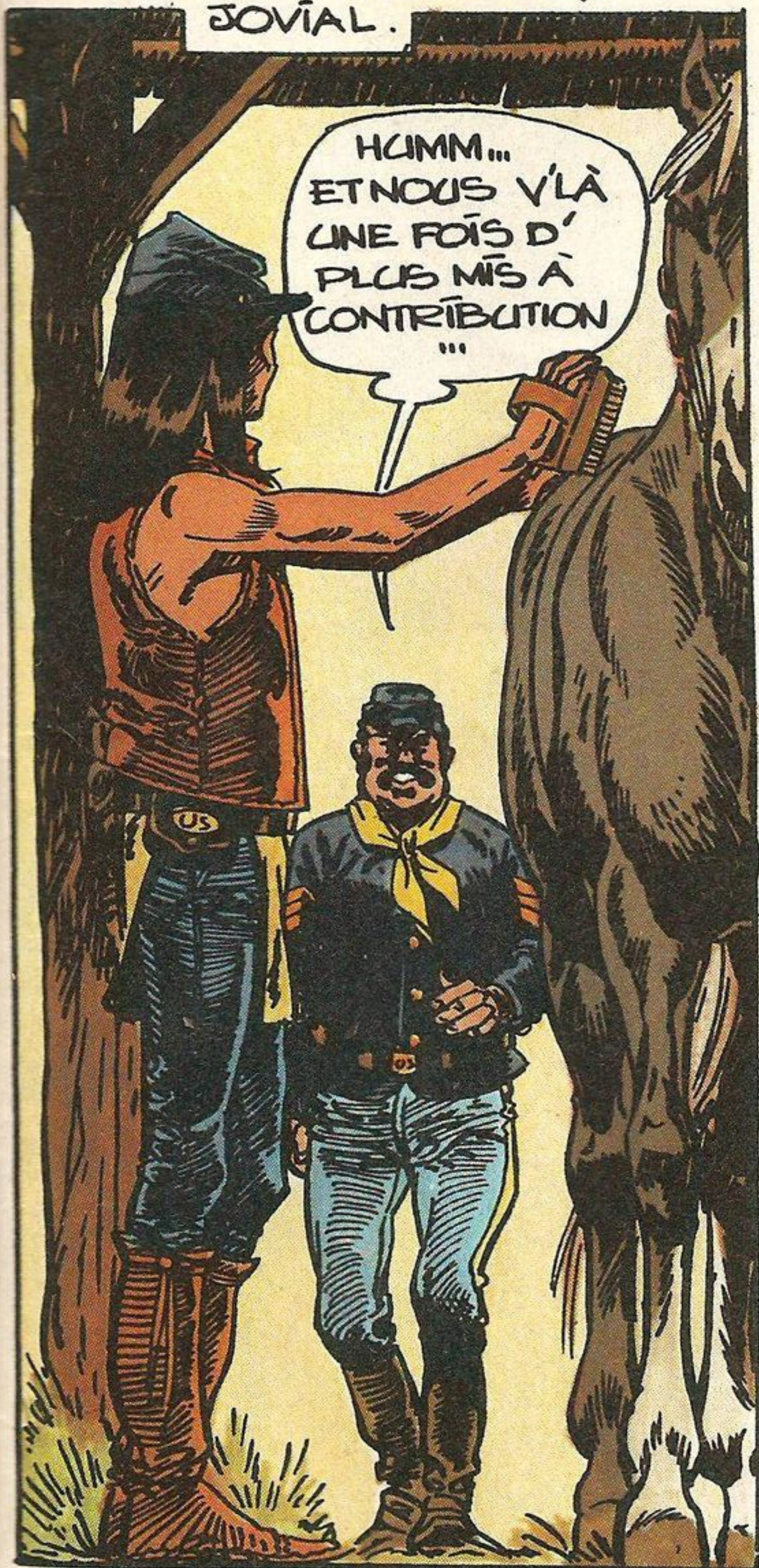


© Ed. VAILLANT 1975





LE SERGENT "BIG BEER" COMMANDAIT LA MEILLEURE SECTION DU 7<sup>ème</sup> RÉGIMENT DE CAVALERIE... C'ÉTAIT UN HOMME RUDE, MAIS JOVIAL.



HUMM...  
ET NOUS V'LA  
UNE FOIS D'  
PLUS MIS À  
CONTRIBUTION

NOUS ALLONS LE  
DÉNICHER, LEUR  
PASSAGE, PAS VRAI,  
"CAPITAINE" ?



JE SAIS COMMENT  
TRAVERSER "LES MARAIS  
DU DIABLE" JE VOUS  
GUIDERAI !



POUR  
VENGER  
LES SIENS,  
ASSASSINÉS  
PAR LES  
SUDISTES,  
OKADA  
S'ÉTAIT  
ENRÔLÉ  
DEPUIS PEU  
CHEZ LES  
SOLDATS  
DU NORD...



LA GUERRE DES  
VISAGES PÂLES N'EST  
PAS LA MIENNE... MAIS  
CHAQUE COUP POR-  
TÉ AUX "DOS GRIS"  
VENGE UN PEU  
PLUS PÈRE ET  
MÈRE !

LE SOUVENIR DE IOWA - LA DOUCE ET DE  
JOHNNY O'WILBURD HANTAÏT L'ADOLESCENT... ILS  
AVAIENT ÉTÉ SI HEUREUX TOUS LES TROIS...



IL N'AVAIT RIEN  
OUBLIÉ DE SON  
ENFANCE  
AVENTUREU-  
SE, ET LE MOT  
"PAPOOSE"  
SONNAIT  
ENCORE À  
SES OREIL-  
LES...

"ILS LE  
MURMURAIENT  
AVEC TANT DE  
TENDRESSE...  
TANT  
D'AMOUR!"



ALORS, T'AS D'EMPOTÉS!  
QU'ATTENDEZ-VOUS POUR  
VOUS ÉQUIPER ? QUE  
L'ORDRE VOUS SOIT  
DONNÉ PAR GRANT\*  
EN PERSONNE  
!!!

\*GÉNÉRAL DES ARMÉES NORDISTES.

1975

2/10  
81

53



DEPUIS QUELQUE TEMPS,  
OKADA FAISAIT PARTIE  
DE LA PREMIÈRE SECTION  
D'ÉCLAIREURS DU 7<sup>ème</sup>  
RÉGIMENT DE CAVALERIE  
NORD-EST.

PÈRE ET MOI,  
AVONS DÉJÀ TRA-  
VERSÉ CES MARAIS,  
AUTREFOIS... JE  
RETROUVERAI LE  
PASSAGE !

BRAVO,  
L'APACHE  
!!!

SI SON CHEF "BIG BEER" LUI PORTAIT  
UNE CERTAINE ESTIME, CERTAINS LE  
MÉPRISAIENT.

...COMMENT  
FAIRE CONFIANCE  
À CE CHIEN ROUGE ?  
"BIG BEER" DEVIENT  
FOU !!!

D'AUTRES LE JALOUSAIENT COM-  
ME "OREILLE-CASSÉE" L'ÉCLAIREUR  
SIOUX.

DEPUIS L'ARRIVÉE  
DE CET APACHE, LES  
VISAGES PÂLES RESPECTENT  
MOINS "OREILLE-CASSÉE" !!!

CE SIOUX S'ÉTAIT ENRÔLÉ POUR  
DES RAISONS OBSCURES ET PEU  
LOUABLES, SUR LESQUELLES NOUS  
REVIENDRONS PEUT-ÊTRE...

...MAIS  
"OREILLE-CASSÉE"  
AURA BIENTÔT  
L'OCCASION DE SE  
DEBARRASSER  
DE TOI,  
OKADA !!!



LES ÉCLAIREURS, POUR L'INSTANT, ARRIVAIENT EN VUE DES MARÉCAGES.

...ET MAINTENANT, "L'APACHE"... NOUS COMPTONS SUR TOI!...

MAIS... MAIS OÙ EST-IL PASSÉ?...

... AVEC TOUS CES ARBRES QUI SE RESSEMBLENT; NOUS AVONS INTÉRÊT À RESTER GROUPE !...

TON PROTÉGÉ NOUS A MENTI, "BIG BEER"! IL A FILÉ SANS TAMBOUR NI TROMPETTE !...

OKADA AVAIT DISPARU, ET NUL NE L'AVAIT VU S'ÉCLIPSER...

PEUT-ÊTRE MÊME NOUS A-T-IL TRAHI!... PEUT-ÊTRE NOUS A-T-IL CONDUIT DANS LA GUEULE DU LOUP!...

STUPIDE! S'IL AVAIT VOULU NOUS FACILITER COMPAGNIE... IL L'AURAIT FAIT À CHEVAL! OR, SA MONTURE EST ENCORE LÀ!...

L'ARGUMENT ÉTAIT DE POIDS, LES HOMMES L'ADMIRENT...

...ESPÉRONS QU'IL NE S'EST PAS BRUSQUEMENT ENLISÉ DANS CETTE GADOUE !...

LA PATROUILLE PROGRESSAIT LENTEMENT DANS UN DANGEREUX BOURBIER.

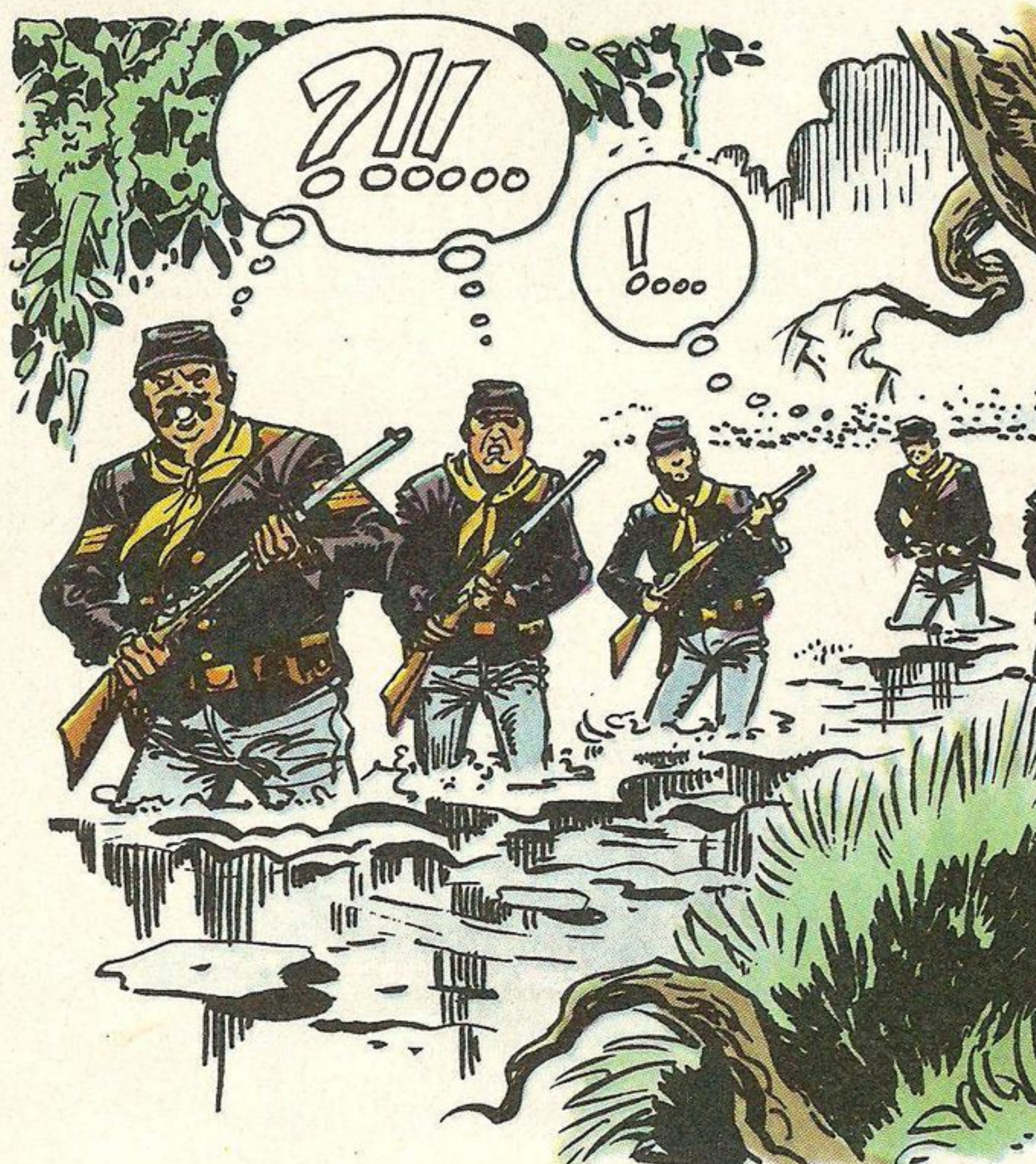
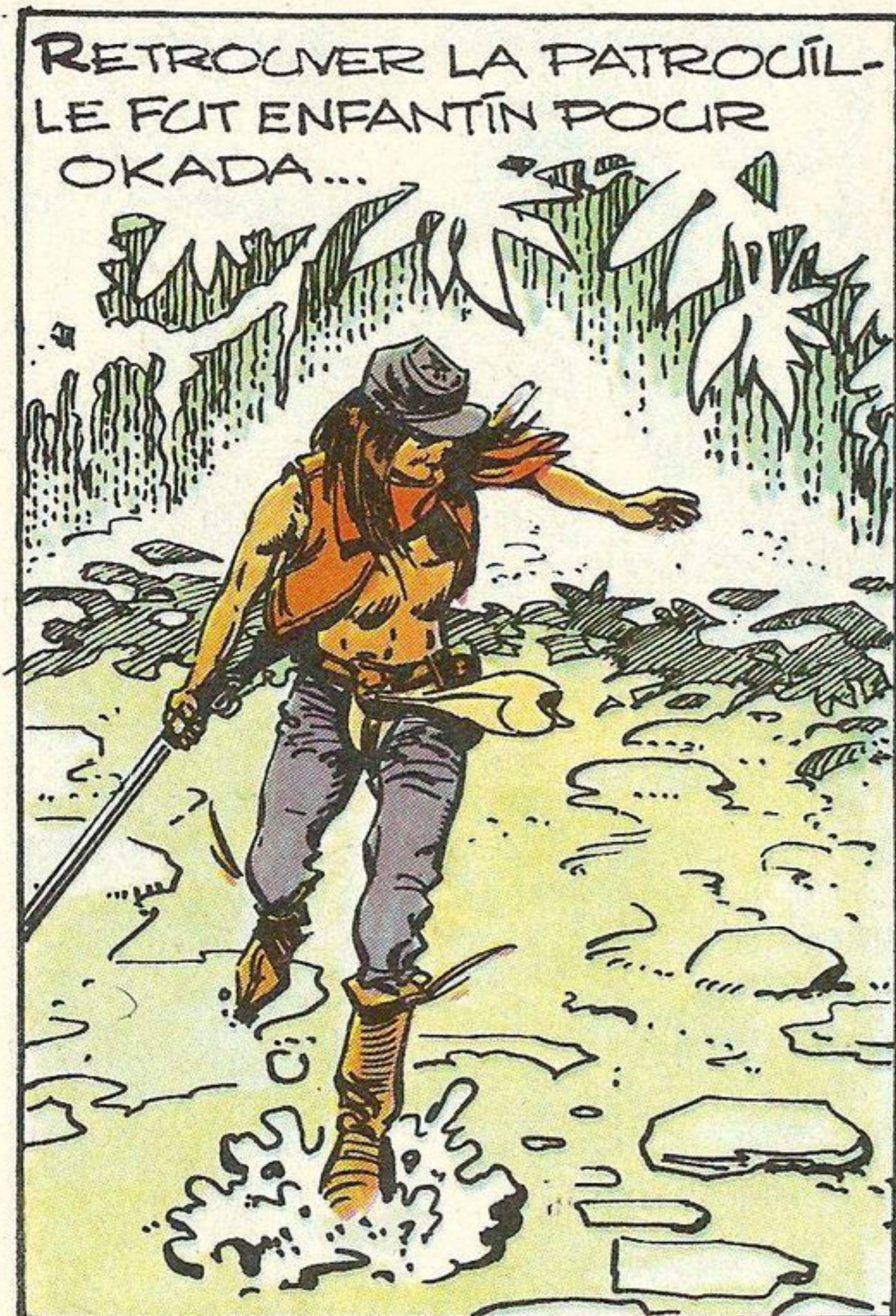
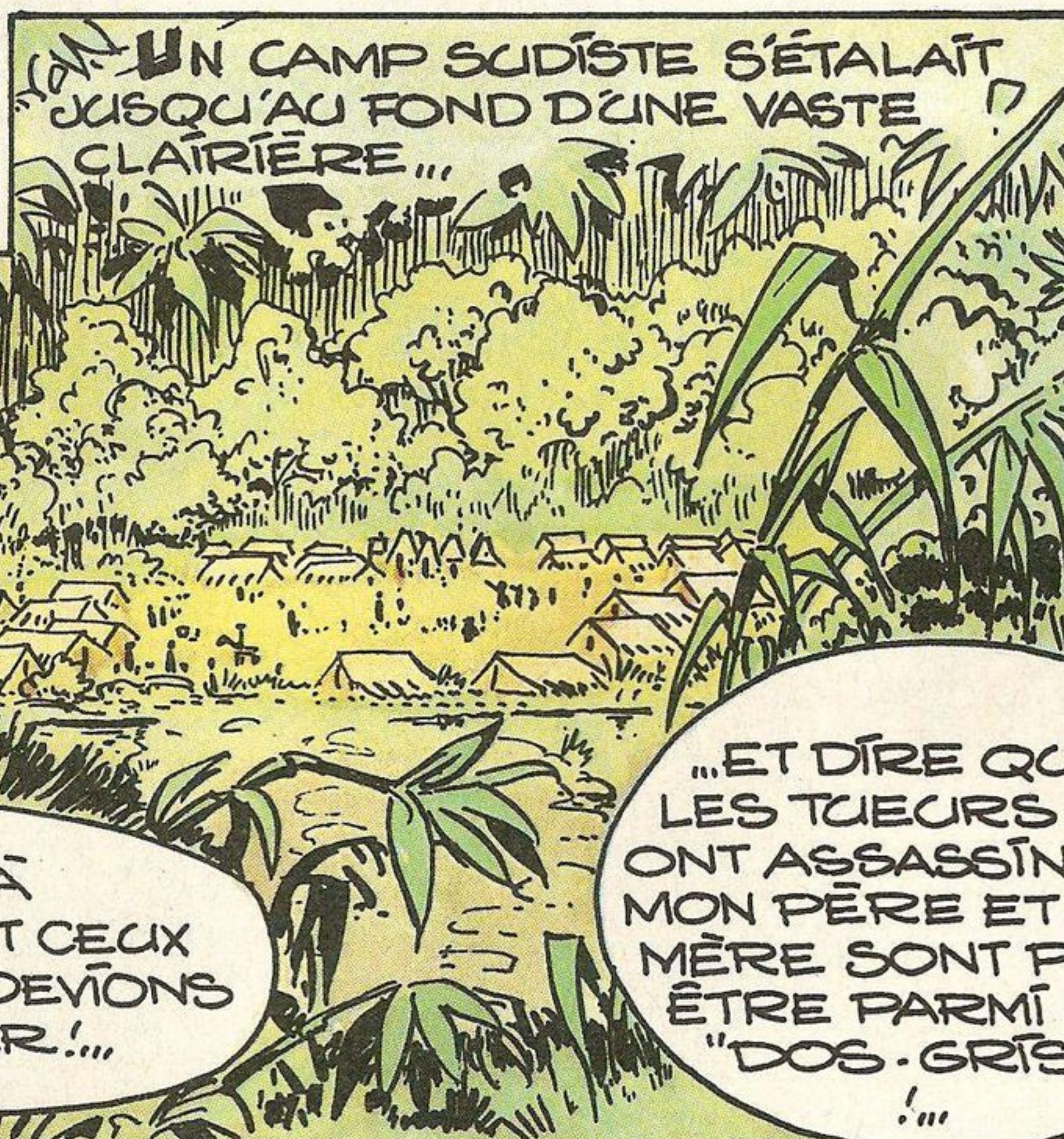
1975



OKADA, CEPENDANT, CHERCHAIT LE "PASSAGE" QUE LUI-MÊME ET SON PÈRE AVAIENT AUTREFOIS DÉCOUVERT.



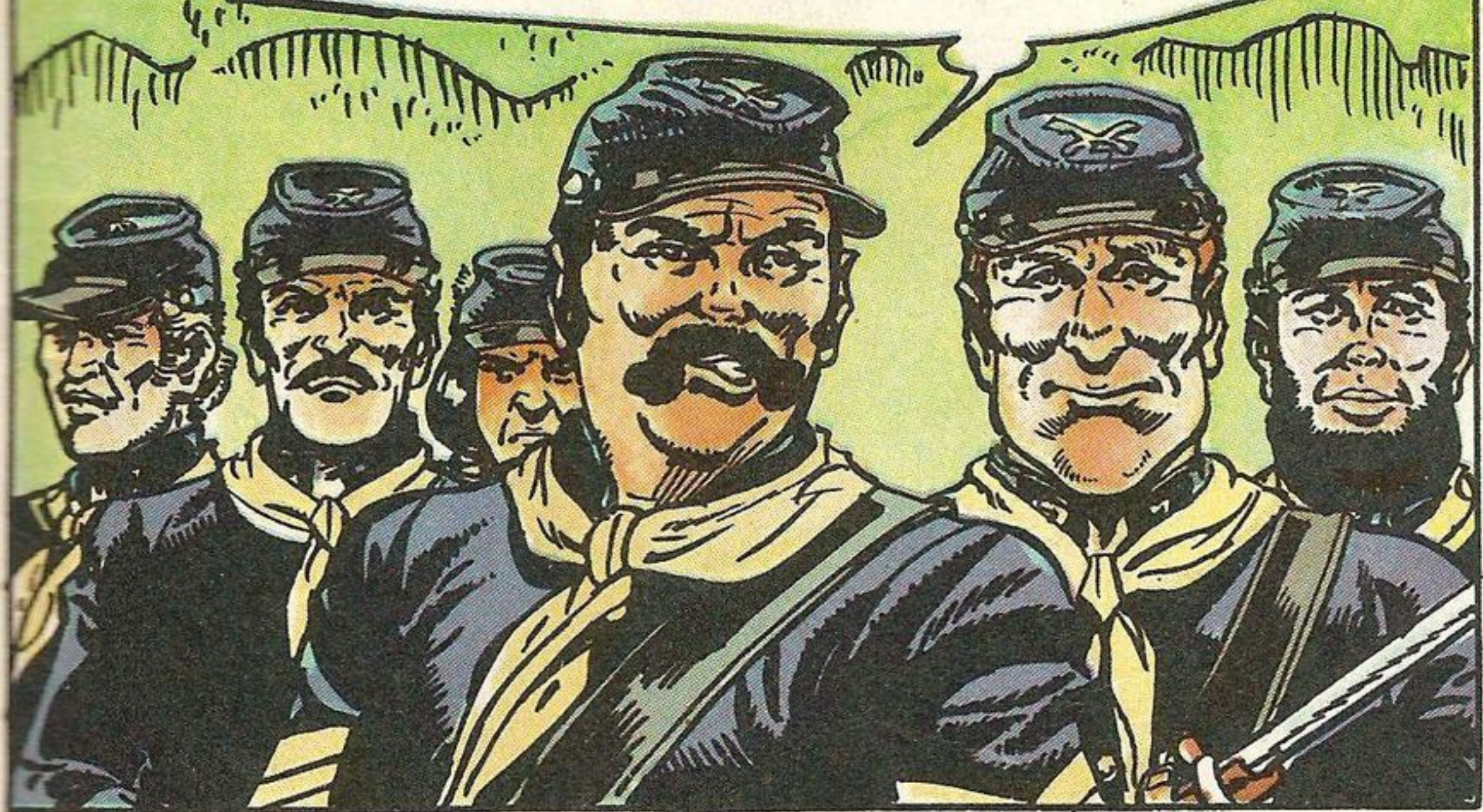
1975



5/10 81



EH BIEN, J'AIMERAIS BIEN VOIR ÇA  
DE MES PROPRES YEUX, L'APACHE!!!  
N'OUBLIE PAS QUE C'EST MOI QUI DOIS  
FAIRE LE RAPPORT!



OKADA CONDUISIT LA PATROUILLE  
JUSQU'AU PASSAGE.



PUIS, JUSQU'AU  
CAMP SUDISTE.

ÇA ALORS!  
SANS TOI, NOUS NE  
LES AURIONS JAMAIS  
DÉNICHÉS!!! BRAVO,  
PETIT, BRAVO!



KLIMM  
...

CHACQUE COMPLIMENT ADRESSÉ AU JEUNE  
APACHE ÉTAIT COMME UN COUP DE POI-  
GNARD AU COEUR DU SIOUX!!!

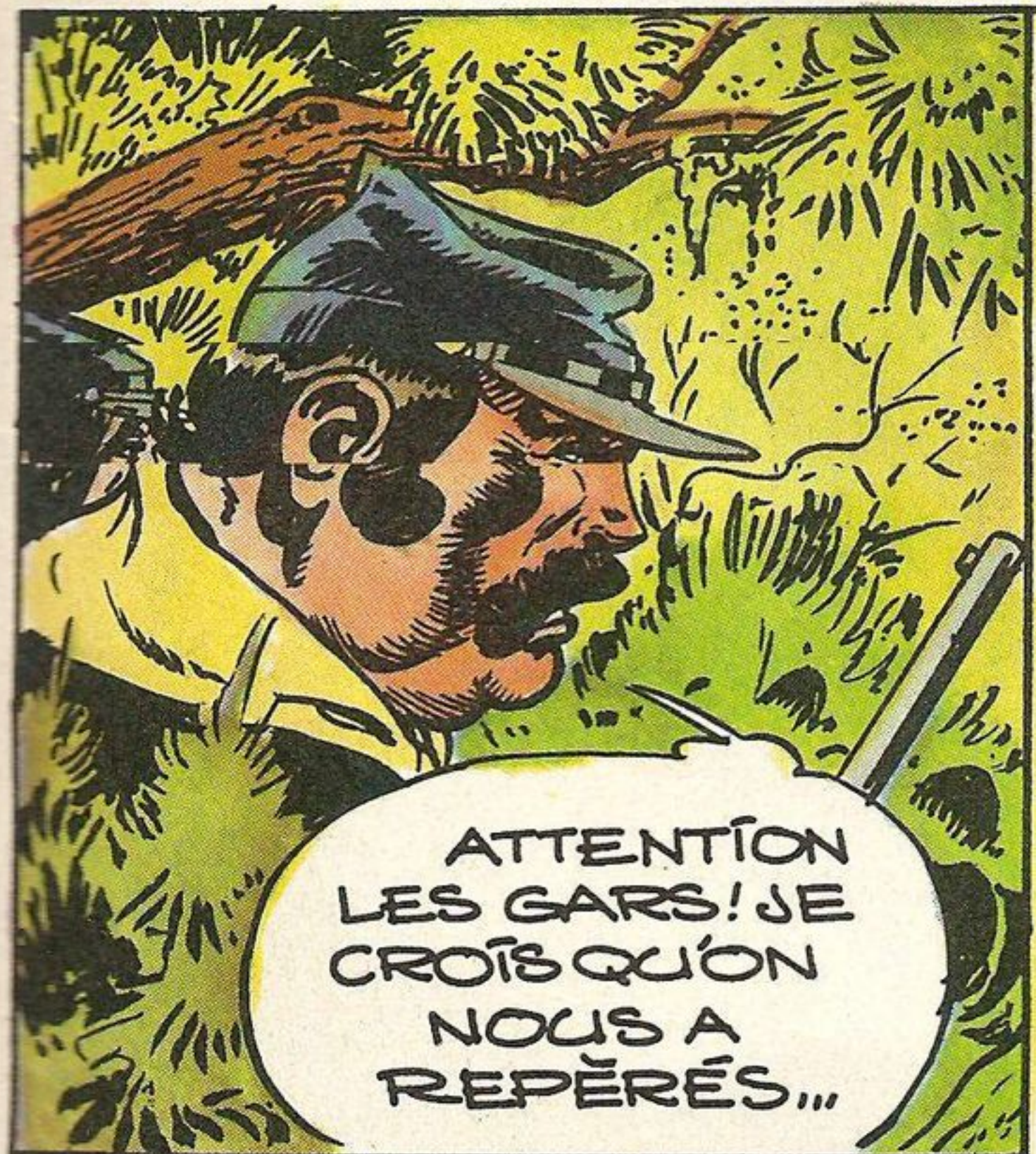


AVANT,  
C'ÉTAIT  
"OREILLE-  
CASSÉE"  
QU'ON  
FÉLICITAIT  
POUR SON  
FLAÏR!!!



MAIS PATIENCE,  
"OREILLE CASSÉE"  
NE LAISSERA PAS  
LONGTEMPS UN  
APACHE PRENDRE  
LA PLACE D'UN  
SIOUX!

ET TANDIS QUE L'INDIEN RU-  
MINAIT AINSI, LE SERGENT "BIG  
BEER" OBSERVAIT TOUT  
NOTAIT TOUT...



ATTENTION  
LES GARS! JE  
CROIS QU'ON  
NOUS A  
REPERÉS!!!

EN EFFET...

BAH!  
UNE BESTIOLE  
QUELCONQUE  
SANS  
DOUTE  
...

IL ME SEMBLE AVOIR VU  
BOUGER QUELQUE  
CHOSE, LÀ-BAS!!!



1975

6/10  
81





TIENS... JE VAIS TE PROUVER QUE TU T'INQUIÈTES POUR RIEN !...

LA BALLE MIAULA AU-DESSUS DES PATROUILLEURS.



LES "DOS-GRIS" ONT TIRÉ À TOUT HASARD... IL EST ENCORE TEMPS DE NOUS REPLIER EN DOUCE !...



POUR LE CAS PEU PROBABLE OÙ ILS NOUS PRENDRAIENT EN CHASSE, DISPERSIONS-NOUS !... NOUS NOUS RETROUVERONS OÙ NOUS AVONS LAISSÉ LES CHEVAUX !...



PEU APRÈS.

"C'EST CURIEUX, OREILLE-CASSÉE" JE SENS QUE TU ME DÉTESTES... ALORS, POURQUOI AS-TU VOULU RESTER AVEC MOI !?...

1975



QUI SAIT ?... PEUT-ÊTRE AI-JE VOULU VOIR DE PLUS PRÈS SI LES APACHES SONT AUSSI COURAGEUX QU'ON LE DIT !...

?!



"BIG BEER" VENAIT DE RETROUVER SES HOMMES QUAND...

IMPOSSIBLE DE RETROUVER NOS PROPRES TRACES !...

NOUS RISQUONS DE TOURNER LONGTEMPS EN ROND !...

OUAIS... ET À PIED, EN PLUS !...

710  
81



NOUS N'AUSSIONS PAS DÛ  
LAISSER LES INDIENS ENSEMBLE...  
ILS NOUS AURAIENT RAMENÉ AUX  
CHEVAUX, EUX!

ÉCOUTEZ...  
ÉCOUTEZ!...

UN GÉMISSEMENT ÉTOUFÉ  
S'ÉLEVAIT NON LOIN DE LÀ...

ET SOUDAIN...

L'APACHE!  
JE N'AI RIEN  
PU FAIRE  
POUR LUI,  
HÉLAS!

À CENT PAS DE LÀ...

JE  
SUIS  
PERDU  
!!!

LE SOL FERME  
N'ÉTAIT QU'À QUELQUES  
PAS, MAIS OKADA NE POU-  
VAIT L'ATTEINDRE... IL S'ENLISAIT  
LENTEMENT... INEXORABLEMENT...

1975

UN INSTANT PLUS TARD...

IL CRUT RÉVER QUAND LE  
SERGENT ET LES AUTRES  
APPARURENT...

COURAGE!  
PETIT, LE VIEUX  
"BIG BEER" VA  
TE TIRER DE  
LÀ!...

...MAIS POURQUOI N'AS-  
TU PAS APPELÉ À L'AIDE  
DÈS QUE TU AS COMMENCÉ  
À T'ENLUSER?!

!!!

POURQUOI?  
TOUT SIMPLE-  
MENT POUR NE  
PAS SIGNALER  
NOTRE PRÉSEN-  
CE À L'ENNEMI,  
SERGENT!

8/10  
81



AÏNSI, TU TE SÉRAIS  
SACRIFIÉ POUR QUE LA  
MISSION DE LA PATROUILLE  
RÉUSSISSE ?!...

OUI  
SERGENT  
!...

LE SERGENT "BIG BEER" NE DIT RIEN, MAIS IL TOISA SES  
HOMMES AVEC UN REGARD QUI SIGNIFIAIT QUELQUE  
CHOSE COMME: "PRENEZ-EN DE LA GRAINE, VOUS  
AUTRES !!"

OKADA NE SOUFFLA MOT. IL SAVAIT QU'  
"OREILLE-CASSÉE" MENTAIT, IL LE REVOQUAIT,  
FAISANT SEMBLANT DE NE PAS ENTENDRE  
SES APPELS ÉTOUFFÉS...

ET TOI, "OREILLE-CASSÉE"  
TU NE POUVAIS PAS  
INTERVENIR PLUS TÔT  
?...

EH... J'AI  
CRU QUE L'APACHE  
ALLAIT S'ENLISER  
BRUSQUEMENT...  
QU'IL ÉTAIT TROP  
TARD!...

EH BIEN... PUISQUE  
NOUS SOMMES AU  
COMPLET, IL EST TEMPS  
DE "RENTRE À  
LA MAISON"...

OUAÏS!  
QUAND NOUS  
AURONS RE-  
TROUVÉ NOS  
MONTURES!  
SI NOUS LES  
RETROU-  
VONS!!!

OKADA HUMAIT LES  
SENTEURS PORTÉES  
PAR LE VENT LÉGER,  
IL FUT NET ET PRÉ-  
CIS...

NOS CHEVAUX  
SONT DE CE  
CÔTÉ !...

BRAVO!  
"CAPITAINE APA-  
CHE", BRAVO!...



LA PATROUILLE,  
PEU APRÈS,  
REGAGNAIT SA  
BASE... AINSI  
S'ACHEVA  
LA PREMIERE  
MISSION D'OKADA.  
AVEC LA PREMIERE  
SECTION D'ÉCLAI-  
REURS DU 7ème  
RÉGIMENT DE  
CAVALERIE  
NORDISTE



LES RENSEIGNEMENTS  
RAPPORTES SUR LA  
POSITION DES FORCES  
ADVERSES ÉTAIENT  
PRÉCIEUX...



CIN  
SACRÉ  
LASCAR,  
VOTRE  
"CAPITAINE  
APACHE"  
!!!

1975

PLUSIEURS  
DÉTACHEMENTS  
SE MIRENT EN  
ROUTE POUR  
LES "MARAIS  
DU DIABLE"...  
OKADA  
SAVAIT QU'UN  
DUR COMBAT  
OPPOSERAIT  
CES HOMMES  
AUX "DOS-  
GRIS"!!!



CETTE GUERRE N'EST  
PAS LA MIENNE, MAIS J'ESPÈRE  
QUE LES "DOS-GRIS" SERONT  
BATTUS!!!



NORMA  
2512483

OKADA, À CETTE  
ÉPOQUE, NE  
SONGEAIT ENCORE  
QU'À VENGER SES  
PARENTS...

ET UN  
JOUR  
VIENDRAIT  
OÙ IL  
MÈNERAIT  
SON  
PROPRE  
COMBAT

IOWA  
LA  
DOUCE  
ET  
JOHNNY  
O'  
WILBURD  
!!!



ET CE N'EST PLUS PAR DÉRISION QU'ON  
L'APPELLERAIT ALORS : "CAPITAINE  
APACHE"

FIN DE L'ÉPISODE.

1010  
81



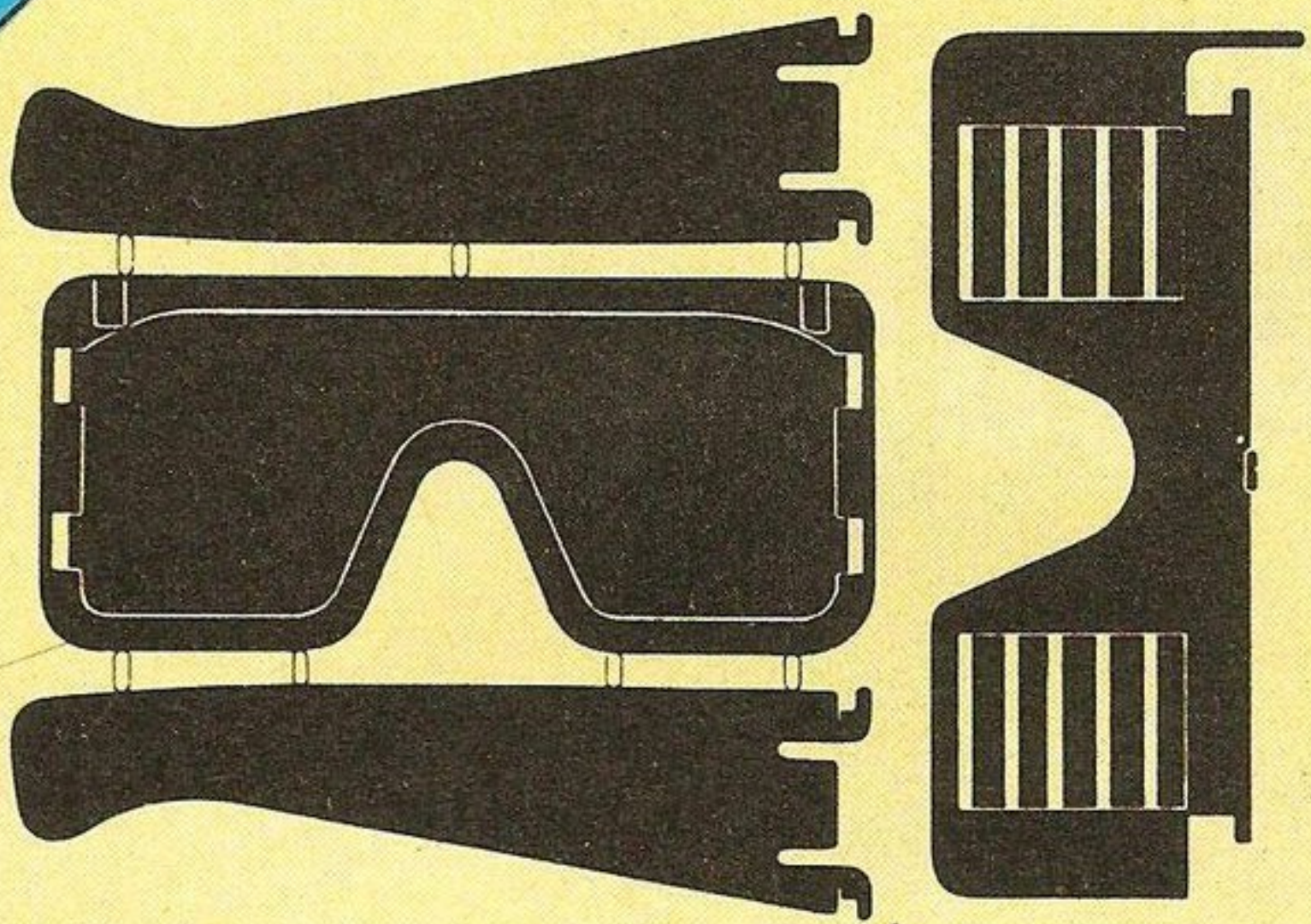
**ton  
gadget**

**ATTENTION!**  
Le matériau de ce gadget est très cassant...  
Aussi, manie-le avec beaucoup de soin.

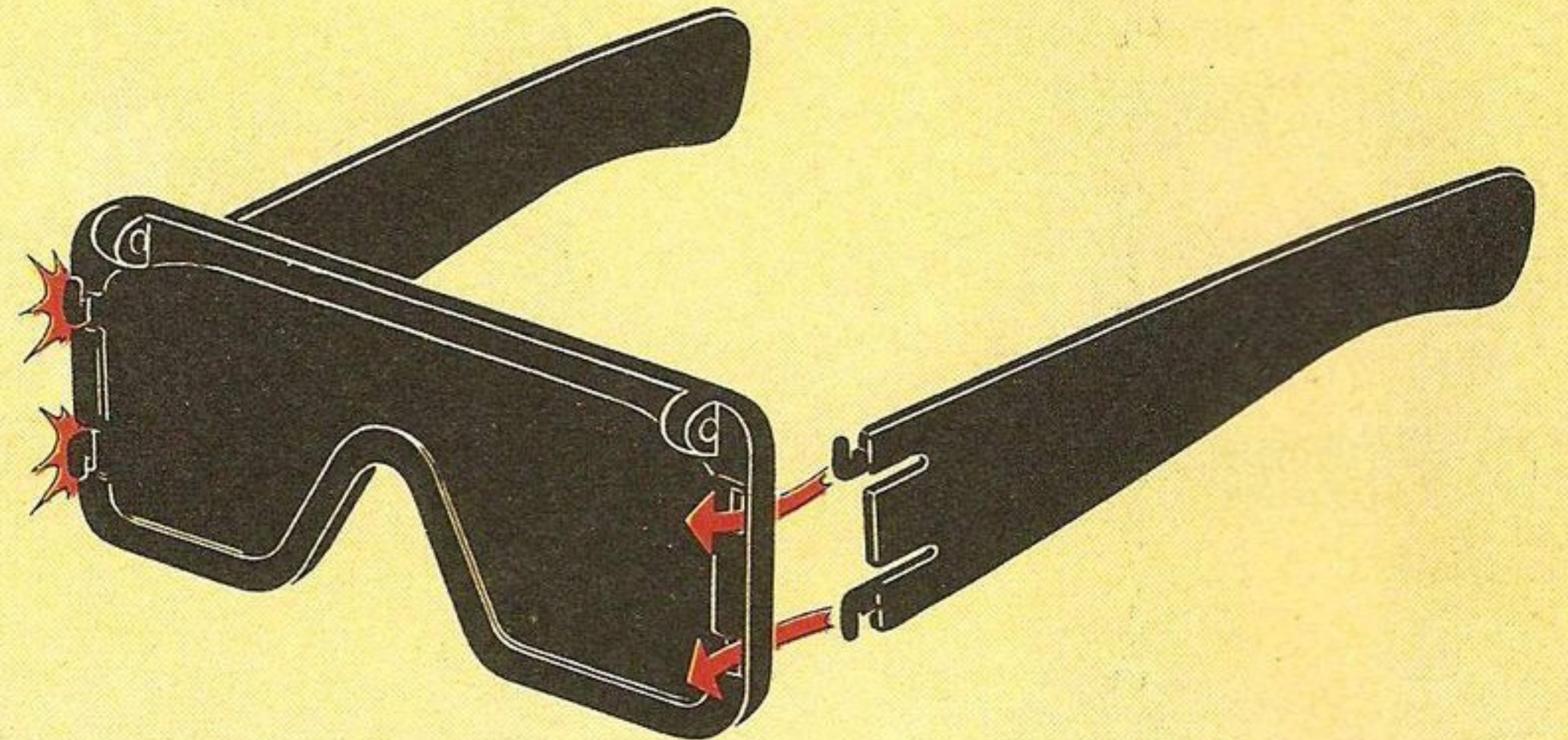
# LES LUNETTES

As-tu besoin d'un poste d'observation? Baisse les volets! Le soleil t'aveugle-t-il de ses rayons perçants? Baisse les volets!

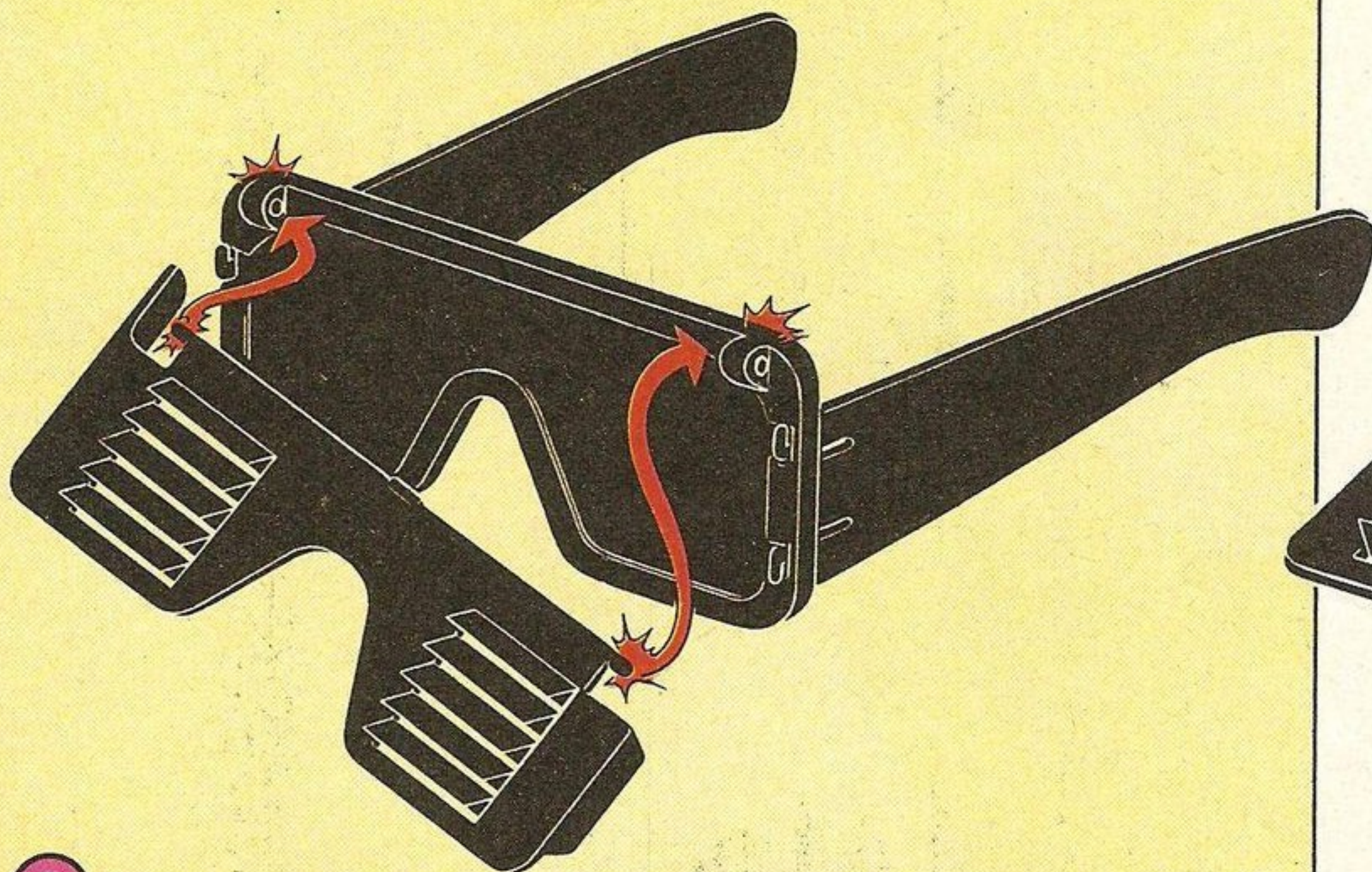
Veux-tu passer inaperçu? Baisse les volets! Mais les volets, me diras-tu, ça ne se baisse pas, ça se tire... Tu as raison, pour les volets de ta maison; mais pour les lunettes de Pif, les volets, ça se baisse!...



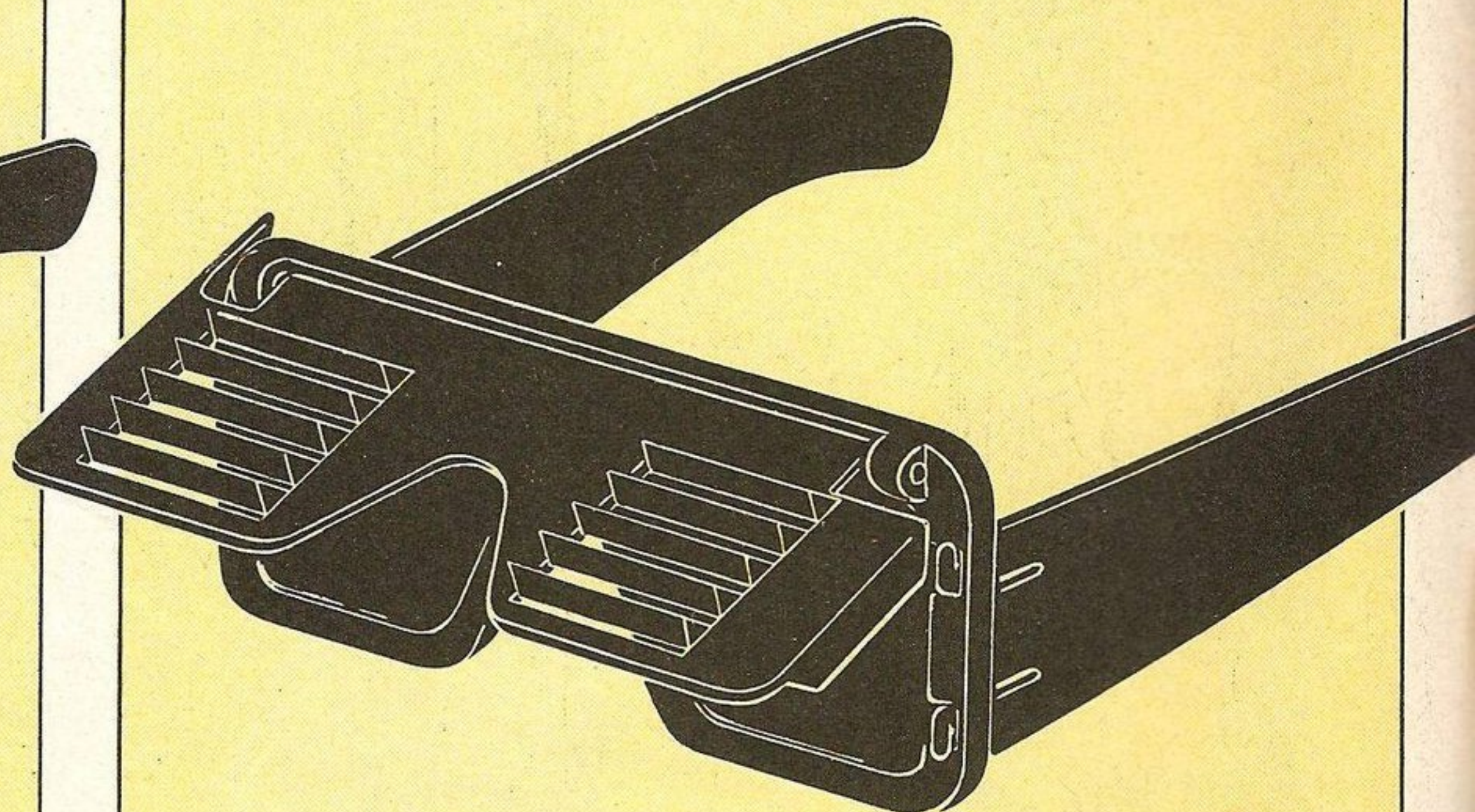
① Ton gadget se compose d'une grappe – les lunettes et leurs deux branches – et des volets jaunes. Dégrappe délicatement les lunettes et les deux branches (attention!, c'est fragile).



② Introduis les crochets situés à l'extrémité des branches dans les ouvertures ménagées à cet effet dans le cadre des lunettes. Attention au sens! : les stries doivent se trouver à l'extérieur des branches.



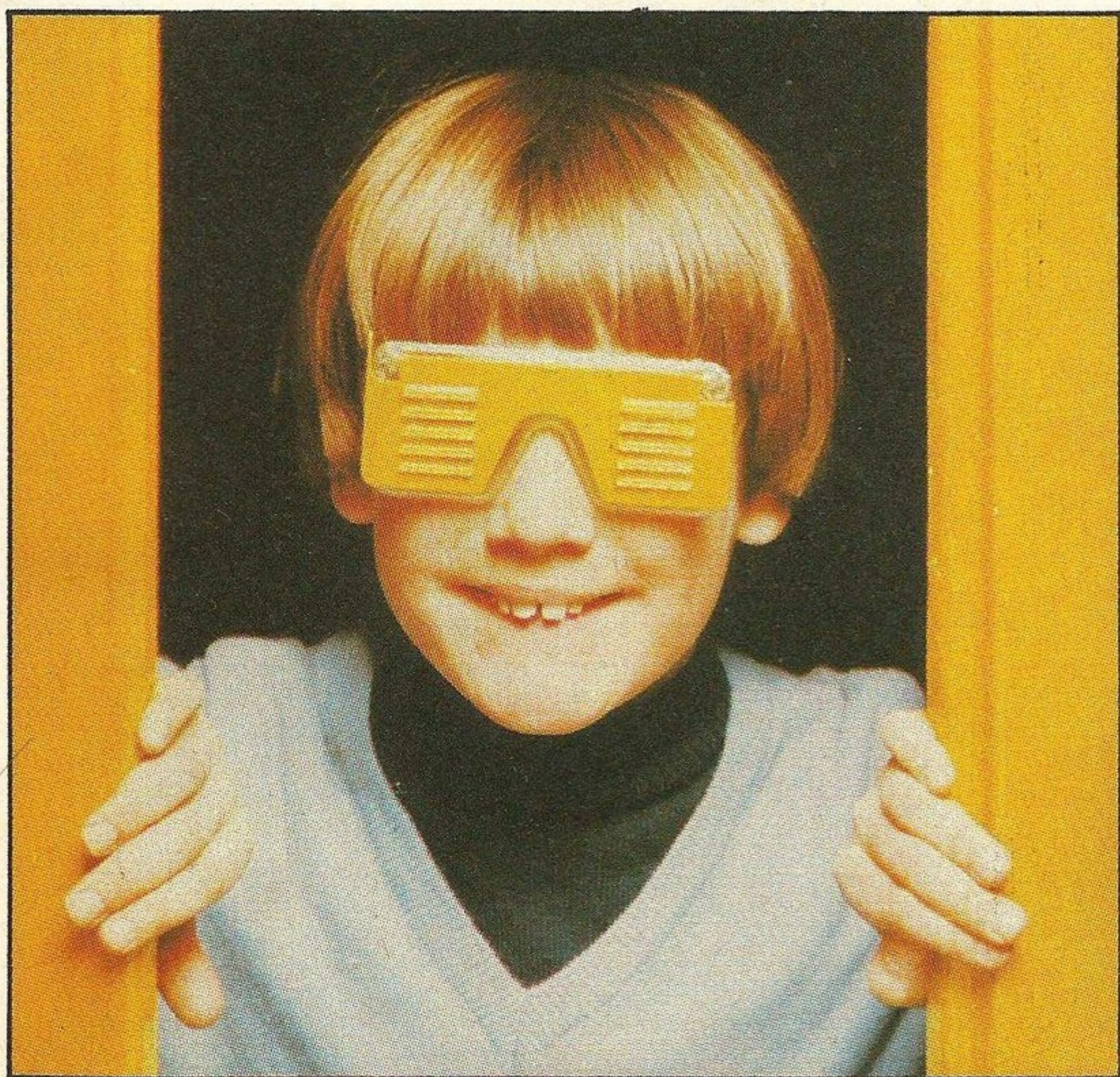
③ Mets en place les volets. Pour cela, introduis les picots des volets dans les encoches des lunettes. Pour engager les picots, il te faut cintrer légèrement les volets.



④ Et voilà, tes lunettes sont prêtes! Soulevées en visière, elles te permettent de voir tout ce qui se passe autour de toi.



# S A VOILETS



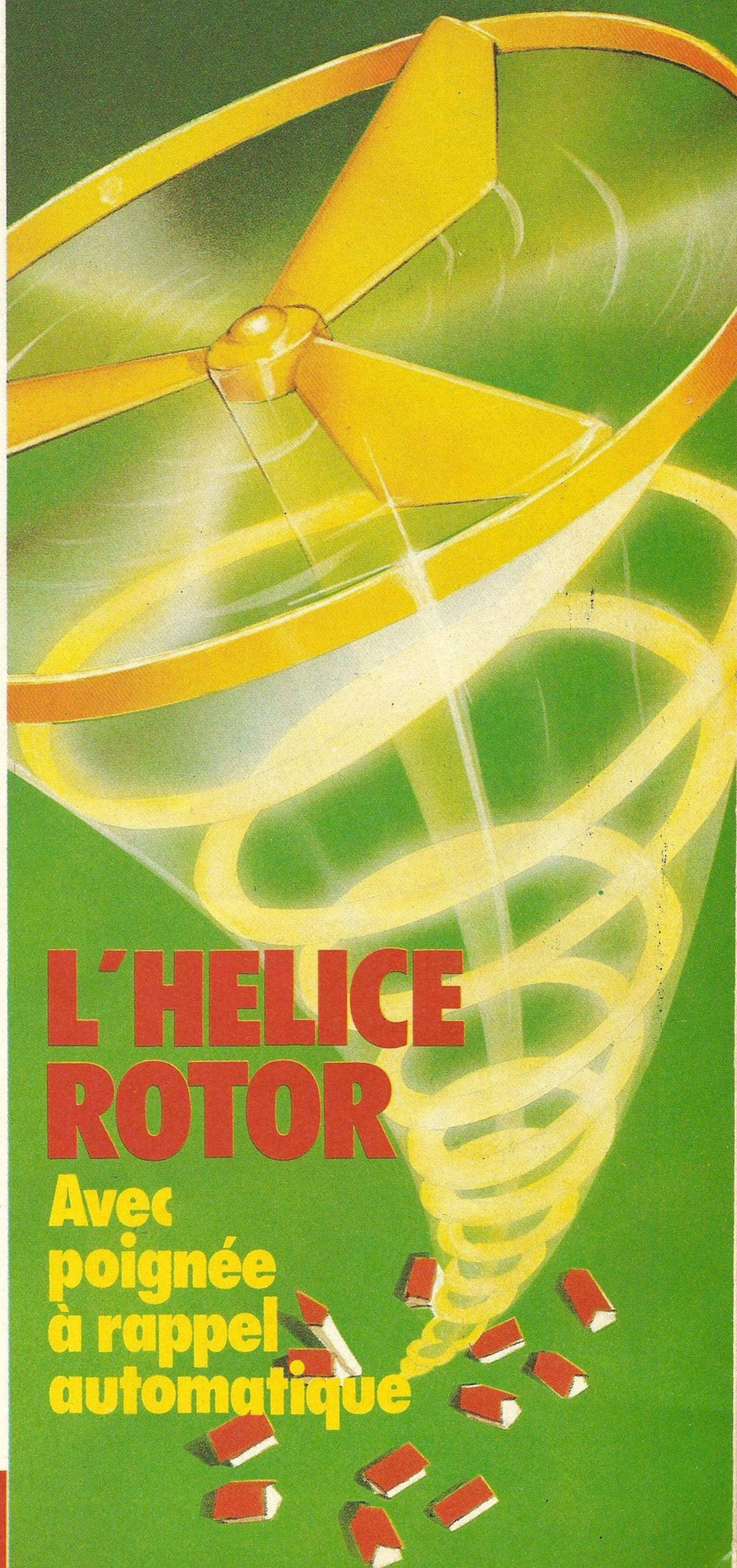
Volets baissés, voilà que tu passes incognito! Tout le monde peut penser qu'à l'abri des regards indiscrets, tu es en train de faire tranquillement ta sieste!... Erreur! Tu guettes, tu observes, tu ne perds pas des yeux le moindre geste... Et si tu veux vraiment faire la sieste ainsi, n'hésite pas... Ton entourage pensera que tu l'épies derrière tes volets clos, alors que toi..., ronflette et gros dodo!



Tes lunettes à volets  
ne sont pas des lunettes de soleil;  
alors, évite de regarder le soleil!

## LA SEMAINE PROCHAINE

### TON GADGET



## L'HELICE ROTOR

Avec  
poignée  
à rappel  
automatique



LE NOUVEAU  
**Pif**

8F.

N° 737

**TON GADGET**

# LES LUNETTES A VOLETS

**pour voir  
sans être vu !**

